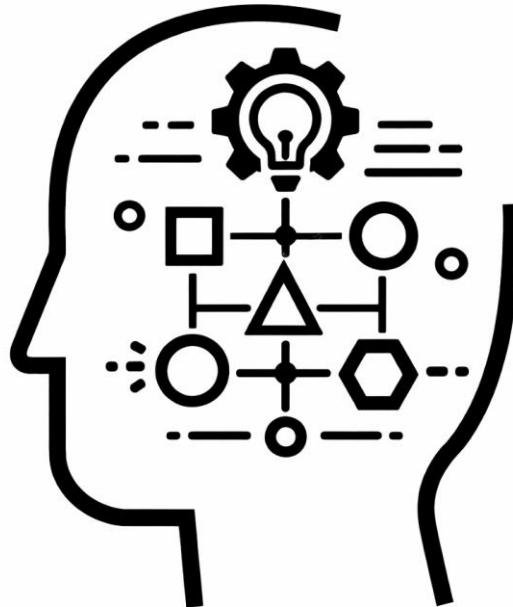


Lógica de Programação

Prof. Lucas Eduardo Sasse

lucas.sasse@edu.sc.senai.br

<https://github.com/lucassasse>



Perfil da Turma

Nome

Experiência

Possui algum objetivo específico
com a programação?

Prof. Lucas Eduardo Sasse

- Aprendiz em Desenho Mecânico
- Técnico em Mecânica
 - Estágio SENAI/SC
- Bacharel em Direito
 - Estágio TRE
 - Estágio MPSC
 - Advogado
- Tecnólogo em Análise e Desenvolvimento de Sistemas
 - Olostech - Home office - ASP Classic
 - Lyncas - Presencial - Vue.js e C#
 - PPI Multitask - Híbrido - React
 - SETI - Presencial - C++ e PHP | **Vue.js, Java e GO**
- Especialista em Linguagens e Paradigmas de Programação
 - SENAI/SC - Especialista de Ensino II
 - UniSENAI/SC - Especialista de Ensino III
- Mestrando em Computação Aplicada

Flocx

Quando irá aparecer?



Lógica de Programação

Forma de Avaliação

Strengths-Based Approach || Educação baseadas nas forças

Origem: Desenvolvida por Martin Seligman e Donald Clifton

Conceito: Desenvolver o potencial individual com base das forças, talentos e competências naturais, em vez de somente tentar corrigir as fraquezas

Educação por Competências

Origem: Desenvolvida por grupos de pesquisadores da área da educação ao longo do tempo ~1980, levando em consideração o Behaviorismo (análise do comportamento através da observação natural)

Conceito: Enfatiza o que o aluno é capaz de fazer e compreender, não apenas o que decorou

Tentativas, mesmo que sem sucesso, serão recompensadas!

Lógica de Programação

Forma de Avaliação

Atividades:

Individual/duplas/trios/quartetos/a turma toda (livre, como quiserem)

Irei avaliar de acordo com a quantidade de pessoas

Em 90% das aulas:

A turma será capaz de... algo novo/conhecimento novo/ um degrau a mais

Teoria e Prática

Lógica de Programação

E as LLMs?



Lógica de Programação

Apresentação da Matéria

Conteúdo:

- Apresentação de Conceitos Base
- Tipos de Dados
 - Primitivos
 - Compostos
- Variáveis
- Atribuição e Retorno de Valores
- Operadores
 - Aritméticos
 - Relacionais
 - Lógicos
- Estruturas de Controle
 - Condicionais
 - Repetição
- Estruturas de Dados
 - Vetores
 - Matrizes
- Funções
- Hoisting + IIFE

Lógica de Programação

Avaliações

- N1: Prova teórica de múltipla escolha
- N2: Prova teórica de múltipla escolha
- N3: Prova teórica de múltipla escolha
- N4: Atividade Prática
- N5: Atividade Prática
- N6: Atividade Prática
- N7: Atividade Prática
- N9: Somatório de Atividades realizadas ao longo das aulas expositivas
- N10: Projeto Final

Todas as provas e atividades possuem direito a recuperação
Recuperação não necessariamente será no mesmo formato da avaliação

Em caso de falta ou não entrega na data, será necessário solicitar 2^a chamada