

BRAINSTORMING FORMIGAS

Ideias discutidas

- Colocar dois formigueiros
- sensores pra saber se aquela formiga é inimiga ou não.
- sistema de tempo para nascer alimentos de tempo em tempo
- sistema de nível, se a formiga pegar um alimento evolui um nível ela evolui (isso vai apenas ate o nível)

formiga nível 1

2HP / 1ATK

nvl 2

4HP / 2ATK

nvl 3

6HP / 3ATK

tempo de reload ataque da formiga, 0,5 s

- configurar se a formiga que carrega o pedaço da comida morrer, esse pedaço volta para a comida

ideia lucas: setar um tempo para as formigas disputarem essa briga por alimento ex: 3 min, e depois adicionar uma estação de inverno, logo, o formigueiro que tiver alimento suficiente para sobreviver ao inverno ganha, podemos setar isso fazendo com que cada formigueiro sobreviva determinado tempo no inverno dependendo do tanto de comida que ele tem.

como a ideia é não colocar tanta formiga então podemos setar de sla 15 segundos nascem 10 formigas (pode ser ajustável depende da velocidade em que elas vão morrer), par que assim não morram todas as formigas que setamos de início.