



HARDENING EM LINUX

CADERNO DE ATIVIDADES

Copyright © 2018 – Rede Nacional de Ensino e Pesquisa – RNP

Rua Lauro Müller, 116 sala 1103

22290-906 Rio de Janeiro, RJ

Diretor Geral

Nelson Simões

Diretor de Serviços e Soluções

José Luiz Ribeiro Filho

Escola Superior de Redes

Diretor Adjunto

Leandro Marcos de Oliveira Guimarães

Equipe ESR (em ordem alfabética)

Adriana Pierro, Celia Maciel, Camila Gomes, Edson Kowask, Elimária Barbosa, Evellyn Feitosa, Felipe Arrais, Felipe Nascimento, Lourdes Soncin, Luciana Batista, Márcia Correa, Márcia Rodrigues, Monique Souza, Renato Duarte, Thays Farias, Thyago Alves e Yve Marcial.

Versão 0.1.0

Índice

Sessão 1: Instalação e configurações iniciais	1
1) Criação de máquina virtual no Virtualbox	2
2) Instalação do Debian Linux	6
3) Ajustes pós-instalação	16
4) Configuração do LVM	21
5) Inserção de senha no bootloader	30
6) Clonando máquinas virtuais	34
7) Operações avançadas com LVM	35
8) Criptografia de partições	42
Sessão 2: Firewall	47
Sessão 3: Autenticação centralizada	48
1) Criação da VM para o servidor LDAP	48
2) Configuração do servidor LDAP	50
3) Habilitando logs do LDAP	53
4) Edição de índices e permissões no LDAP	55
5) Adição de grupos e usuários no LDAP	55
6) Integração e teste do sistema de autenticação com LDAP	58
7) Configurando uma autoridade certificadora (CA) para o SSH	61
8) Configurando a SSH-CA no servidor LDAP	64
9) Automatizando a assinatura de chaves SSH de usuários	69
10) Configurando o template para funcionar com LDAP/SSH-CA	73
11) Configurando um cliente Linux	75
12) Configurando o firewall para funcionar com LDAP/SSH-CA	77
13) Restringindo login por grupos e usuários	79
14) Restringindo logins SSH apenas via chaves assimétricas	83
15) Bloqueando tentativas de brute force contra o SSH	84
Sessão 4: A definir	90
Sessão 5: A definir	91
Sessão 6: A definir	92
Sessão 7: A definir	93
Sessão 8: A definir	94
Sessão 9: A definir	95
Sessão 10: A definir	96

Sessão 1: Instalação e configurações iniciais

A segurança e o *hardening* de um sistema Linux começa desde o primeiro momento: sua instalação. Mesmo antes de iniciarmos a preparação de uma máquina ou servidor, as considerações sobre segurança devem povoar a mente do administrador de sistemas, visando reduzir a superfície de ataque, facilitar procedimentos de auditoria e garantir que as melhores práticas de configuração serão aplicadas de forma fácil e homogênea em todo o parque computacional.

Com o advento da virtualização, prevalente na maioria das organizações já há mais de dez anos, toma força o conceito de *one service per server*, ou um serviço por servidor. Nesse caso, o objetivo é que tenhamos vários servidores simples, muitas vezes com um único serviço operacional—isso facilita enormemente a administração e diminui a superfície de ataque de cada servidor, pois haverão poucos programas, bibliotecas e portas abertas a serem atacadas em cada máquina individual. O uso de *templates* é especialmente vantajoso para garantir que essa premissa seja aplicada com sucesso; construindo imagens-base sólidas e regularmente atualizadas e homologadas pela equipe de segurança da organização, é muito mais fácil e conveniente garantir que as VMs derivadas desses *templates* serão seguras.

Por outro lado, com a virtualização tivemos também o surgimento do *virtual machinel sprawl*—um número crescente (e muitas vezes aparentemente incontrolável) de máquinas virtuais sendo criadas no *datacenter*, minando as vantagens da simplicidade e facilidade de configuração apresentadas anteriormente. Processo e controles são fundamentais para garantir que VMs sejam criadas apenas quando necessário, e que possuam um ciclo de vida que considere sua implantação, operação e descontinuação quando não mais relevantes.

O primeiro passo para garantir que as várias máquinas em nosso ambiente estarão seguras é ser criterioso, portanto, com a criação dos *templates* de máquina virtual. Nesta sessão iremos tratar dos aspectos de segurança relevantes na instalação de um sistema Debian Linux a ser usado como *template* para derivação de VMs futuras a serem usadas neste curso, trabalhando aspectos relevantes da instalação de pacotes, gestão de discos e partições e criptografia de dados sensíveis.

1) Criação de máquina virtual no Virtualbox

1. Abra o *Oracle VM Virtualbox*. Para criar uma nova máquina virtual, clique em *New*. Na tela seguinte, você deverá escolher um nome, tipo e versão do sistema operacional a ser instalado na VM. Em *Name*, digite **debian-template**, em *Type* escolha **Linux** e em *Version* selecione **Debian (64-bit)**.

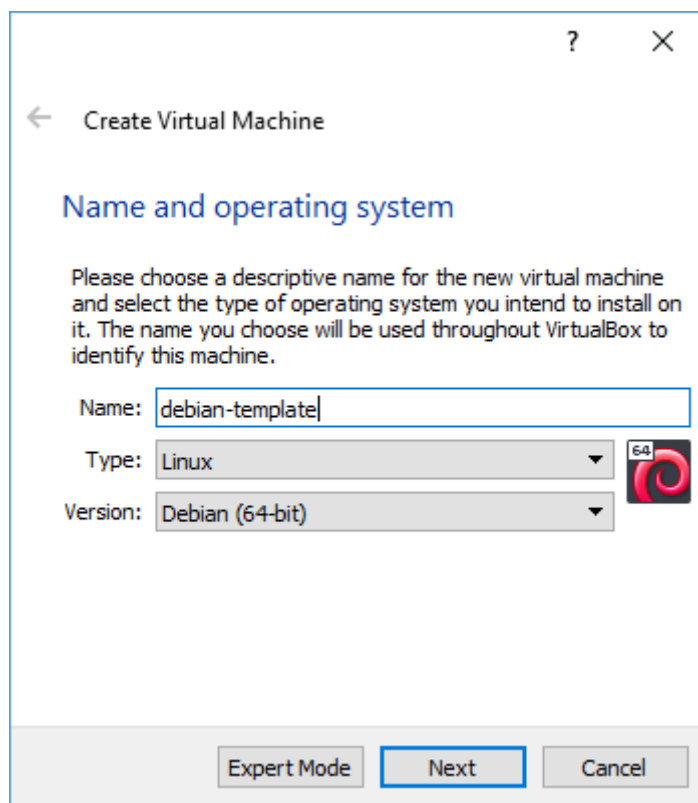


Figura 1. Criação de nova VM, parte 1

Em seguida, clique em *Next*.

2. Na tela seguinte escolheremos a quantidade de memória RAM a ser usada pelo sistema. O Debian Linux é um sistema bastante frugal, com recomendações mínimas de memória da ordem de 512 MB. Como a máquina que estamos instalando será um *template*, é interessante que ela seja bastante enxuta, e que as VMs derivadas cresçam em capacidade de acordo com o *workload* específico de cada aplicação.

Aponte **768 MB** de RAM, e em seguida clique em *Next*.

3. Agora, iremos definir se iremos criar um novo disco rígido virtual para a VM (ou usar um preexistente), e definir seu tamanho. Nesta primeira tela, mantenha a seleção-padrão *Create a virtual hard disk now*. Clique em *Create*.

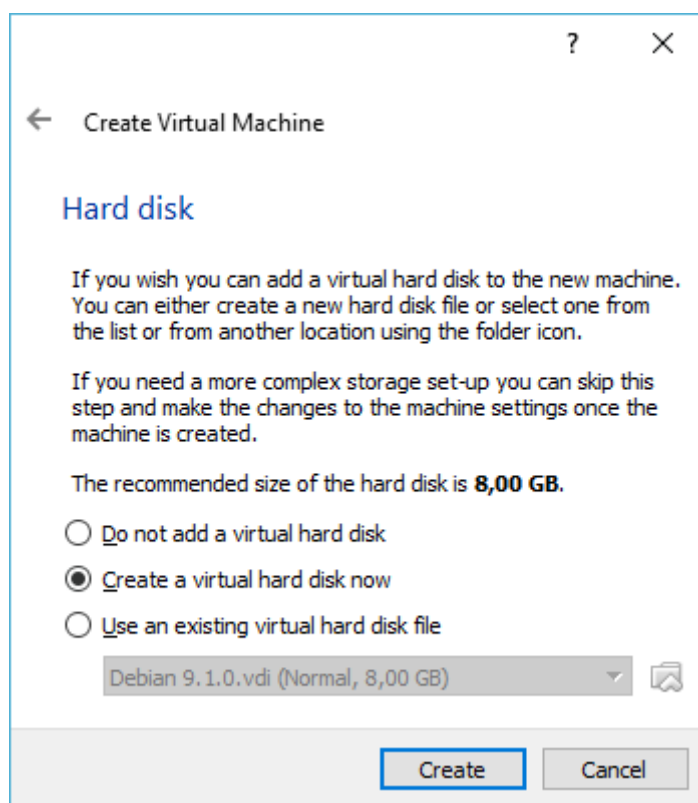


Figura 2. Criação de nova VM, parte 2

Na tela seguinte, de escolha do formato do disco virtual, mantenha a opção-padrão *VDI* (*VirtualBox Disk Image*). Em casos específicos em que se deseje interoperabilidade da VM com outros ambientes de virtualização, como VMWare ou Hyper-V, pode ser interessante escolher o formato *VMDK*. Clique em *Next*.

Agora, iremos selecionar se o espaço disco irá crescer à medida que for usado (*Dynamically allocated*), ou se será completamente alocado quando da sua criação (*Fixed size*). Em ambientes de produção, é geralmente recomendável selecionar a segunda opção, evitando que os dados do disco virtual fiquem fragmentados em pontos diferentes do disco físico, o que pode acarretar lentidão na leitura de dados, especialmente ao usar discos mecânicos. Neste exemplo, mantenha selecionada a opção *Dynamically allocated* e clique em *Next*.

Selecionaremos agora a localização do arquivo de disco virtual e seu tamanho. Não é necessário alterar a primeira opção — já para a segunda, é importante considerar que um *template* de máquina virtual será usado para criar vários tipos diferentes de servidores-alvo. Por esse motivo, é interessante que seu disco seja organizado de forma simples e seja facilmente extensível futuramente: a flexibilidade de adição de novos discos virtuais é especialmente vantajosa, pois permite que criemos uma instalação básica bastante enxuta, e a aumentemos conforme necessário.

Mantenha o valor-padrão de 8 GB para o tamanho do disco virtual, e clique em *Create*.



Figura 3. Criação de nova VM, parte 3

4. Será criada uma nova máquina virtual com o nome `debian-template`. Vamos fazer uma rápida pós-configuração antes de iniciar o processo de instalação: clique com o botão direito sobre a VM, e em seguida em *Settings*.

Selecione *Storage > Controller: IDE > Empty*, e na parte à direita da janela clique no pequeno ícone de um CD em frente à opção *Optical Drive*. Em seguida, clique em *Choose Virtual Optical Disk File...* e navegue pelo sistema de arquivos, selecionando a imagem ISO de instalação do Debian Linux como mostrado abaixo.

