

Introdução ao Node e Jest

Nathally Souza
Desenvolvedora
Thoughtworks

Mais sobre mim

- Fui jornalista por 10 anos
- Comecei a migração de carreira em 2020
- Impactar e transformar a sociedade
- Futebol e maquiagem
- Formada na RecodePro
- LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/nathsouza/>
- Github: <https://github.com/nathyts>

Objetivo do curso

Conhecer a estrutura do Node com JS, entender sua utilidade, fazer o deploy de uma aplicação simples com TS e entender como o Jest automatiza os testes da nossa aplicação

Percurso

Aula 1

Conhecendo o Node

Aula 2

Criando nosso servidor com Node e Express

Aula 3

Implementando TS e deploy

Percurso

Aula 4

Conhecendo o Jest

Aula 5

Padrão AAA

Aula 6

Mocks e testes unitários

Dúvidas durante o curso?

- > Fórum do curso
- > Comunidade online (Discord)



SCAN ME

Aula 1

Conhecendo o Node

Introdução ao Node e Jest

O que é o Node?

Node é um software de código aberto, que permite a execução do JavaScript fora do navegador web

Single-thread x Multi-thread

- Single-thread: cria uma pilha com as funções chamadas e executa uma por vez, mesmo que elas sejam concorrentes.
- Multi-thread: Executa as ações paralelamente, independente se estas são concorrentes

Aula 2

Criando nosso servidor

Introdução ao Node e Jest

Aula 3

Implementando Typescript

Introdução ao Node e Jest

O que é Typescript

Typescript é uma linguagem de programação e um superset do Javascript. Ele permite trabalhar com tipagens no desenvolvimento das aplicações

Aula 4

Conhecendo o Jest

Introdução ao Node e Jest

O que é o Jest?

Jest é um framework, desenvolvido pelo Facebook, que permite escrever testes automatizados em aplicações JS ou TS.

Aula 5

Padrão AAA

Introdução ao Node e Jest

Padrão AAA

- Arrange - Montagem do cenário de testes
- Act - Ação que será testada
- Assert - Validação dos resultados esperados

Aula 6

Mocks e testes unitários

Introdução ao Node e Jest

Mocks

Mocks são objetos, que substituem implementações reais em um cenário de testes unitários. Isso permite validar apenas os comportamentos afetados pelo novo componente.

Testes unitários

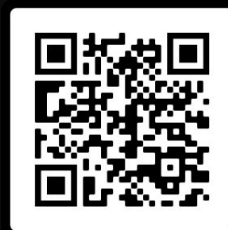
São os testes mais simples de serem escritos na aplicação. Como o nome sugere a ideia é testar apenas o componente (unidade) ao qual ele faz referência

Para saber mais

Documentação do Jest - <https://jestjs.io/pt-BR/>

Dúvidas durante o curso?

- > Fórum do curso
- > Comunidade online (Discord)



SCAN ME

Base da metodologia



Project Based Learning (PBL)

// Aprenda fazendo

- Perguntas motivadoras.
- Conteúdo significativo.
- Proposição de desafios.
- Mão na massa e exploração.
- Protagonismo do DEV.
- Orientação do expert.

Microlearning

- Doses menores de conteúdos educacionais, mais simples de serem assimiladas e disponíveis de forma mais planejada e focada.
- Um grande tema é dividido em pequenos grupos, com cada pedaço produzido para resolver um objetivo de aprendizagem por si só.