



CONTACT

- 07 68 96 73 78
- lucas.sangkhavongs@epitech.eu
- Jonage (Lyon)
- lucasskvn
- lucas-sangkhavongs
- lucasskvn.fr
- 24/11/2005 (19 ans)

ÉDUCATION

2024 - 2029

Diplôme d'expert en ingénierie logicielle,
EPITECH LYON

2020 - 2023

LYCÉE FRÉDÉRIC FAYS, VILLEURBANNE
BACCALAURÉAT, MENTION ASSEZ BIEN

COMPÉTENCES

- C
- HTML / CSS
- Python
- Git / Github
- Linux
- Docker

LANGUES

- Anglais : B2

CENTRE D'INTÉRÊT

- Vélo
- Technologie
- Cuisine
- Musique



Lucas SANGKHAVONGS

ETUDIANT À EPITECH LYON

Étudiant dynamique en deuxième année à EPITECH LYON, je recherche un stage de 4 à 6 mois (Juillet à Décembre 2025 à **LYON** ou **PARIS**). Doté d'un excellent sens de l'organisation et du travail en équipe, je suis autonome et motivé, prêt à mettre mes compétences au service de votre entreprise.

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

- Stage d'observation de 3ème d'une semaine** Nov. 2020
Sully Group, Saint-Priest
Première expérimentation sur le monde du travail et interview d'un développeur

PROJETS

- my_printf** Oct. 2024
Fonction printf en langage **C**.
 - Parssing d'argument, structure de données.
- pong** Nov. 2024
Conception d'une version du jeu Pong en **Python**.
 - Calcul de colisions et de trajectoires.
- my_radar** Dec. 2024
Simulateur graphique de collision d'avion en **C**.
 - Graphique, calcul de trajectoire et de colisions, structure de données.
- my_sh** Mars. 2025
Shell Unix simplifié en langage **C**, capable d'interpréter et d'exécuter des commandes.
 - Parssing d'argument, structure de données, travail d'équipe.
- my_sudo** Jan. 2025
Version personnalisée de la commande sudo en **C**.
 - Parssing d'argument, gestions de permissions.
- Wolf3D** Mai. 2025
Recréation du jeu **Wolfenstein 3D**
 - Raycasting, travail d'équipe, parssing d'une carte
- Plugins Neovim** Juil. 2025
Création de plugins Neovim en **Lua**.