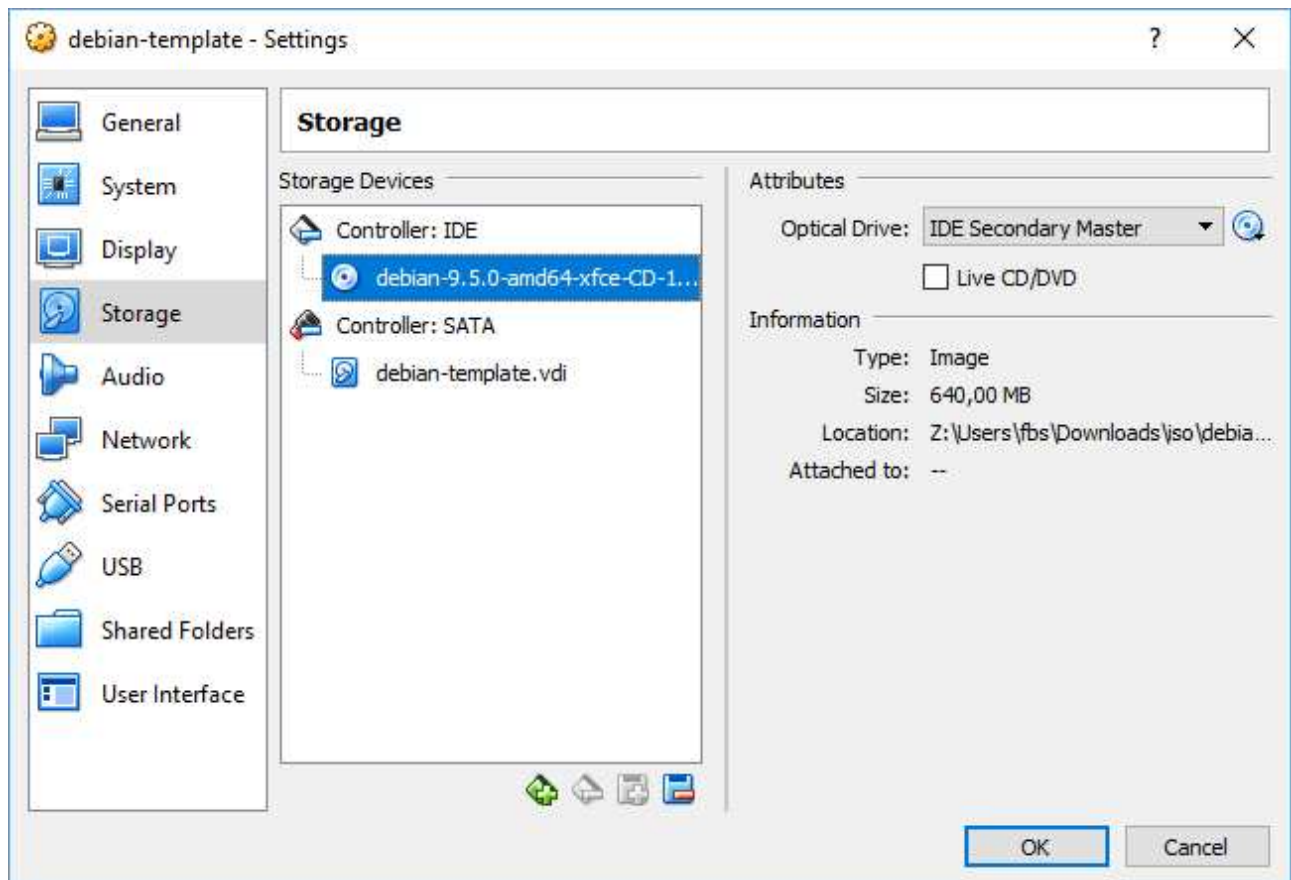


Figura 4. Configuração de nova VM

Em *Network > Adapter 1 > Attached to*, altere a conexão de rede da máquina virtual para *Bridged Adapter*. Em *Name*, verifique que a placa de rede física conectada à rede externa está selecionada (isso é especialmente importante em máquinas que possuem múltiplas placas de rede ou interfaces *wireless*). Se desejar, expanda *Advanced* e clique no pequeno círculo azul à direita de *MAC Address* para randomizar um novo endereço físico para a placa de rede da máquina virtual, especialmente útil em casos de conflito de IP.

Em *USB*, marque a caixa *USB 1.1 (OHCI Controller)*. Esta configuração evita que sejam levantados erros ao iniciar a VM caso as extensões do Virtualbox não estejam instaladas na máquina hospedeira.

Finalmente, clique em *OK*.

2) Instalação do Debian Linux

1. Selecione a máquina virtual **debian-template** e clique no botão *Start* para iniciá-la. Após um curto período, você verá o menu de *boot* do Debian Linux; selecione a opção *Install* para começar o instalador no modo texto.

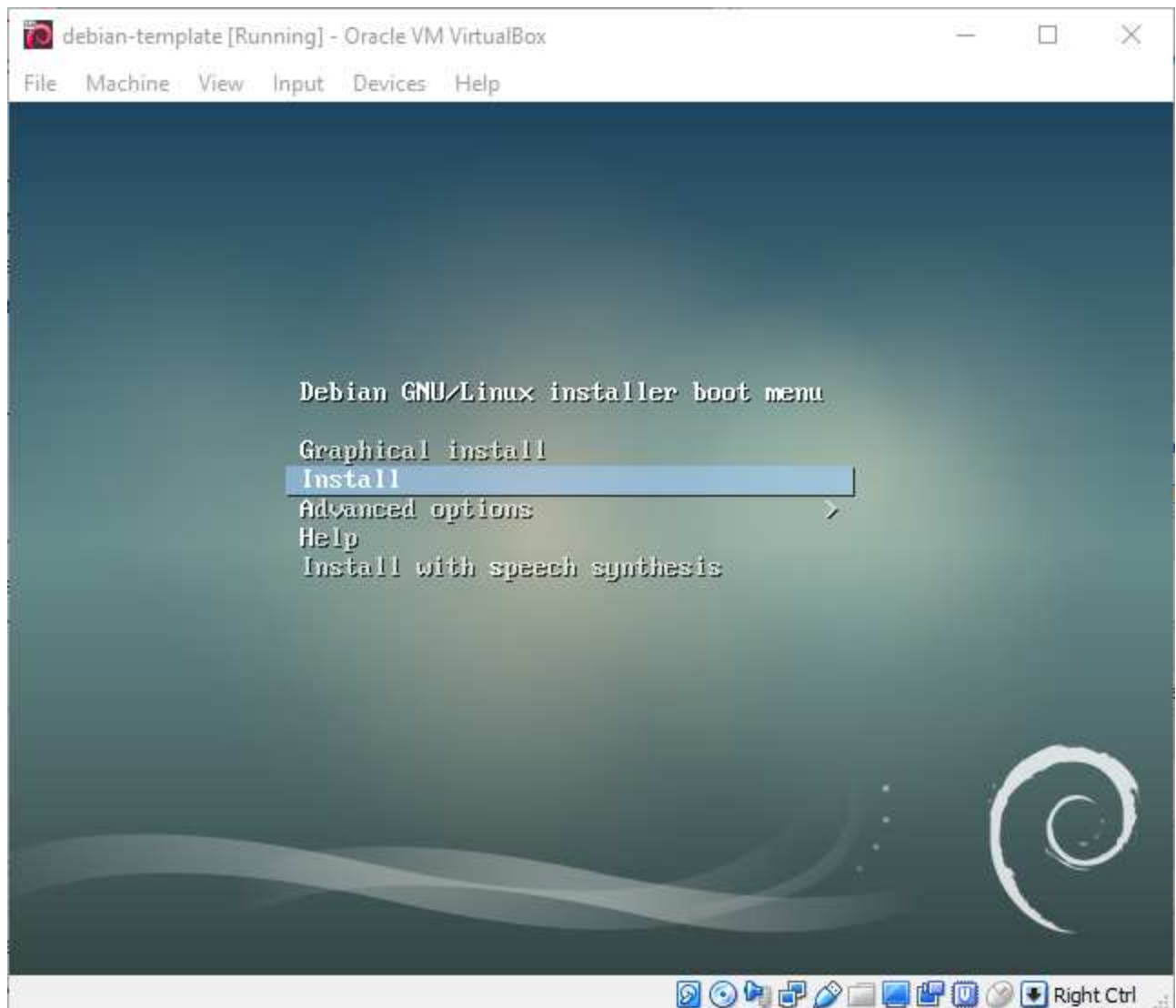


Figura 5. Instalação do Debian Linux, parte 1

2. No passo de seleção de idioma, selecione *Portuguese (Brazil)*. Em localidade, selecione *Brasil*. Para o mapa de teclado a ser usado, provavelmente será o *Português Brasileiro* (verifique se há a tecla **ç** ao lado do caractere **l**).

Os componentes do instalador serão carregados a seguir.

3. Em seguida, o instalador irá tentar autoconfigurar a rede usando DHCP. Caso esse protocolo não esteja disponível em sua rede local, consulte o instrutor sobre como proceder com a configuração manual das interfaces de rede.

Configurada a rede, iremos escolher o *hostname* da máquina. Defina o mesmo nome usado para a máquina virtual, **debian-template**.

Para o nome de domínio da rede, iremos usar a rede local fictícia **intnet** durante o curso.

4. Agora, iremos definir a senha do **root**, o superusuário em sistemas Linux. É bastante recomendado que se defina uma senha especialmente segura, já que esse usuário possui permissões totais sobre o sistema. Por simplicidade e homogeneidade no ambiente de curso, defina a senha como **rnpesr**.



Figura 6. Instalação do Debian Linux, parte 2

Na tela seguinte, confirme a senha.

5. O próximo passo é criar um usuário não-privilegiado para tarefas corriqueiras do sistema. Para o nome completo do usuário, digite **aluno** — este também será o nome de conta do usuário.

Para a senha, defina de igual forma **rnpesr**.

6. O instalador irá tentar obter a hora via Internet através do protocolo NTP. Em seguida, teremos que escolher um estado para definir o fuso horário do sistema. Escolha o estado em que você está realizando este curso.
7. Agora, faremos o particionamento do disco. Temos quatro opções: particionamento assistido usando o disco inteiro, assistido usando o disco inteiro com LVM, assistido com o disco inteiro e LVM criptografado e particionamento manual. Se tivéssemos mais de um disco virtual conectado à máquina, o instalador ofereceria também a opção de configuração assistida de RAID (_Redundant Array of Independent Disks).

Mas, o que é LVM?

O *Logical Volume Manager* (LVM) é um sistema de mapeamento de dispositivos do Linux que permite a criação e gestão de volumes lógicos de armazenamento. As utilidades da gestão de armazenamento via volumes lógicos são muitas, destacando-se:

- Criação de volumes lógicos únicos englobando diferentes volumes físicos ou discos físicos inteiros, permitindo redimensionamento dinâmico de volumes.
- Gestão facilitada de grandes quantidades de discos físicos, permitindo que discos sejam adicionados ou substituídos sem *downtime* ou impacto à disponibilidade — especialmente útil quando combinado com hardware que suporta *hot swapping*.
- Em pequenos sistemas (como *desktops* e estações de trabalho) permite que o administrador não tenha que estimar no passo de instalação quão grande uma partição irá se tornar, permitindo redimensionamento dinâmico futuro.
- Criação de backups consistentes através de *snapshots* de volumes lógicos.
- Criptografar múltiplas partições físicas com uma mesma senha.

Em essência, o LVM traz enorme flexibilidade ao administrador de sistemas, resolvendo muitos dos problemas de particionamento que tínhamos no passado. Ele possui alguns conceitos centrais, ilustrados pela imagem a seguir:

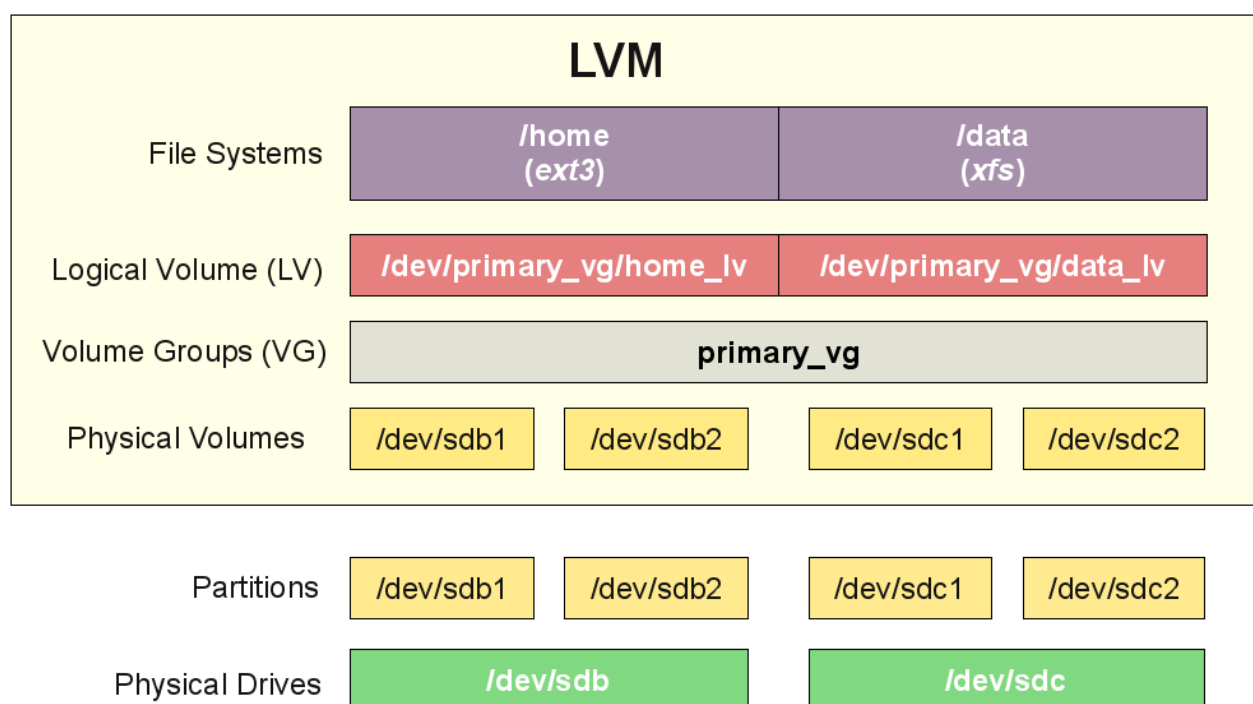


Figura 7. Organização do LVM

Na base do sistema temos os discos físicos conectados à máquina — como `/dev/sdb` ou `/dev/sdc`, por exemplo — que podem ser particionados (em formato MBR ou GPT) em múltiplas partições. Essas partições são denominadas volumes físicos (*Physical Volumes*, ou PVs). Vários PVs podem ser aglutinados para definir um grupo de volumes (*Volume Groups*, ou VGs), que é um agrupamento lógico desses PVs sob um mesmo nome. Pode-se então criar vários volumes lógicos (*Logical Volumes*, ou LVs) dentro desse VG, e finalmente formatar e montar diretórios dentro dos LVs, já no contexto do sistema de arquivos.

