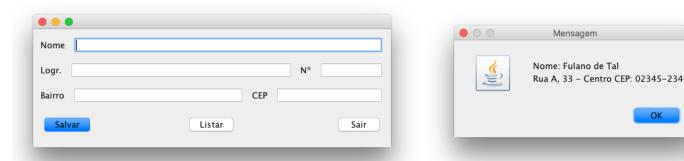
## **Exercícios - Objetos III**

2. Criar um programa para o Cadastro de Clientes e seu respectivo Endereço seguindo o layout abaixo:



A estrutura para os dados de cliente e endereço deverão ser armazenados em um java.util.List e o nome para a Classe java que representará estes elementos deverá ser chamada de Cliente e Endereco, respectivamente conforme o diagrama de classe abaixo:

