

Contexto - S.A. - 4ª Fase Tec Desenvolvimento de Sistemas

Desenvolvimento de Aplicação Web com Autenticação JWT

O Desenvolvimento de Aplicações Web tornou-se um grande atrativo para empresas investidoras por todo o Brasil, em especial em Florianópolis, um pólo tecnológico desta área no país. Além disso, as áreas de Turismo, Educação, Bancária, Imobiliária, entre outras, estão sempre em busca de tecnologias que auxiliem suas operações ou atraiam novos clientes. Visando isso, um grupo de investidores em tecnologia está disposto a investir em projetos inovadores em Florianópolis.

Para participar desse processo você deverá reunir uma equipe e propor uma Aplicação Web com aplicabilidade real. Alguns exemplos de sistemas que podem ser considerados como soluções para problemas reais são: sistema de centralização de eventos por áreas de interesse, sistema de suporte para escolas, sistema de suporte para professores, sistema de gamificação, sistema para criação de storytellings, sistema de centralização de startups (focado para investidores anjos e as próprias startups), sistema para cadastros de requisições ao suporte técnico, sistema de tickets, sistema de supermercado, etc.

A turma deve ser dividida em no máximo 11 equipes e cada equipe deve ter pelo menos 4 integrantes.

Desafio

As aplicações deverão ser implementadas utilizando tecnologias Front End (ReactJS) e Backend, utilizando Frameworks de Desenvolvimento (NodeJS com Express). O registro das informações deverá conter operações de CRUD, permitindo consultar, inserir, alterar e excluir registros. Também deverá conter um processo de autenticação com Bearer token (JWT). A aplicação frontend deverá se comportar como uma SPA (Single Page Application) com navegação entre telas, com componentes reutilizáveis e integração com backend. Para o bom desenvolvimento das aplicações deverão ser utilizados alguns artefatos durante o processo (prototipação, aquisição de requisitos e documentação [swagger]). Além disso, de forma a ter um sistema de qualidade e com praticidade, será necessário seguir alguns processos de testes (documentados), desenvolvê-los e executá-los no frontend e backend.

Entrega

Apresentação do software web com backend e frontend, com autenticação, documentação Swagger e testes unitários.

Cada aluno deve ser responsável pela implementação de pelo menos uma funcionalidade do projeto, desenvolvendo frontend, backend, banco de dados e testes unitários.



O projeto terá as entregas divididas por unidade curricular, sendo as seguintes com seus respectivos critérios de avaliação:

1 Defesa Técnica

1.1 Desenvolvimento de Sistemas

1.1.1 Critérios de avaliação coletivos (UC Desenvolvimento) [40%]

Atividade	Critérios	At	Atende		Não atende	
1. Implementou o frontend atendendo todos os requisitos funcionais	Crítico	0,5		0		
2. Implementou o backend atendendo todos os requisitos funcionais	Crítico	0,5		0		
3. Implementou um CRUD conforme requisitos funcionais (back)	Desejável	0,25		0		
4. Implementou as telas de CRUD com usabilidade e conforme requisitos funcionais	Desejável	0,25		0		
5. Implementou autenticação com token JWT (front e back)	Crítico	0,5		0		
6. Adicionou o Swagger ao projeto, em todos os endpoints criados no backend	Desejável	0,25		0		
7. Integrou frontend e backend para cumprir os requisitos funcionais listados.	Crítico	0,5		0		
8. Desenvolveu um readme do backend contendo: nome e descrição do projeto, instruções de instalação e execução, lista de dependências externas e o DER.	Desejável	0,25		0		
9. Desenvolveu um readme do frontend contendo: nome e descrição do projeto, requisitos, instruções de instalação e execução, lista de dependências externas e histórico de todas as sprints do projeto.	Crítico	0,5		0		
10. Disponibilizou no GitHub o projeto com códigos fontes que permitam o funcionamento correto do sistema para o professor visualizar	Crítico	0,5		0		
	Nota final		_			

Onde houver plágio ou semelhança que configure uma cópia de código, tabela, diagrama ou interfaces do sistema, todos os alunos dos grupos envolvidos irão perder a pontuação referente ao critério.



1.1.2 Critérios de avaliação individuais (UC Desenvolvimento) [60%]

Atividade	Critérios	At	ende Não aten		itende
1. Explicou a funcionalidade e a importância dela para o produto	Crítico	0,85		0	
2. As entradas de dados apresentam a validação necessária	Desejável	0,4		0	
3. As telas envolvidas apresentam usabilidade condizente com a funcionalidade e público alvo (interação, apresentação de dados, navegação).	Crítico	0,85		0	
4. Apresentou a integração com o backend	Crítico	0,85		0	
5. Respeitou a identidade visual do projeto	Desejável	0,43		0	
6. Apresentação dos endpoints - requisição e resposta.	Crítico	0,85			
7. Apresentação dos status de retorno.	Desejável	0,44			
8. Explicação dos serviços utilizados - utilização de banco de dados, validações, regras de negócio.	Crítico	0,85		0	
9. Descrição das tabelas utilizadas na funcionalidade.	Desejável	0,44		0	
	Nota final				

1.2 Teste de Sistemas

1.2.1. Critérios de avaliação coletivos (UC Testes) [40%]

Atividade	Critérios	Atende		Não atende	
1. Listou regras de negócio do sistema	Desejável	0,4		0	
Listou cenários de teste para cada regra de negócio	Crítico	0,8		0	
Escreveu os cenários de testes usando a linguagem Gherkin	Desejável	0,4		0	
Cadastrou e executou tarefas de testes de backend e frontend	Desejável	0,4		0	
5. Criou testes unitários de backend de acordo com cenários	Crítico	0,8		0	
6. Criou testes de frontend de acordo com cenários	Crítico	0,8		0	
7. Disponibilizou os arquivos de testes no GitHub	Desejável	0,4		0	

1.2.2. Critérios de avaliação individuais (UC Testes) [60%]

Atividade	Critérios	Atende		Não atende	
1. Explicação do teste unitário da funcionalidade frontend	Crítico	3		0	
2. Explicação do teste unitário da funcionalidade backend	Crítico	3		0	
	Nota final				



2. Apresentação do produto

Atividade	Critérios	Ate	nde	Não a	tende
1. Apresentou o problema resolvido pelo sistema (ppt e/ou pitch)	Crítico	1,67		0	
2. Demonstrou o impacto do produto no cenário (ppt e/ou pitch)	Desejável	0,83		0	
3. Explicou as principais regras de negócio do sistema	Desejável	0,83		0	
4. Demonstrou o funcionamento do sistema	Crítico	1,67		0	
5. Respeitou tempo limite da apresentação	Desejável	0,83		0	
6. Usou linguagem técnica e objetiva (<i>individual</i>)	Desejável	0,84		0	
7. Cada integrante apresentou uma funcionalidade relevante do sistema (<i>individual</i>)	Crítico	1,67		0	
8. Respeitou o dresscode do evento (<u>individual</u>)	Desejável	0,83		0	
9. Apresentou postura condizente com o evento (individual)	Desejável	0,83		0	
	Nota final				

Extra: Sprints do projeto

https://rafaellindemann.notion.site/Sprints-SA-3-5a-Fase-2025-1-3cc54a77 0ec745d7a28460e134b63121?pvs=4