A explicação acima é propositalmente sucinta; iremos entrar em maior detalhe com relação ao funcionamento e operação do LVM em atividades subsequentes.

De volta ao instalador, iremos configurar um particionamento manual usando LVM. Por isso, na tela *Método de particionamento*, selecione *Manual*.

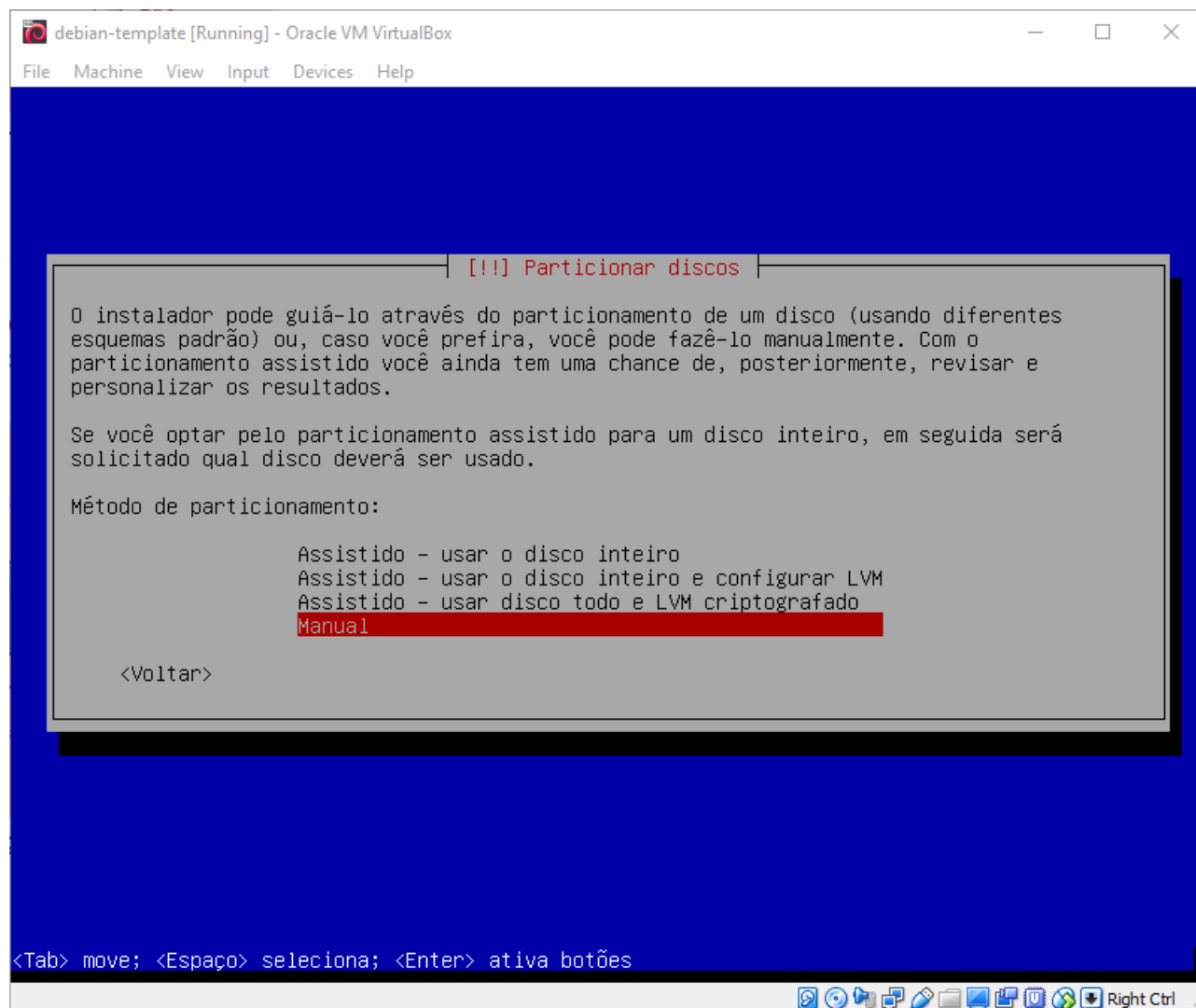


Figura 8. Instalação do Debian Linux, parte 3

8. Na tela seguinte, o primeiro passo é criar uma tabela de partições vazia no disco virtual `/dev/sda`. Coloque o cursor sobre o disco `SCSI1 (0,0,0) (sda) - 8.6 GB ATA VBOX HARDDISK` e pressione `ENTER`. Em seguida, responda *Sim* para a pergunta *Criar nova tabela de partições vazia neste dispositivo?*.
9. Agora, iremos configurar o LVM. Selecione a opção *Configurar o Gerenciador de Volumes Lógicos*, e responda *Sim* para a pergunta *Gravar as mudanças nos discos e configurar LVM?*.

10. Você verá a tela de configuração do LVM, como se segue.

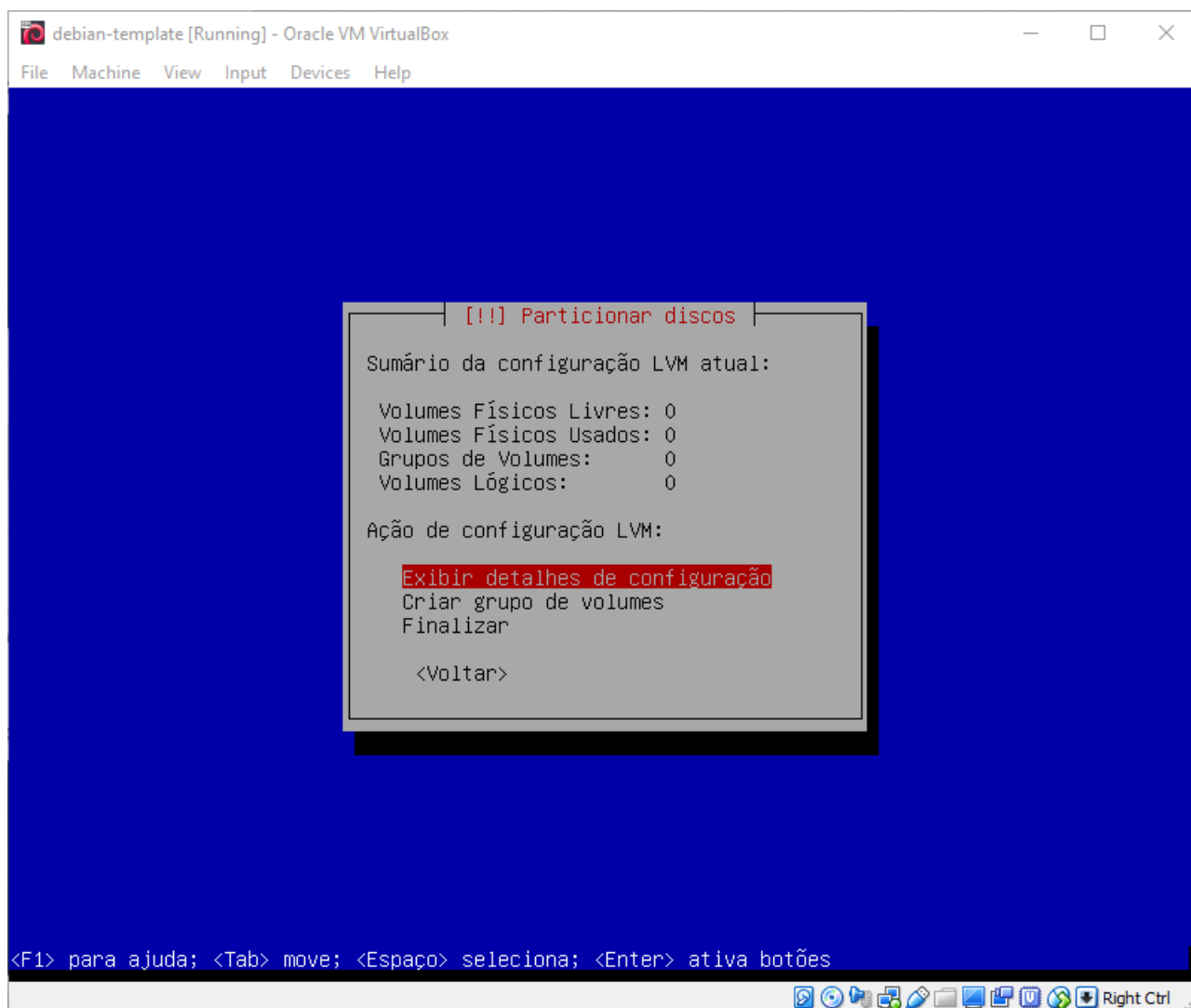


Figura 9. Instalação do Debian Linux, parte 4

A qualquer momento, você pode selecionar a opção *Exibir detalhes de configuração* para verificar o estado atual de configuração do LVM.

O primeiro passo é criar um VG, então escolher *Criar grupo de volumes*. Para o nome do grupo, digite **vg-base**. Em seguida, marque com a tecla **Espaço** os volumes físicos que integrarão esse VG (no caso, apenas o dispositivo **/dev/sda** está disponível), e finalmente responda *Sim* para a pergunta *Gravar as mudanças nos discos e configurar LVM?*. Ao exibir os detalhes de configuração após este passo, você deverá ver a tela a seguir:

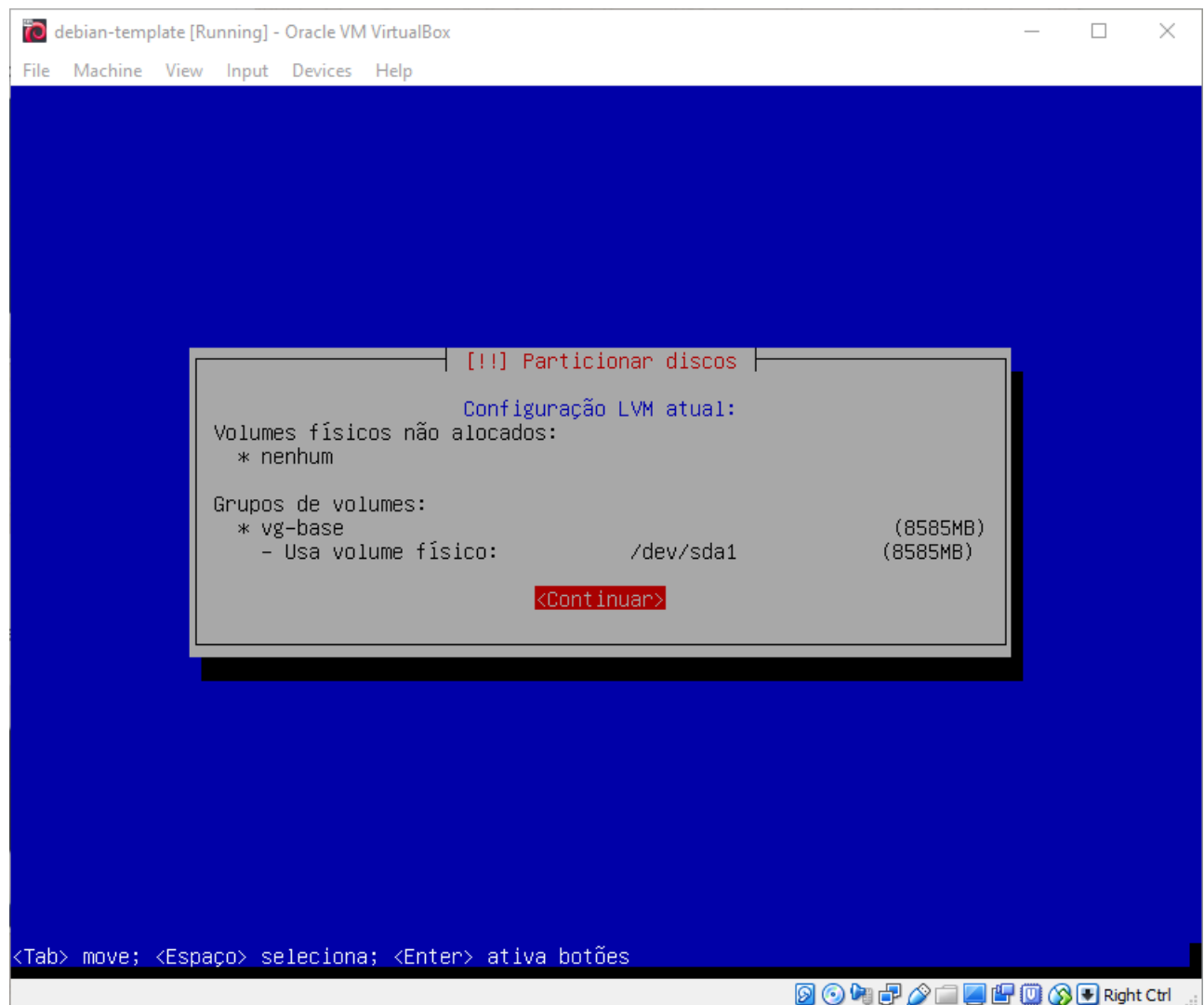


Figura 10. Instalação do Debian Linux, parte 5

11. Todos os volumes físicos (PVs) foram alocados a grupos de volumes (VGs), então agora nos resta criar volumes lógicos (LVs). Com efeito, neste momento é como se estivéssemos particionando um disco no Linux em uma instalação tradicional. Iremos criar três LVs:
 - **lv-boot**: LV que irá armazenar o diretório **/boot** do sistema, com tamanho de 256 MB. É interessante separar o **/boot** para reduzir a complexidade do sistema de arquivos em disco, bem como para aplicar configurações diferenciadas ao *filesystem*, como RAID por software, sistemas de arquivos não-usuais como ZFS, ou caso se deseje criptografar a raiz do sistema.
 - **lv-swap**: LV que irá servir como área de troca (*swap*) do SO em caso de escassez de memória física. Como idealmente não queremos chegar nesse cenário, alocaremos apenas 512 MB para essa área.
 - **lv-root**: LV que irá armazenar a raiz do sistema, **/**, com tamanho de 1280 MB. Pode parecer um valor pequeno, mas considere que iremos separar outros sistemas de arquivos posteriormente.

Imediatamente, podem surgir duas perguntas:

1. **Por que não estamos alocando a totalidade do disco?** O LVM nos permite grande flexibilidade, que será demonstrada em atividades subsequentes. Ao alocarmos $[256 + 512 + 1280] = 2048$ MB em um disco de 8 GB, deixamos (aproximadamente) 6 GB livres que poderão ser alocados de acordo com o tipo específico de uso de cada máquina. Em sentido estrito, a alocação que fizemos acima não é exatamente ideal para um *template*, mas iremos corrigir isso ao demonstrar as funcionalidades do LVM, a seguir.
2. **Por que não criamos LVs para partições como `/tmp`, `/usr` ou `/var`?** De fato, é bastante recomendável separar essas partições em servidores, como veremos a seguir. Iremos criar esses LVs brevemente, após a instalação do SO.

Para criar um LV, selecione *Criar volume lógico*. Em seguida, selecione o grupo de volumes no qual será feita a alocação (no caso, apenas `vg-base` está disponível). Para o nome do primeiro volume lógico, digite `lv-boot`, como delineado acima. Para seu tamanho, defina 256 MB.

Prossiga com a criação dos outros dois LVs, `lv-swap` e `lv-root`, com os tamanhos especificados acima. Ao exibir os detalhes de configuração após este passo, você deverá ver a tela a seguir:

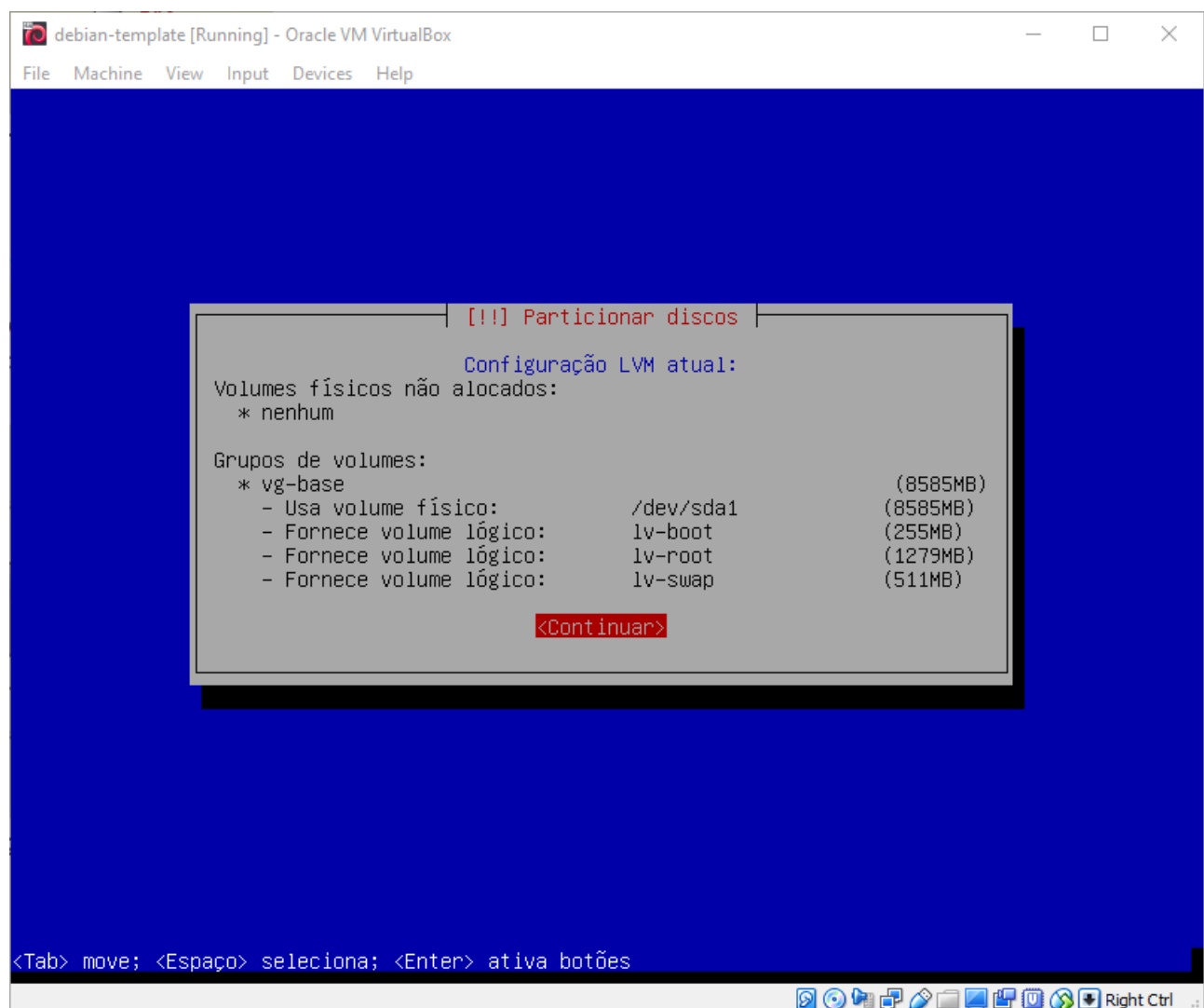


Figura 11. Instalação do Debian Linux, parte 6

Se tudo estiver a contento, selecione *Finalizar*.

12. Ainda não acabou! Neste momento, configuramos o LVM — alocamos volumes físicos, criamos um grupo de volumes agrupando esses PVs e finalmente criamos 3 volumes lógicos dentro do VG. Falta informar ao sistema quais serão os pontos de montagem desses LVs, e quais sistemas de arquivos serão usados. Usaremos a seguinte configuração:

- **lv-boot**: montado sob o diretório **/boot**, formatado em **ext2**.
- **lv-swap**: área de troca (*swap*).
- **lv-root**: montado sob o diretório **/**, formatado em **ext4**.

Para fazer as configurações acima, selecione um dos LVs indicados (por exemplo, deixe o cursor sobre a linha **#1 255.9 MB**, logo abaixo de **lv-boot**), e pressione **ENTER**. Em *Usar como*, escolha *Sistema de arquivos ext2*, e em *Ponto de montagem* selecione **/boot**. Finalmente, selecione *Finalizar a configuração da partição*.

Prossiga com a configuração dos outros dois LVs, **lv-swap** e **lv-root**, de acordo com as características especificadas acima. Ao exibir os detalhes de configuração após este passo, você deverá ver a tela a seguir:

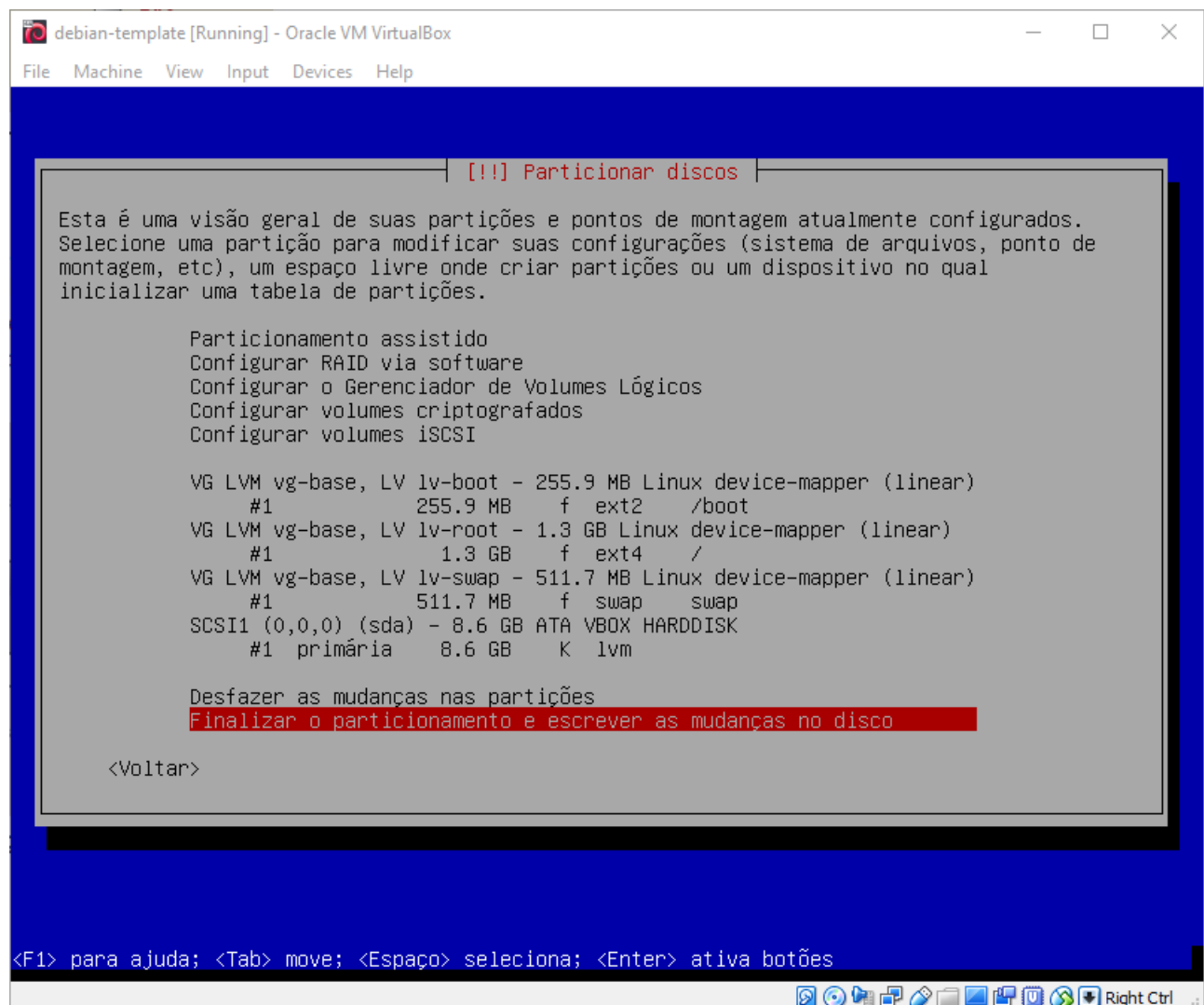


Figura 12. Instalação do Debian Linux, parte 7

Se tudo estiver a contento, selecione *Finalizar o particionamento e escrever as mudanças no disco*. Confirme a pergunta subsequente escolhendo *Sim*. Os discos serão formatados e o

sistema-base do Debian será instalado.

13. O próximo passo será a seleção e instalação de pacotes adicionais. Na pergunta *Selecionar um espelho de rede*, responda *Sim*. Em seguida, selecione *Brasil* como o país do espelho e aponte o servidor ftp.br.debian.org. Quanto à informação do proxy HTTP a ser usado, deixe em branco (a menos que o contrário seja indicado pelo seu instrutor).

O instalador irá fazer o download dos arquivos de índice do repositório de pacotes.

Após algum tempo, surgirá a pergunta *Participar do concurso de utilização de pacotes*—responda *Não*. Em seguida, o `tasksel` será invocado. Nesta tela podemos escolher quais conjuntos de software iremos instalar no disco.

Para servidores de rede, em linhas gerais, é usualmente recomendável não selecionar nada além do estritamente necessário nesta tela, e proceder com a instalação manual de pacotes posteriormente; o `tasksel` geralmente instala um conjunto de pacotes superior ao que objetivamos originalmente, aumentando a superfície de ataque e exposição do sistema. Para ambientes *desktop*, é perfeitamente razoável escolher o ambiente gráfico base e uma das opções de gerenciadores de janelas disponíveis.

Mantenha marcadas apenas as caixas *servidor SSH* e *utilitários de sistema padrão*, e selecione *Continuar*.

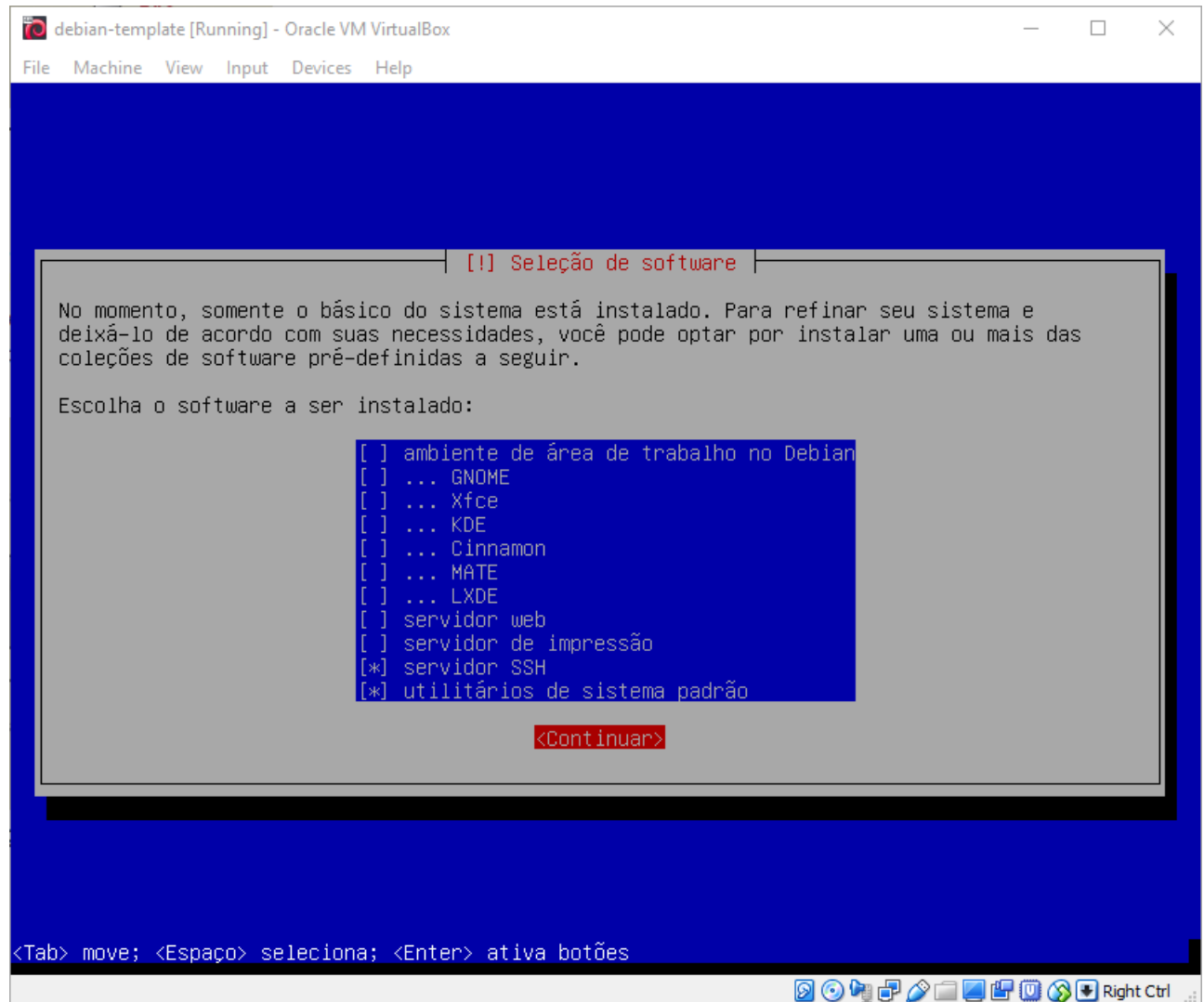


Figura 13. Instalação do Debian Linux, parte 8

O instalador irá fazer o download e instalação dos pacotes selecionados.

14. A última etapa é efetuar a instalação do carregador de inicialização, ou *bootloader*, no sistema. O Debian, assim como a maioria das demais distribuições, utiliza o GRUB (*GRand Unified Bootloader*) como *bootloader* padrão.

Responda *Sim* para a pergunta *Instalar o carregador de inicialização GRUB no registro mestre de inicialização*, e em seguida selecione o dispositivo de instalação */dev/sda* (o único disponível).

15. A instalação está concluída. Selecione *Continuar* para reinicializar a VM no novo sistema instalado.

Após o reboot, você deverá ver a tela de login abaixo:



Figura 14. Instalação do Debian Linux, concluída

3) Ajustes pós-instalação

Instalado nosso *template*, iremos continuar sua configuração para torná-lo, de fato, uma imagem-base de boa qualidade para ser usada em derivações de VMs futuras. Além de corrigir a situação dos volumes lógicos (que deixamos incompleta propositalmente durante a instalação), iremos também fazer algumas configurações de base com relação aos repositórios, atualização de pacotes e contas de usuário.

1. Faça login na máquina *debian-template* como usuário *root*, usando a senha *rnpsr*. Imediatamente após o login, você verá uma mensagem parecida com a que se segue:

```
Linux debian-template 4.9.0-7-amd64 #1 SMP Debian 4.9.110-3+deb9u2 (2018-08-13)
x86_64
```

```
The programs included with the Debian GNU/Linux system are free software;
the exact distribution terms for each program are described in the
individual files in /usr/share/doc/*/copyright.
```

```
Debian GNU/Linux comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY, to the extent
permitted by applicable law.
```

```
# hostname  
debian-template
```

```
# whoami  
root
```

Essa mensagem é definida no arquivo `/etc/motd`, conhecida como *message of the day* (ou "mensagem do dia"). É interessante customizar essa mensagem para refletir o ambiente local, avisando o administrador sobre os requisitos legais para operar máquinas da organização, ou informando sobre onde encontrar documentação sobre os servidores. Lembre-se que, já que estamos mexendo no *template*, essa mensagem será copiada para todas as VMs derivadas desta imagem.

Neste curso, vamos deixar o *motd* vazio. Execute:

```
# echo "" > /etc/motd
```

Saia da sessão corrente usando `exit` ou `CTRL + D`, e logue novamente. Note que a mensagem anterior será suprimida.

2. Ao longo do curso, iremos editar vários arquivos de texto em ambiente Linux. Há vários editores de texto disponíveis para a tarefa, como o `vi`, `emacs` ou `nano`. Caso você não esteja familiarizado com um editor de texto, recomendamos o uso do `nano`, que possui uma interface bastante amigável para usuários iniciantes. Para editar um arquivo com o `nano`, basta digitar `nano` seguido do nome do arquivo a editar — não é necessário que o arquivo tenha sido criado previamente:

```
# nano teste
```

Digite livremente a seguir. Use as setas do teclado para navegar no texto, e `DELETE` ou `BACKSPACE` para apagar texto. O `nano` possui alguns atalhos interessantes, como:

- `CTRL + G`: Exibir a ajuda do editor
- `CTRL + X`: Fechar o `buffer` de arquivo atual (que pode ser um texto sendo editado, ou o painel de ajuda), e sair do `nano`. Para salvar o arquivo, digite `Y` (*yes*) ou `S` (*sim*) para confirmar as mudanças ao arquivo, opcionalmente altere o nome do arquivo a ser escrito no disco, e digite `ENTER`.
- `CTRL + O`: Salvar o arquivo no disco sem sair do editor.
- `CTRL + W`: Buscar padrão no texto.
- `CTRL + K`: Cortar uma linha inteira e salvar no `buffer` do editor.
- `CTRL + U`: Colar o `buffer` do editor na posição atual do cursor. Pode ser usado repetidamente.

Para salvar e sair do texto sendo editado, como mencionado acima, utilize `CTRL + X`.

3. Edite o arquivo `/etc/network/interfaces` como se segue, reinicie a rede e verifique o funcionamento:

```
# nano /etc/network/interfaces  
(...)
```

```
# cat /etc/network/interfaces  
source /etc/network/interfaces.d/*  
  
auto lo enp0s3  
  
iface lo inet loopback  
iface enp0s3 inet dhcp
```

```
# systemctl restart networking
```

```
# ip a s | grep '^ *inet '  
    inet 127.0.0.1/8 scope host lo  
    inet 192.168.29.100/24 brd 192.168.29.255 scope global enp0s3
```

Desabilite a verificação de *hostnames* remotos do `ssh` para agilizar o procedimento de login. Reinicie o *daemon* posteriormente.

```
# sed -i '/UseDNS/s/^#//' /etc/ssh/sshd_config
```

```
# systemctl restart ssh
```

4. A seguir, vamos checar a configuração dos repositórios de pacotes sendo usados pelo sistema. Cheque o conteúdo do arquivo `/etc/apt/sources.list`:

```
# cat /etc/apt/sources.list
#

# deb cdrom:[Debian GNU/Linux 9.5.0 _Stretch_ - Official amd64 xfce-CD Binary-1
20180714-10:25]/ stretch main

deb cdrom:[Debian GNU/Linux 9.5.0 _Stretch_ - Official amd64 xfce-CD Binary-1
20180714-10:25]/ stretch main

deb http://ftp.br.debian.org/debian/ stretch main
deb-src http://ftp.br.debian.org/debian/ stretch main

deb http://security.debian.org/debian-security stretch/updates main
deb-src http://security.debian.org/debian-security stretch/updates main

# stretch-updates, previously known as 'volatile'
deb http://ftp.br.debian.org/debian/ stretch-updates main
deb-src http://ftp.br.debian.org/debian/ stretch-updates main
```

Temos algumas linhas desnecessárias neste arquivo: primeiro, as entradas **deb cdrom** referem-se ao CD de instalação do Debian, que usamos durante a atividade (2) desta sessão; além dessas, as entradas **deb-src** referem-se a pacotes de código-fonte, que podem ser baixados com o comando **apt-get source** e posteriormente compilados pelo administrador. Via de regra, não usaremos quaisquer dessas entradas em um sistema de produção, então elas podem ser removidas com segurança.

Sobre os componentes (ou seções) do repositório, note que apenas a **main** está incluída no arquivo acima. O Debian possui três seções principais:

- **main**: contém apenas software compatível com a DFSG (*Debian Free Software Guidelines*, ou diretrizes de software livre do Debian), e não dependem de software fora desta seção para funcionar. Esses são os pacotes considerados parte integrante da distribuição de software do Debian.
- **contrib**: contém pacotes compatíveis com a DFSG, mas que possuem dependências que não estão na seção **main**.
- **non-free**: contém software incompatível com a DFSG.

Em geral, não há grandes restrições para incluir todas as três seções de software detalhadas acima em uma organização. Assim, iremos incluir as duas seções faltantes, **contrib** e **non-free**, no arquivo **/etc/apt/sources.list**. Edite-o usando o **vi** ou o **nano**:

```
# nano /etc/apt/sources.list
(...)
```

Após a edição, seu conteúdo deverá ficar assim:

```
# cat /etc/apt/sources.list
deb http://ftp.br.debian.org/debian/ stretch main contrib non-free
deb http://security.debian.org/debian-security stretch/updates main contrib non-free
deb http://ftp.br.debian.org/debian/ stretch-updates main contrib non-free
```

5. Atualize a lista de pacotes disponíveis nos repositórios remotos usando o comando:

```
# apt-get update
```

Em seguida, vamos garantir que nosso *template* está plenamente atualizado com:

```
# apt-get dist-upgrade -y
```

Caso o kernel do sistema tenha sido atualizado no processo (pacotes com o nome `linux-image-*`), será necessário reiniciar a máquina para realizar o *boot* com o novo kernel.

Para remover os binários dos pacotes recentemente instalados do sistema, execute `apt-get clean`. Se quiser remover as dependências de pacotes que estão instaladas no sistema e já não são mais necessárias, rode `apt-get autoremove`.

Para remover todos os kernels antigos do sistema (isto é, todos os kernels exceto o que está em execução no momento), você pode executar:

```
# dpkg -l | egrep 'linux-image-[0-9\.-]*-amd64' | awk '{print $2}' | grep -v
$(uname -r) | xargs apt-get purge -y
```

6. Este é um bom momento para instalar pacotes que você acredita serem necessários em todas as máquinas a serem derivadas deste *template*. Pacotes como o `sudo` ou `vim` podem ser boas opções, dependendo das necessidades da sua organização.

Neste momento, iremos instalar apenas o `rsync`, que será usado a seguir. Execute:

```
# apt-get install rsync
```

7. Pode ser interessante desabilitar a combinação de teclas `CTRL + ALT + DEL`; mesmo em um ambiente virtualizado, há casos em que o administrador se confunde e acaba enviando essa combinação de teclas para a console de um servidor aberto, causando seu *reboot* inadvertidamente.

Note que, por padrão, essa combinação de teclas aponta para o `reboot.target`, um *target* (ou alvo) do `systemd` que é responsável pelo reinício do sistema operacional.

```
# ls -ld /lib/systemd/system/ctrl-alt-del.target
lrwxrwxrwx 1 root root 13 jun 13 17:20 /lib/systemd/system/ctrl-alt-del.target ->
reboot.target
```

Para desabilitar o **CTRL + ALT + DEL**, basta executar:

```
# systemctl mask ctrl-alt-del.target
Created symlink /etc/systemd/system/ctrl-alt-del.target -> /dev/null.
```

8. O *template* atual (a máquina **debian-template**) será usada como base para várias VMs futuras, como estabelecido. Ao copiar a máquina, a primeira ação a ser realizada será sempre alterar o *hostname* para o nome da nova máquina — pode ser muito interessante ter um meio para automatizar essa tarefa, como um *shell script*.

Crie um novo arquivo **/root/scripts/changehost.sh** (crie o diretório **/root/scripts** se este não existir), com o seguinte conteúdo:

```
1 #!/bin/bash
2
3 [ -z $1 ] && { echo "Usage: $0 NEWHOSTNAME"; exit 1; }
4
5 sed -i "s/debian-template/$1/g" /etc/hosts
6 sed -i "s/debian-template/$1/g" /etc/hostname
7
8 invoke-rc.d hostname.sh restart
9 invoke-rc.d networking force-reload
10 hostnamectl set-hostname $1
11
12 rm -f /etc/ssh/ssh_host_* 2> /dev/null
13 dpkg-reconfigure openssh-server &> /dev/null
```

O *script* acima irá alterar o nome da máquina nos arquivos **/etc/hostname** e **/etc/hosts**, reiniciar as interfaces de rede e *daemons* relevantes, e finalmente re-gerar as chaves de host do **ssh** com o novo nome da máquina.

4) Configuração do LVM

1. Vamos prosseguir com a configuração do LVM, que fizemos apenas parcialmente durante a instalação — para relembrar, configuramos três volumes lógicos (LVs), **lv-boot**, **lv-swap** e **lv-root**. Para verificar o estado dos volumes lógicos em um sistema Linux, execute o comando **lvdisplay**:


```
# lvsdisplay | grep 'Logical volume\|LV Path\|LV Name\|LV Size'
--- Logical volume ---
LV Path                /dev/vg-base/lv-boot
LV Name                 lv-boot
LV Size                244,00 MiB
--- Logical volume ---
LV Path                /dev/vg-base/lv-swap
LV Name                 lv-swap
LV Size                488,00 MiB
--- Logical volume ---
LV Path                /dev/vg-base/lv-root
LV Name                 lv-root
LV Size                1,19 GiB
```

Para verificar o estado dos grupos de volumes (VGs), execute **vgdisplay**:

```
# vgdisplay
--- Volume group ---
VG Name                vg-base
System ID
Format                 lvm2
Metadata Areas         1
Metadata Sequence No   4
VG Access               read/write
VG Status               resizable
MAX LV                 0
Cur LV                 3
Open LV                 3
Max PV                 0
Cur PV                 1
Act PV                 1
VG Size                8,00 GiB
PE Size                4,00 MiB
Total PE               2047
Alloc PE / Size        488 / 1,91 GiB
Free PE / Size         1559 / 6,09 GiB
VG UUID                t42fDH-Dnqm-m1b5-6Edx-SSqV-stH8-uDi3IZ
```

E, finalmente, para verificar o estado dos volumes físicos (PVs), execute **pvddisplay**:

```
# pvdiskdisplay
--- Physical volume ---
PV Name           /dev/sda1
VG Name           vg-base
PV Size           8,00 GiB / not usable 2,00 MiB
Allocatable       yes
PE Size           4,00 MiB
Total PE          2047
Free PE           1559
Allocated PE      488
PV UUID           jRYDou-dvIq-HRZw-1l0L-JGun-JZvP-4fAs7Q
```

2. Vamos criar três novos LVs, com as configurações que se seguem:

- **lv-tmp**: armazenará o diretório **/tmp**, com tamanho de 512 MB.
- **lv-var**: armazenará o diretório **/var**, com tamanho de 1536 MB.
- **lv-usr**: armazenará o diretório **/usr**, ocupando todo o tamanho restante do VG **vg-base**.

Para criá-los, execute os comandos:

```
# lvcreate -L 512M -n lv-tmp vg-base
Logical volume "lv-tmp" created.
```

```
# lvcreate -L 1536M -n lv-var vg-base
Logical volume "lv-var" created.
```

```
# lvcreate -l 100%FREE -n lv-usr vg-base
Logical volume "lv-usr" created.
```

Vamos verificar como ficou a situação dos nossos volumes lógicos:

```
# lvsdisplay | grep 'Logical volume\|LV Path\|LV Name\|LV Size'
--- Logical volume ---
LV Path                /dev/vg-base/lv-boot
LV Name                 lv-boot
LV Size                244,00 MiB
--- Logical volume ---
LV Path                /dev/vg-base/lv-swap
LV Name                 lv-swap
LV Size                488,00 MiB
--- Logical volume ---
LV Path                /dev/vg-base/lv-root
LV Name                 lv-root
LV Size                1,19 GiB
--- Logical volume ---
LV Path                /dev/vg-base/lv-tmp
LV Name                 lv-tmp
LV Size                512,00 MiB
--- Logical volume ---
LV Path                /dev/vg-base/lv-var
LV Name                 lv-var
LV Size                1,50 GiB
--- Logical volume ---
LV Path                /dev/vg-base/lv-usr
LV Name                 lv-usr
LV Size                4,09 GiB
```

Naturalmente, o VG está ocupado em sua totalidade, agora:

```
# vgsdisplay | grep PE
PE Size                4,00 MiB
Total PE               2047
Alloc PE / Size        2047 / 8,00 GiB
Free PE / Size          0 / 0
```

O mesmo pode ser dito para o PV:

```
# pvsdisplay | grep PE
PE Size                4,00 MiB
Total PE               2047
Free PE                0
Allocated PE           2047
```

3. Apesar de termos criado os LVs para os diretórios `/tmp`, `/var` e `/usr`, nosso trabalho ainda não acabou—temos que formatar esses diretórios, copiar o conteúdo dos diretórios atuais para dentro dos novos, configurar a montagem automática via `/etc/fstab` e apagar os diretórios antigos para liberar espaço.

Primeiro, vamos formatar os LVs usando o sistema de arquivos **ext4**:

```
# mkfs.ext4 /dev/mapper/vg--base-lv--tmp
(...)
```

```
# mkfs.ext4 /dev/mapper/vg--base-lv--var
(...)
```

```
# mkfs.ext4 /dev/mapper/vg--base-lv--usr
(...)
```

Apesar de não termos feito nos exemplos acima, este seria um excelente momento para customizar aspectos do sistema de arquivos para adequá-lo aos tipos específicos de arquivos que serão armazenados ali dentro. Por exemplo, pode ser interessante escolher um tamanho de *inode* menor do que o padrão caso se deseje armazenar muitos arquivos pequenos, como é frequentemente o caso em servidores de e-mail, digamos.

Por curiosidade, o tamanho padrão de *inodes* de novos sistemas de arquivos formatados é definido em `/etc/mke2fs.conf`; este valor pode ser customizado através da *flag* **-I** no comando **mkfs.ext***.

4. O próximo passo é montar esses sistemas de arquivo e sincronizar o conteúdo dos diretórios atuais (que estão dentro da raiz, `/`) com os novos diretórios. Crie um *shell script*, `/root/scripts/syncdirs.sh`, com o seguinte conteúdo:

```
1 #!/bin/bash
2
3 for d in tmp var usr; do
4   [ -d /mnt/${d} ] || mkdir /mnt/${d}
5   mount /dev/mapper/vg--base-lv--${d} /mnt/${d}
6   rsync -av /${d}/ /mnt/${d}
7   umount /mnt/${d}
8   rmdir /mnt/${d}
9 done
```

O script acima irá iterar sobre os nomes **tmp**, **var** e **usr**, com o nome **DIR**. Para cada um deles, fará os passos a seguir:

1. Criar o diretório `/mnt/DIR`, se não existir.
2. Montar o volume lógico **lv-DIR** dentro do diretório `/mnt/DIR`.
3. Usando o comando **rsync**, copiar o conteúdo do diretório `/DIR` para `/mnt/DIR`.
4. Desmontar o volume lógico **lv-DIR**.
5. Remover a pasta `/mnt/DIR`, se vazia.

Execute o *script*:

```
# bash ~/scripts/syncdirs.sh

(...)

sent 551,267 bytes  received 2,023 bytes  368,860.00 bytes/sec
total size is 409,038,950  speedup is 739.28
```

5. Vamos configurar a montagem automáticas dos novos volumes lógicos. Edite o arquivo `/etc/fstab` e adicione as linhas a seguir:

```
# nano /etc/fstab
(...)
```

```
# tail -n3 /etc/fstab
/dev/mapper/vg--base-lv--tmp /tmp ext4 defaults 0 2
/dev/mapper/vg--base-lv--var /var ext4 defaults 0 2
/dev/mapper/vg--base-lv--usr /usr ext4 defaults 0 2
```

Note que estamos usando as opções de montagem `defaults`, no exemplo acima. Segundo a página de manual do comando `mount` (que pode ser acessada através do comando `man 8 mount`), essa opção equivale a `rw`, `suid`, `dev`, `exec`, `auto`, `nouser`, `async`.

