
 <p>Centro Educacional da Fundação Salvador Arena</p>	<p><b>Código: P213</b></p> <p><b>Disciplina: Algoritmos II</b></p> <p>N1   1º bimestre   Curso: EC   Turma: 2</p> <p>11/09/2021 – 09:40</p> <p>Prof.(ª): Eduardo R. Marcelino   Coord.: Luciana</p>	
<p>Aluno (a): Guilherme Feruglio Nishyama</p> <p>Aluno (a): Lucas Araújo dos Santos</p>	<p>RA: 081210018</p> <p>RA: 081210009</p>	<p>Nota:</p>
<p>Orientações:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">A interpretação faz parte da prova. Indique quando não resolver no local predeterminado.</a></li> <li>• <b>IDENTE SEU CÓDIGO.</b></li> <li>• <a href="#">Crie um projeto para cada questão. Zipe todos os projetos em um único arquivo junto com este documento preenchido e poste-o no moodle na conta de apenas um dos integrantes da prova.</a></li> <li>• <a href="#">Utilize controle de exceção apenas e sempre que for necessário.</a></li> <li>• <a href="#">Nas resoluções não utilize as classes de Lista do C#.</a></li> </ul>		
<p>Data da vista da prova: 15 / 09 / 2021 - horário: 21 h05 .</p>		

**1- (até 2,0 pontos)** Crie um programa para armazenar as seguintes informações de um jogo:

- String Nome do Jogo (obrigatório no mínimo 3 dígitos)
- Double Preço de venda ( > 0 )
- Double Preço de compra ( > 0 )
- Char Categoria (obrigatório um dos valores: 'A'ção / 'C'orrída / 'T'iro / 'O'utros )

Utilize controle de exceção apenas quando for necessário. Ao final, exiba os dados cadastrados. A nota máxima depende da elaboração dos métodos.

**2- (até 2,0 pontos)** Crie um programa que deverá preencher um vetor global com 10 números inteiros. Agora crie um método chamado `int[] DescobreImpares()`. Este método não terá nenhum parâmetro de entrada e deverá devolver um novo vetor de inteiros contendo apenas os números primos contidos no vetor global. A nota máxima depende da elaboração dos métodos.

**3- (até 2,0 pontos)** Faça um método que receba por parâmetro o nome de uma pessoa. O método deverá devolver `true` se o nome da pessoa for válido. Validação: o nome não deve ser constituído apenas por números, embora possa ter números em seu conteúdo. No programa principal, chame seu método a fim de testá-lo.

**4- (até 4 pontos)** Utilizando estruturas heterogêneas, faça um programa que solicite as seguintes informações acerca de um carro:

- String Modelo (obrigatório ao menos 2 dígitos)
- String Placa (obrigatório exatamente 8 dígitos)
- Int Ano de Fabricação. (obrigatório ser > =2000)

Faça um cadastro para armazenar no máximo 1000 carros. O usuário pode encerrar o cadastro assim que desejar. Valide os dados. Após efetuar o cadastro, exiba em vídeo os dados dos carros cadastrados. O valor máximo da questão será para quem fizer o uso de métodos.