

GUIA DE OPERAÇÃO

HOW TO
OPERATE AN
INTERGALACTIC
DINER



SUMÁRIO

Saudações!	4
Um dia na lanchonete	6
Decifrando o pedido	8
Misturando ingredientes	10
Utilizando o reator	12
Entregando o pedido	14
Ingredientes	16

ESTE GUIA PERTENCE A

SAUDAÇÕES!

Seja bem-vindo à mais nova edição do guia de operação de lanchonetes intergalácticas!

Agora, em uma galáxia próxima de você, existe um novo funcionário em uma lanchonete intergaláctica precisando de sua ajuda. Todo o conhecimento necessário para ajudá-lo com a operação está em suas mãos neste momento.

Mas atenção: a visualização destas páginas é permitida apenas para o instrutor. O operador da lanchonete deve dirigir seu foco exclusivamente ao manuseio das ferramentas e atendimento.

Portanto, tenha uma boa leitura! Os clientes e peças mais exóticos aguardam vocês na lanchonete intergaláctica!



UM DIA NA LANCHONETE

Em um dia na lanchonete, um alienígena irá aparecer e pedir um lanche. Este documento possui instruções de como traduzir e preparar os pedidos deste alien.

Serão concedidas até 3 estrelas em um dia de operação de acordo com o desempenho da dupla de jogadores.



A dupla acertou todas as peças do pedido.



A dupla também acertou a ordem exata de cada peça.



Acima de tudo, o pedido foi entregue antes de a estrela no relógio desaparecer.

1 Decifre o pedido

Um cliente irá se aproximar do balcão e realizar um pedido. Você pode aprender a traduzir cada componente do pedido na seção **Decifrando o Pedido**.

2 Misture os ingredientes

O pedido do cliente é formado por até 4 peças. Cada uma possui uma combinação de ingredientes diferente que pode ser consultada na seção **Misturando Ingredientes**.

3 Utilize o reator

Algumas peças devem ser aquecidas, cozidas ou sofrer uma fusão nuclear. Para isso, utilize o reator seguindo as instruções da seção **Utilizando o Reator**.

4 Entregue o pedido

Aliens são bem exigentes com os seus pedidos. Cada estilo de alien gosta de ter seu sanduíche montado de uma maneira específica. Confira os diferentes requisitos para cada alien na seção **Entregando o Pedido**.

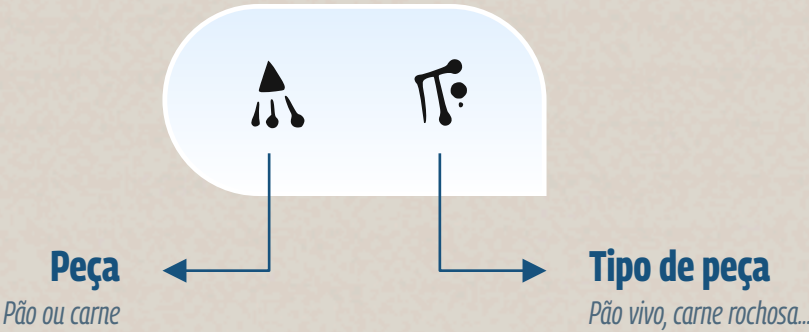
DECIFRANDO O PEDIDO

1

Quando o cliente se aproximar para realizar um pedido, ele irá pedir até 4 peças. Cada balão de fala representa uma peça e possui 2 caracteres alienígenas.

Cada coluna da tabela ao lado pode conter os caracteres alienígenas necessários para identificar o pedido.

Um pedido alienígena segue o padrão a seguir:



PEÇA	TIPO DE PEÇA				
Pão	De plutônio	Estelar	Vulcânico	Vivo	
▲	‘S’	☄	☄	♣	
♣	♣	♣	♣	♣	
♣	♣	♣	♣	♣	
♣	♣	♣	♣	♣	
Carne	Em combustão	Congelada	Do passado	Rochosa	
♣	♣	♣	♣	♣	
♣	♣	♣	♣	♣	
♣	♣	♣	♣	♣	
♣	♣	♣	♣	♣	

MISTURANDO INGREDIENTES

2

Cada peça requer seus próprios ingredientes. A tabela ao lado ilustra os ingredientes necessários para preparar cada entrega.

Misture os ingredientes em qualquer ordem e, quando necessário, utilize o reator para preparar a peça final.

Caso o operador faça uma mistura que não esteja listada no guia de operação, será gerado um resultado sem utilidade que poderá ser descartado.

		Ingredientes	Preparo
	Pão de plutônio	  	
	Pão estelar	  	
	Pão vulcânico	  	
	Pão vivo	  	
	Carne em combustão	  	
	Carne congelada	  	
	Carne do passado	  	
	Carne rochosa	  	

UTILIZANDO O REATOR

3

Insira um peça no portal e observe as moléculas que surgirem ao lado. Utilize a tabela à direita para identificar quais moléculas ajudarão a atingir a potência indicada.