Considerando o uso das partições acima, pode ser interessante do ponto de vista de *hardening* tornar a montagem um pouco mais restritiva. Considere as seguintes opções:

- `ro`: montar o sistema de arquivos em modo somente-leitura. Inviável para diretórios como `/tmp` ou `/var`, embora possa ser considerado para o `/usr`, por exemplo. O grande inconveniente dessa proteção é que a permissão de escrita terá que ser atribuída manualmente sempre que se quiser escrever no diretório (digamos, durante a instalação de um novo pacote), motivo pelo qual não faremos essa configuração neste curso.
- `nosuid`: não permitir que `bits setuid` ou `setgid` tenham efeito no sistema de arquivos. Antes de colocar em prática, é recomendável escanear o sistema de arquivos por binários desse tipo, como faremos a seguir.
- `nodew`: não interpretar dispositivos especiais de bloco ou caractere nesse sistema de arquivos. Em geral, apenas o diretório `/dev` conterá arquivos dessa natureza.
- `noexec`: não permitir execução direta de quaisquer binários no sistema de arquivos. Não é viável habilitar essa opção para o diretório `/usr`, por motivos óbvios, mas pode ser uma boa opção para o `/tmp`, por exemplo — muitos *exploits* simples de escalada de privilégio tentam escrever e executar binários a partir do `/tmp`, e esta proteção pode dificultar sua ação. Contudo, alguns *scripts* de instalação de pacotes do Debian tentam executar binários diretamente do `/tmp`, e habilitá-lo com `noexec` pode quebrar a instalação desses pacotes — assim, não iremos utilizar essa configuração neste curso.

Antes de prosseguir com a customização das opções de montagem, vamos verificar quais binários possuem o *bit suid* ativo no sistema:

```
# find / -perm -4000 -exec ls {} \; 2> /dev/null
/bin/mount
/bin/ping
/bin/umount
/bin/su
/usr/lib/openssh/ssh-keysign
/usr/lib/dbus-1.0/dbus-daemon-launch-helper
/usr/lib/eject/dmccrypt-get-device
/usr/bin/newgrp
/usr/bin/chsh
/usr/bin/chfn
/usr/bin/passwd
/usr/bin/gpasswd
```

Note que temos executáveis nos diretórios */bin* e */usr/bin* — assim, não é factível habilitar a opção *nosuid* no diretório */usr*, neste momento.

De posse do conhecimento acima, vamos editar as opções de montagem dos volumes lógicos no arquivo */etc/fstab*:

```
# nano /etc/fstab
(...)
```

```
# tail -n3 /etc/fstab
/dev/mapper/vg--base-lv--tmp /tmp ext4 defaults,nosuid,nodev 0 2
/dev/mapper/vg--base-lv--var /var ext4 defaults,nosuid,nodev 0 2
/dev/mapper/vg--base-lv--usr /usr ext4 defaults,nodev 0 2
```

6. O último passo é reiniciar o sistema e verificar se nossas configurações surtiram efeito. Antes disso, vamos registrar o tamanho ocupado por cada um dos diretórios (*tmp*, *var* e *usr*), e comparar com os tamanhos ocupados nos LVs após o *reboot*.

```
# du -sm /{tmp,var,usr}
1      /tmp
173    /var
434    /usr
```

Perfeito. Reinicie a máquina:

```
# reboot
```

Após o *reboot*, logue como o usuário *root* e verifique que os volumes lógicos estão montados

corretamente:

```
# mount | grep '/tmp\|/var\|/usr'
/dev/mapper/vg--base-lv--usr on /usr type ext4 (rw,nodev,relatime,data=ordered)
/dev/mapper/vg--base-lv--tmp on /tmp type ext4
(rw,nosuid,nodev,relatime,data=ordered)
/dev/mapper/vg--base-lv--var on /var type ext4
(rw,nosuid,nodev,relatime,data=ordered)
```

Verifique, ainda, que o espaço ocupado dentro desses volumes é bastante próximo do tamanho dos diretórios dentro da raiz, /:

```
# df -m | sed -n '1p; /\(tmp\|var\|usr\) /p'
Sist. Arq.                               Blocos de 1M Usado Disponível Uso% Montado em
/dev/mapper/vg--base-lv--tmp              488      1          452    1% /tmp
/dev/mapper/vg--base-lv--var             1480    178         1210   13% /var
/dev/mapper/vg--base-lv--usr             4059    457         3377   12% /usr
```

7. Faltou alguma coisa? Ah sim! Não apagamos o conteúdo dos diretórios `tmp`, `var` e `usr` de dentro da raiz, /. Note como o espaço ocupado ainda é bastante grande neste momento:

```
# df -m | sed -n '1p; /\$/p'
Sist. Arq.                               Blocos de 1M Usado Disponível Uso% Montado em
/dev/mapper/vg--base-lv--root            1169    863          230   79% /
```

Mas, como apagar esses diretórios? Não podemos simplesmente rodar um comando `rm -rf /usr`, pois estaríamos removendo os arquivos gravados dentro do volume lógico `/dev/mapper/vg--base-lv--usr`, e não dentro da raiz. O que fazer, então?

A opção `bind` do comando `mount` (8) permite remontar um sistema de arquivos em outro ponto da hierarquia de diretórios, tornando seu conteúdo acessível em ambos os lugares. Monte, usando a opção `bind`, a raiz do sistema dentro do diretório `/mnt`:

```
# mount -o bind / /mnt
```

O diretório raiz, /, agora está acessível também abaixo de `/mnt`, como podemos observar:

```
# ls /mnt/
bin  dev  home      initrd.img.old  lib64          media  opt   root  sbin  sys
usr  vmlinuz
boot etc  initrd.img  lib             lost+found    mnt    proc  run   srv   tmp
var  vmlinuz.old
```

O volume lógico `/dev/mapper/vg--base-lv--usr`, no entanto, está montado apenas abaixo do diretório `/usr`, e não abaixo de `/mnt/usr` — em outras palavras, a pasta `/mnt/usr` referencia

diretamente o conjunto de arquivos gravados dentro da raiz do sistema, os quais queremos apagar para liberar espaço.

Faça um teste — crie um arquivo dentro de `/usr` com o nome `teste`. Note que ele está acessível pelo caminho `/usr/teste`, mas não via `/mnt/usr/teste`:

```
# touch /usr/teste
```

```
root@debian-template:~# ls -ld /usr/teste
-rw-r--r-- 1 root root 0 out 18 15:48 /usr/teste
```

```
root@debian-template:~# ls -ld /mnt/usr/teste
ls: não foi possível acessar '/mnt/usr/teste': Arquivo ou diretório não encontrado
```

Perfeito! Apague o conteúdo dos diretórios `/mnt/tmp`, `/mnt/var` e `/mnt/usr`, que foram copiados para os volumes lógicos via `rsync` no passo (9) desta atividade e não são mais necessários. Não apague as pastas em si, pois elas são ponto de montagem desses LVs.

```
# for d in tmp var usr; do cd /mnt/${d} ; rm -rf ..?* .[*] *; done
```

Para referência, o comando acima irá entrar nas pastas `/mnt/tmp`, `/mnt/var` e `/mnt/usr`, e, em cada uma irá apagar todos os arquivos e diretórios:

- Não-ocultos (*)
- Ocultos, cujo primeiro caractere seja `.` e o segundo caractere seja qualquer *exceto* `.`
- Ocultos, iniciados por dois caracteres `..` e seguidos obrigatoriamente por algum outro caractere qualquer

Com efeito, a expressão regular acima irá apagar todo o conteúdo da pasta exceto os *symlinks* especiais `..` e `...`.

Verifique que o espaço ocupado dentro do diretório raiz, `/`, reduziu significativamente:

```
# df -m | sed -n '1p; /\$/p'
Sist. Arq.                Blocos de 1M Usado Disponível Uso% Montado em
/dev/mapper/vg--base-lv--root    1169    256        837    24% /
```

Reinicie a máquina virtual para verificar que suas alterações não causaram nenhum impacto à estabilidade do sistema.

5) Inserção de senha no *bootloader*

Um aspecto que não pode ser esquecido é o *bootloader*, que faz a carga inicial do kernel — se desprotegido, um atacante com acesso físico à máquina pode utilizá-lo para alterar a senha do usuário `root` e ter acesso irrestrito ao sistema, dentre outras possibilidades.

Como vimos durante a instalação do Debian, o *bootloader* em uso pela grande maioria das distribuições Linux atualmente é o GRUB (*G*rand *U*nified *B*ootloader). Vamos configurar uma senha de acesso ao GRUB para impedir que um atacante consiga ter acesso indevido ao sistema.

1. Usando o comando `grub-mkpasswd-pbkdf2`, vamos gerar um hash para a senha `rnpesr123`.

```
# echo -e 'rnpesr123\nrnpesr123' | grub-mkpasswd-pbkdf2 | awk '/grub.pbkdf/{print$NF}'
grub.pbkdf2.sha512.10000.E025151B0DA98A3153BADD61FCDC2A6037A0505699B7C414D046D83438
0AB53D20532441EDAFF9B1E330E8496D2C7799E6EFB43C399CC6567D0AFD8961F70109.50A159E523E8
89A805937F5BB65B4067149D0FDAB0536061015B4345647350A2E09D19580D77D51E58BFDA3432FE241
6AE61F90D7F84D1D834CFC979DCBA8F8D
```

2. Agora, vamos editar o arquivo `/etc/grub.d/40_custom` e inserir o superusuário `admin`, com senha idêntica ao hash gerado no passo anterior.

```
# echo 'set superusers="admin"' >> /etc/grub.d/40_custom
```

```
# ghash="$( echo -e 'rnpesr123\nrnpesr123' | grub-mkpasswd-pbkdf2 | awk
'/grub.pbkdf/{print$NF}' )" ; echo "password_pbkdf2 admin ${ghash}" >>
/etc/grub.d/40_custom ; unset ghash
```

```
# tail -n2 /etc/grub.d/40_custom
set superusers="admin"
password_pbkdf2 admin
grub.pbkdf2.sha512.10000.65E70B724A540A0AE79C2F6BB34AFC4397BB13952D20A9C209DD70A9F3
1FE462D301B733D8B1B308C67908A25B44AB09420CEB306EDAEEB15765905A7DEEB3BF.209A3080C89E
D4C542716B9BE14162E8338DF8E36B68F9E0146BDC8E572CF41585F6BF67C2573AFF2645F0D851A8E9D
5B6AA2E4608E4735E689FA84ECA815C14
```

3. Finalmente, vamos reconfigurar o GRUB com a nova combinação usuário/senha e reiniciar a máquina. Verifique se a configuração está funcionando.

```
# grub-mkconfig -o /boot/grub/grub.cfg
Generating grub configuration file ...
Imagem Linux encontrada: /boot/vmlinuz-4.9.0-8-amd64
Imagem initrd encontrada: /boot/initrd.img-4.9.0-8-amd64
concluído
```

```
# reboot
```

Após o *boot* da máquina, o menu do GRUB nos apresenta a possibilidade de editar a configuração apertando a tecla **e**:

