



SIMULADO PRÁTICO

Projetos

Objetivo

Desenvolver um projeto Web para informatizar e controlar a **Sorveteria "Picollino"**.

Business do Projeto

A sorveteria "Picollino SA" solicitou a sua empresa que elaborasse uma tecnologia para controlar o seu processo de compras.

Atualmente a empresa já possui um Web Site para a divulgação da sua marca, assim necessita apenas da criação de um módulo para integrar no seu projeto atual.

Requisitos do Projeto

Requisitos Funcionais

Layout do sistema

O layout do sistema poderá ser criado por você programador, porém deverá obedecer alguns requisitos.

A padronização de **Cores e Tipografia** será realizada tendo como base os padrões do seu Web Site atual.

Paleta de cores

Cor	Hexadecimal
	#800D10
	#400000
	#8CBBD7
	#3A7EA7
	#000000
	#FFFFFF

Tipografia

A tipografia a ser utilizada deve ser: **LemonMilk** que se encontra em anexo ao projeto.

Logo

O logo a ser utilizado no projeto deve ser obrigatoriamente o arquivo cedido nos anexos desse documento, conforme segue exemplos abaixo:



Opção 01 - Colorido



Opção 02 – Preto e Branco

O site deverá ter as seguintes funcionalidade:

Autenticação

Você deverá criar no projeto uma tela que servirá como autenticação do sistema. O controle de acesso precisará restringir a entrada apenas para usuários cadastrados no sistema.

A tela de autenticação deverá ser obrigatoriamente a primeira tela a aparecer na abertura do sistema, ou seja, não será permitido entrar na área de gerenciamento de produtos sem antes a sua autenticação.

A autenticação deverá ser realizada apenas por login (CPF do usuário) e senha. Caso o usuário ainda não possua cadastro no sistema, através da própria tela de login o mesmo deverá permitir o seu registro.

Mensagens de informação do sistema

Caso o usuário forneça informações incorretas para o sistema (login e/ou senha) a seguinte mensagem deverá ser apresentada:

“Login ou Senha Incorretos, Favor tentar novamente! ”.

Caso o usuário realize 3 tentativas de autenticação seguidas o sistema deverá apresentar a seguinte mensagem: **"Número de tentativas excedidas, Favor entrar em contato com o Administrador do sistema"**. Após a mensagem ser apresentada o sistema deverá redirecionar a página para: <http://www.sorveteriapolino.com.br>

Caso a autenticação seja realizada com sucesso o sistema deverá apresentar uma mensagem: **"Login Efetuado com sucesso! "**. E após a mensagem a página de controle de produtos deverá ser iniciada na tela.

Controle de Produtos

Área destinada ao controle de produtos deverá conter as seguintes informações:

- Tipo de marcação (Entrada ou Saída)
- Produto
- Descrição
- Quantidade mínima
- Quantidade atual
- Quantidade do dia *
- Valor unitário

Sendo dados obrigatórios os **destacados "*"**.

O sistema deverá solicitar ao funcionário a escolha de qual o tipo de marcação ele fará no sistema (Entrada ou Saída).

O sistema deverá permitir ao usuário escolher em uma lista o Produto, após a escolha do produto os dados de descrição, quantidade mínima, quantidade atual e valor unitário deverão ser carregados automaticamente no formulário. Todos esses dados que já se encontram armazenados no banco não poderão ser alterados pelo usuário.

A entrada do campo Quantidade do dia será o único campo que poderá ser editado pelo funcionário. Após a digitação da informação o sistema deverá automaticamente realizar um processamento que é a verificação do estoque, sendo:

Caso a escolha seja **Entrada** o sistema deverá automaticamente acrescentar a quantidade do dia com a quantidade atual.

Caso a escolha do usuário seja Saída o sistema deverá calcular automaticamente o novo valor e se o valor ficar menor que o estoque mínimo o sistema deve mostrar uma mensagem para o usuário: **"Estoque abaixo do mínimo"**.

Entregas do Projeto

Ao término do projeto você deverá entregar os seguintes itens para avaliação:

Nº	Item	Atividade
01	Banco de Dados (Modelo Lógico)	Deverá ser criado o modelo lógico do banco de dados, tendo como base o modelo relacional de banco.
02	Diagrama de caso de Uso	Deverá ser entregue o caso de uso do sistema.
03	Sistema funcionando	Deverá ser entregue todas as etapas solicitadas do sistema, como: tela de login, tela de gerenciamento de produtos e todas as suas validações e requisitos funcionais.
04	Backup do banco de dados	A entrega do backup do banco deve ser em formato ".sql", pois deverá ser utilizado para os devidos testes de restauração.
05	Código Fonte	O código fonte da aplicação deverá ser entregue para avaliação do professor

Todos os arquivos deverão ser entregues em formato digital, podendo ser uma imagem, pdf ou documento.

A entrega do material deverá obedecer a estrutura solicitada pelo professor.