

## BRAINSTORMING FORMIGAS

### **Ideias discutidas**

- Colocar dois formigueiros
- Cores das formigas distintas
- Formigas de formigueiro x só podem depositar comida no formigueiro x
- sensores pra saber se aquela formiga é inimiga ou não.
- Formiga só ataca outra formiga se ela tiver carregando comida, pois elas se diferenciam através do feromônio

tempo de reload ataque da formiga, 0,5 s