A potência do reator diminui com o tempo se não for alterada. Alcance a potência indicada no modo de preparo da peça inserindo moléculas no portal e pressione “confirmar” quando a potência for atingida.

Faixas de potência do reator:

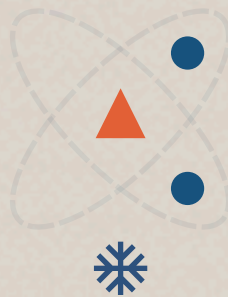
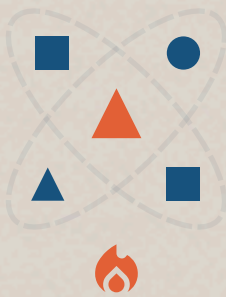
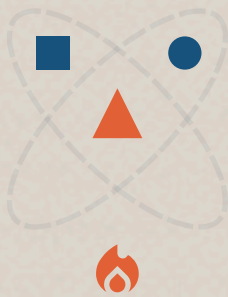


Aquece

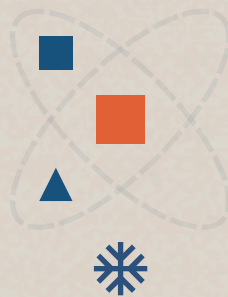
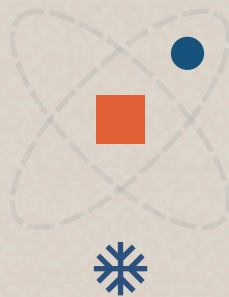
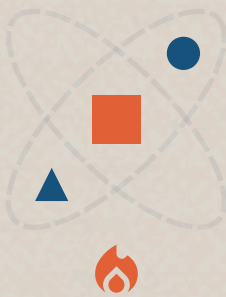
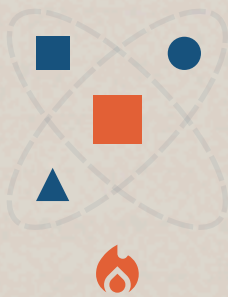


Recomeça

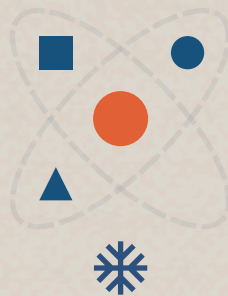
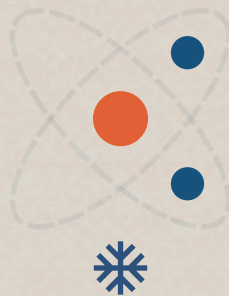
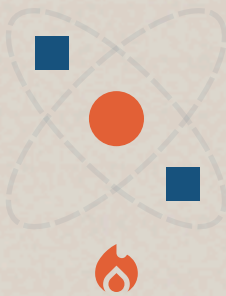
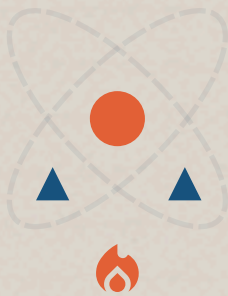
Núcleo piramidal



Núcleo cúbico



Núcleo esférico



ENTREGANDO O PEDIDO

4

Com as peças preparadas, resta montar o pedido para entrega. As características dos clientes e as posições dos balões de fala indicam a ordem em que as peças precisam ser empilhadas no prato de entrega.

Começando pela condição A, verifique se a característica descrita é verdadeira. Caso não seja, avance para a condição seguinte e repita a verificação. Se a característica for verdadeira, empilhe as peças no prato de entrega na ordem indicada pelos números nos balões.

A Se o alien for verde



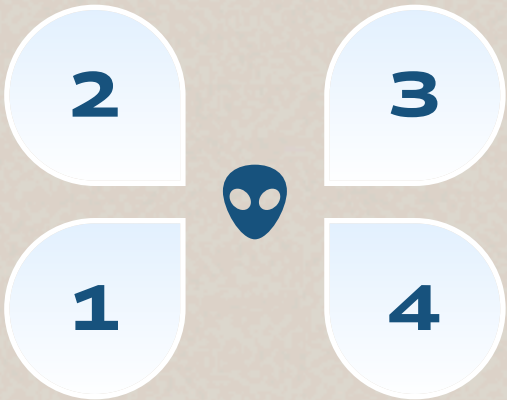
B Se o alien for listrado



C Se a bermuda for roxa



D Se a camiseta for vermelha



E Se nenhuma condição anterior se aplicar



Apêndice 1

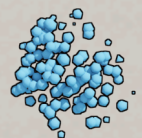
INGREDIENTES



Ovo de Klekton



Meteorito Gélido



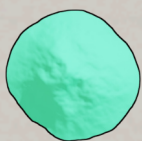
Pó Estelar



Zimbro Rastejante



Tardígrado Frito



Farinha de Plutônio



Leite Verde

