

CROSSY ROAD CHICKEN

Game Design Document

Autores:

Lucas Sinhoreli

Eduardo Almeida Campos Silva

Gênero: Jogo Eletrônico de Ação e Aventura

Espírito Santo do Pinhal – SP

04/2024

1.	História.....	3
2.	Gameplay	3
3.	Personagem.....	4
4.	Controles.....	4
5.	Visão	4
6.	Veículos e Obstáculos.....	5
7.	Cronograma.....	6

1. História

Em uma pacata fazenda no interior, vive uma galinha corajosa chamada Penélope. Cansada da rotina monótona e do mesmo ambiente todos os dias, Penélope decide que é hora de explorar o mundo além dos limites da fazenda. Com um sonho de aventura no coração, ela se propõe a atravessar as movimentadas estradas que separa sua fazenda do vasto mundo além.

No entanto, as estradas são extremamente perigosas, repleta de carros em alta velocidade, caminhões pesados e obstáculos imprevistos. Penélope precisa usar toda a sua agilidade e habilidade para atravessar com segurança, evitando ser atropelada e alcançando o outro lado com sucesso.

À medida que avança, Penélope percebe que a jornada é mais desafiadora do que imaginava. Além dos veículos rápidos, ela precisa lidar com outros perigos como rios.

No entanto, a determinação de Penélope não diminui. Ela está determinada a alcançar o outro lado da estrada e explorar o mundo além da fazenda.

A história da corajosa Penélope é uma jornada de autodescoberta, coragem e determinação. Através do jogo, os jogadores acompanham sua emocionante aventura enquanto enfrentam desafios, desviam de perigos e buscam alcançar a liberdade além das fronteiras da fazenda.

2. Gameplay

- O jogador controla uma galinha que precisa atravessar as ruas movimentadas e chegar ao outro lado com segurança.

- A rua é dividida em várias faixas, com carros, caminhões e motos se movendo verticalmente.

- O jogador pode mover a galinha para frente e para trás, bem como para os lados para evitar os veículos.

- No cenário possuem rios em que a galinha precisará passar por cima de uma ponte para atravessá-los. Caso caia nos rios, o jogador perde.

- O objetivo é evitar ser atropelado pelos veículos em movimento e chegar ao outro lado da tela para pontuar.

- O jogo é dividido em 4 estágios, sendo eles: dia, noite, dia chuvoso e noite chuvosa. E a cada 2 pontos conquistados, os estágios vão se alterando.

- A medida que avança, a velocidade do tráfego aumentam, tornando mais desafiador.

- O jogo termina quando a galinha colidir com algum veículo ou cair no rio.

3. Personagem

- Galinha Penélope



4. Controles

- O jogador irá controlar a galinha utilizando o teclado. Pressionando as teclas “D” e “A”, a galinha se moverá para frente e para trás. Pressionando as teclas “W” e “S”, a galinha se moverá de um lado para o outro.
- Caso o jogador perca todas as vidas, a tecla “SPACE” reinicia o jogo e a tecla “V” volta ao Menu inicial.

5. Visão

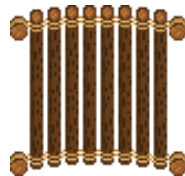
Para o jogo de travessia de rua com uma galinha, a câmera utilizada foi uma visão de cima, também conhecida como visão aérea ou "top-down". Esse ângulo de câmera permite que os jogadores vejam claramente os obstáculos à frente, como veículos em movimento, e tomem decisões rápidas sobre quando mover a galinha para evitar ser atropelada.

6. Veículos e Obstáculos

- Os veículos serão objetos no cenário que dificultarão a travessia da galinha e sua velocidade aumenta a cada ponto conquistado.



- Já as pontes iram ajudar a galinha a atravessar os rios.



7. Cronograma

Cronograma de Desenvolvimento do jogo:

