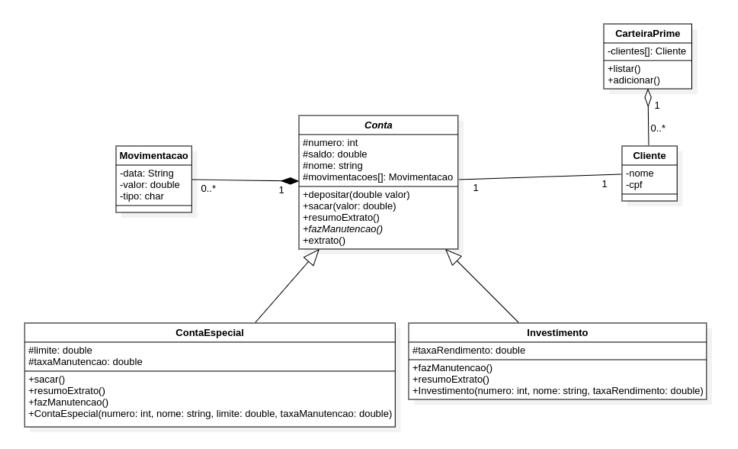


Universidade Federal da Fronteira Sul Ciência da Computação Programação I

Exercício sobre herança - Continuação

Com base no exercício anterior, realizar as seguintes alterações:

- Tornar a classe Conta abstrata.
- Tornar o método fazManutencao abstrato.
- Criar uma classe **Cliente** (atributos nome e CPF) e realizar uma associação bidirecional entre **Cliente** e **Conta**.
- Criar uma classe CarteiraPrime, a qual será uma agregação de Clientes (pode utilizar ArrayList). A classe deve conter um método adicionar() e um listar() que mostra todos os clientes prime.
- Criar uma Classe Movimentacao que registra a data (string), o valor e o tipo de operação (crédito ou débito). Cada conta deve conter uma composição de Movimentações (pode utilizar ArrayList). A cada operação de depósito, saque ou manutenção, um novo objeto Movimentacao deve ser adicionado a esta lista.
- Adicionar um método extrato() à classe Conta, o qual apresenta a lista de todas as movimentações





Universidade Federal da Fronteira Sul Ciência da Computação Programação I

Classe de Teste

Instanciar 2 Clientes.

Criar uma **ContaEspecial** e uma conta de **Investimento** e associar ao mesmo cliente. Realizar algumas operações para testar os métodos. Chamar o método **extrato()** para visualizar a lista de movimentações.

Adicionar os clientes à CarteiraPrime e listá-los.