

Exercícios Matriz

1 - Crie um programa que solicite do usuário o preenchimento de uma matriz 4x3. Ao final exiba quantos números pares existem em cada uma das linhas.

2 - Crie um programa que solicite do usuário o preenchimento de uma matriz 4x3. Após o preenchimento, crie um vetor de 4 elementos e armazene em cada linha desse vetor a somatória de cada linha existente na matriz. Ao final exiba os valores da matriz e do vetor.

3 - Crie uma matriz 10x5 de inteiros, permitindo que seja digitado somente valores entre 0 e 99. Após a digitação cria um vetor de 4 elementos e armazene nesse vetor a quantidade de números digitados na matriz obedecendo os seguintes critérios:

- Posição 0 – valores entre 0 e 24
- Posição 1 – valores entre 25 e 49
- Posição 2 – valores entre 50 e 74
- Posição 3 – valores entre 75 e 99

4 - **Pesquisa e Métodos** - Crie um projeto que solicite do usuário o preenchimento de uma matriz 4x3 de inteiros. Depois de toda a entrada de dados, solicite do usuário um número para se fazer uma pesquisa dentro da matriz digitada. Depois de fornecido esse número faça uma varredura na matriz e ao final informe quantas vezes o número informado aparece dentro da matriz.

~~Sugestão para o uso de métodos, crie um método para a entrada de dados da matriz, e depois um método para pesquisa, onde esse método deverá retornar a quantidade de vezes que esse número aparece na matriz.~~

5 – **Notas de Alunos** - Faça um programa que possibilite o controle de 2 alunos com duas disciplinas cada um e com 4 notas para cada disciplina/aluno.

Você deverá solicitar também os nomes dos alunos e das disciplinas.

Ao final exiba os alunos e as disciplinas que ele foi aprovado de acordo com a média aritmética calculada. A média para ser aprovado é 6.0

Dica: Usar uma matriz tridimensional.