

Variáveis com JavaScript



DIGITAL
INNOVATION
ONE

Atribuição de Valores

| Case Type | Example |
|-----------------------------|------------------|
| Original Variable as String | some awesome var |
| Camel Case | someAwesomeVar |
| Snake Case | some_awesome_var |
| Kebab Case | some-awesome-var |
| Pascal Case | SomeAwesomeVar |
| Upper Case Snake Case | SOME_AWESOME_VAR |



DIGITAL
INNOVATION
ONE

var, let e const

```
var a = 1;
var b = 2;

if (a === 1) {
  var a = 11; // the scope is global
  let b = 22; // the scope is inside the if-block

  console.log(a); // 11
  console.log(b); // 22
}

console.log(a); // 11
console.log(b); // 2
```

- Escopos diferentes
- Hoisting
- Redeclaração
- Reatribuição



DIGITAL
INNOVATION
ONE

Constantes

- Declarada em SNAKE_UPPER_CASE
- Escopo de bloco
- Não faz hoisting

```
const DAYS_IN_A_WEEK = 7;
const MY_NAME = "Kieran";
```



DIGITAL
INNOVATION
ONE

var, let e const

| | var | const | let |
|------------|-----------------|-------|-------|
| escopo | global ou local | bloco | bloco |
| redeclarar | sim | não | não |
| reatribuir | sim | não | sim |
| hoisting | sim | não | não |