

Inteligência Artificial

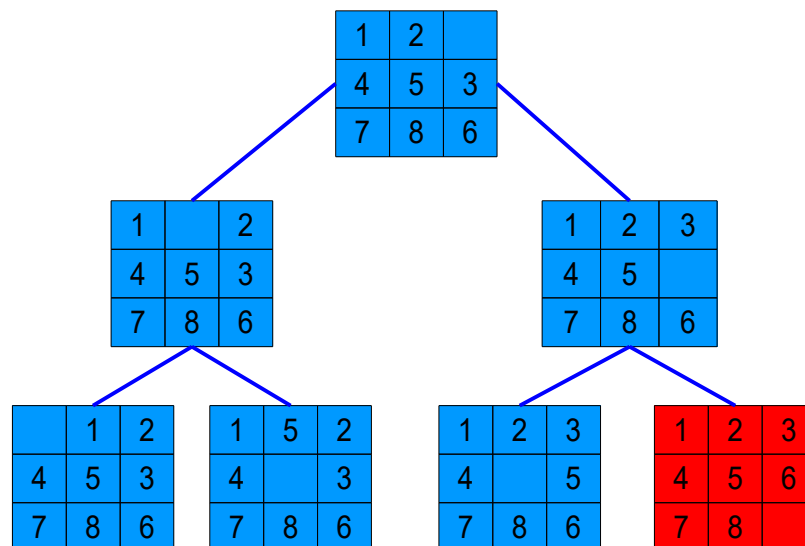
Período: 2019.2

Trabalho 1 – Métodos de Busca

Desenvolver um programa para resolver o quebra cabeça das 8 peças. A figura abaixo apresenta um exemplo de configuração inicial e a configuração final desejada.



A resolução do problema deve ser realizada através dos métodos de busca vistos em sala de aula. Um exemplo de árvore de busca para este problema pode ser visto na figura abaixo.



Para este trabalho deverão ser implementados dois algoritmos:

- Busca em largura e
- A* com uma heurística (escolha livre da heurística).
 - As heurísticas sugeridas são:
 - Número de peças fora do lugar
 - Distância das peças até o local objetivo

O trabalho deverá ser realizado por grupos de 3 alunos.
A data final de entrega é 20 de Setembro.