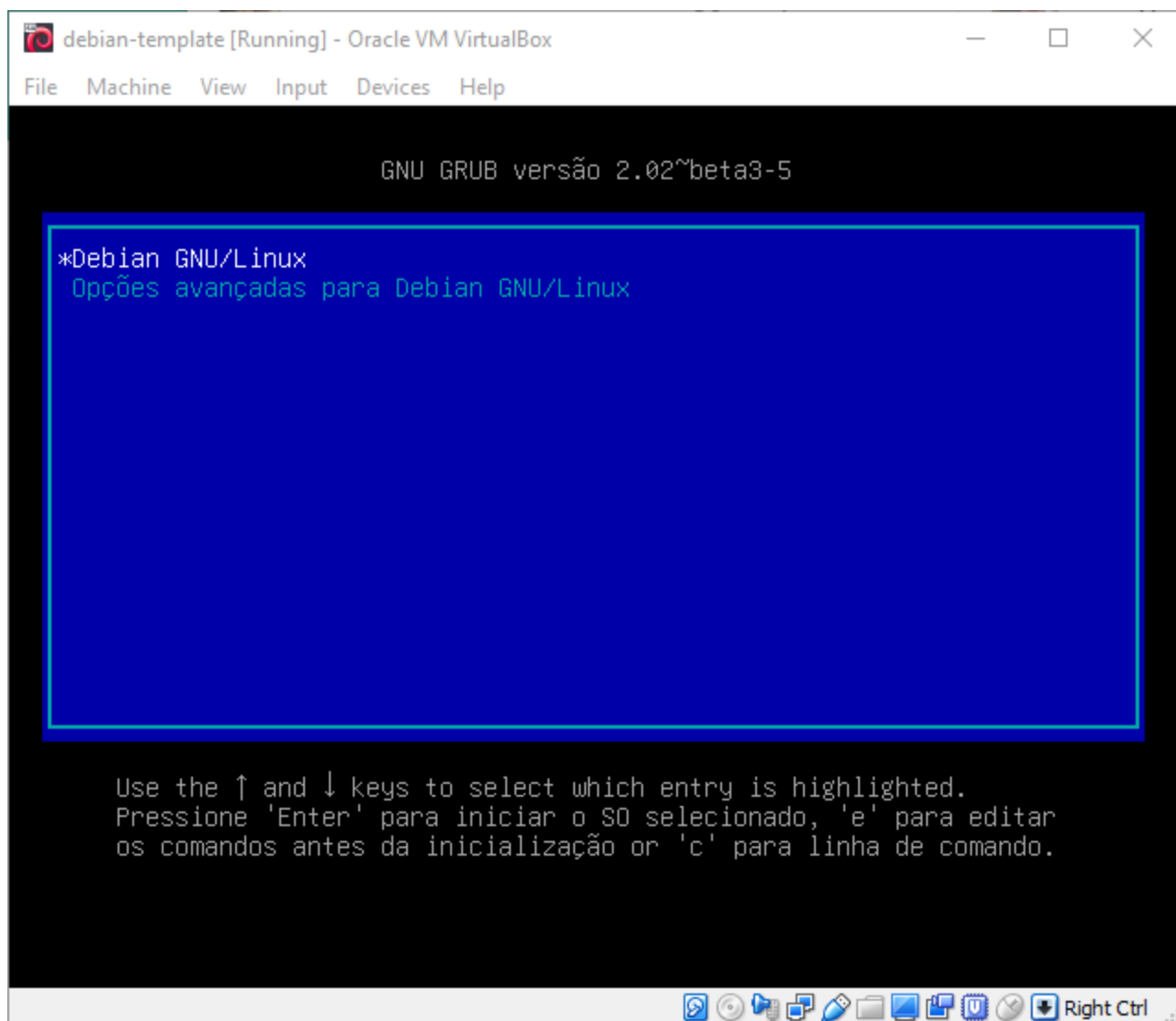


Figura 15. Edição de opções no GRUB

Apertando **e** sobre a primeira opção, imediatamente o sistema requisita a combinação usuário/senha configurada anteriormente:

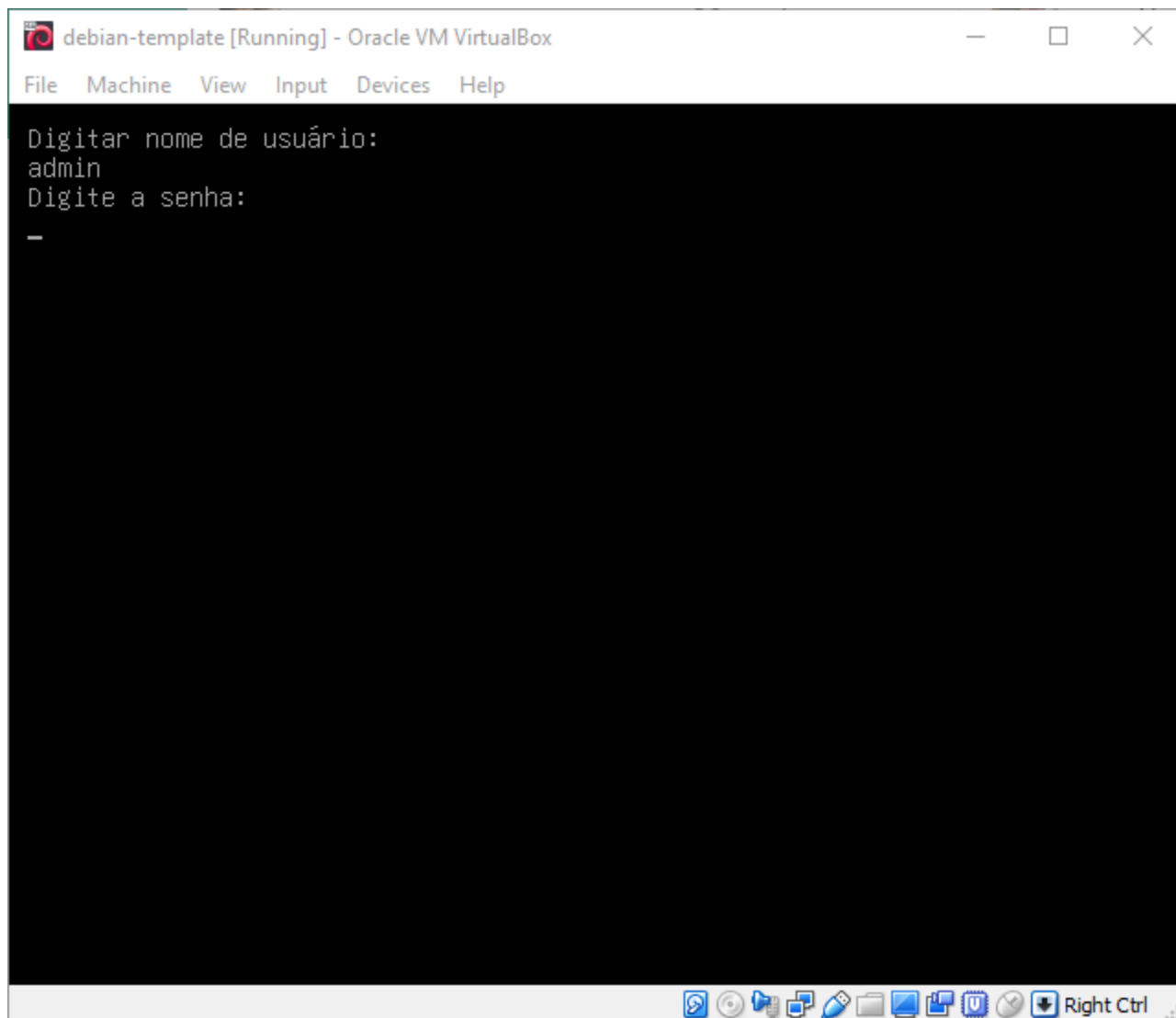
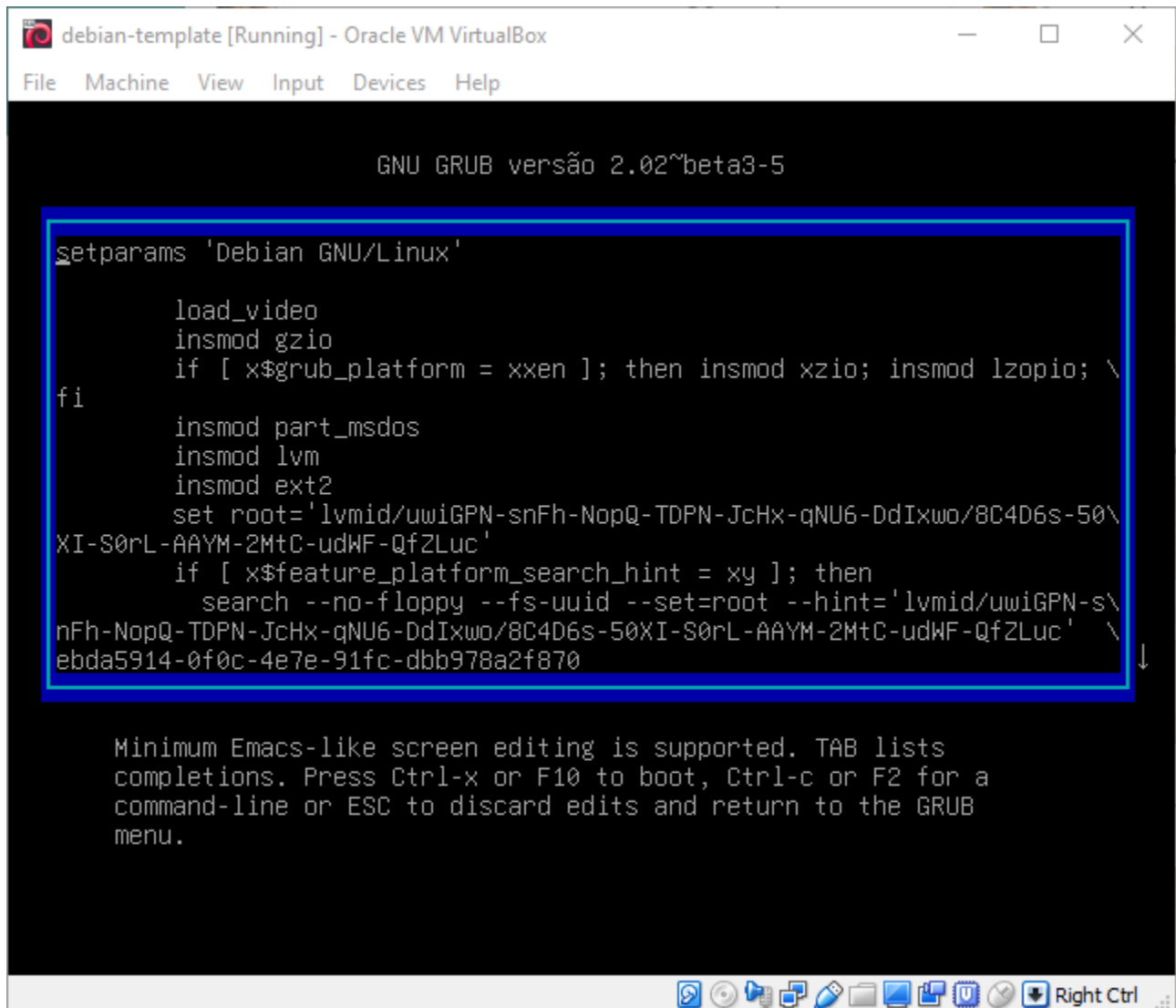


Figura 16. Inserção de usuário/senha no GRUB

Mediante a inserção da combinação correta, o menu de edição de opções de *boot* é mostrado, como se segue.



```
GNU GRUB versão 2.02~beta3-5

setparams 'Debian GNU/Linux'

    load_video
    insmod gzio
    if [ x$grub_platform = xxen ]; then insmod xzio; insmod lzopio; \
fi
    insmod part_msdos
    insmod lvm
    insmod ext2
    set root='lvmid/uwiGPN-snFh-NopQ-TDPN-JcHx-qNU6-DdIxwo/8C4D6s-50\
XI-S0rL-AAYM-2MtC-udWF-QfZLuc'
    if [ x$feature_platform_search_hint = xy ]; then
        search --no-floppy --fs-uuid --set=root --hint='lvmid/uwiGPN-s\
nFh-NopQ-TDPN-JcHx-qNU6-DdIxwo/8C4D6s-50XI-S0rL-AAYM-2MtC-udWF-QfZLuc' \
ebda5914-0f0c-4e7e-91fc-dbb978a2f870

Minimum Emacs-like screen editing is supported. TAB lists
completions. Press Ctrl-x or F10 to boot, Ctrl-c or F2 for a
command-line or ESC to discard edits and return to the GRUB
menu.
```

Figura 17. Edição de opções de boot no GRUB

Note ainda que, com esta configuração, o *boot* normal do sistema prossegue apenas se a combinação de usuário/senha correta for inserida no GRUB.

4. Vamos editar a configuração do GRUB para que ele solicite senha **apenas** em caso de edição de entradas do menu, e que o *boot* normal do sistema prossiga sem que haja necessidade de interação.

Para conseguir o efeito desejado, é necessário editar o arquivo `/etc/grub.d/10_linux`. Na função `linux_entry()`, iremos editar as duas linhas `echo "menuentry (...)`, inserindo a flag `--unrestricted` antes da variável `${CLASS}`.

Vamos ver um antes/depois para ficar mais claro. Veja como estão as linhas 132-134 do arquivo `/etc/grub.d/10_linux` antes da edição:

Listagem 1. /etc/grub.d/10_linux

```
132     echo "menuentry '$(echo "$title" | grub_quote)' ${CLASS}"  
\$menuentry_id_option 'gnulinux-$version-$type-$boot_device_id' {" | sed  
"s/^/$submenu_indentation/"  
133     else  
134     echo "menuentry '$(echo "$os" | grub_quote)' ${CLASS}"  
\$menuentry_id_option 'gnulinux-simple-$boot_device_id' {" | sed  
"s/^/$submenu_indentation/"
```

Após a edição, elas devem ficar assim:

Listagem 2. /etc/grub.d/10_linux

```
132     echo "menuentry '$(echo "$title" | grub_quote)' --unrestricted ${CLASS}"  
\$menuentry_id_option 'gnulinux-$version-$type-$boot_device_id' {" | sed  
"s/^/$submenu_indentation/"  
133     else  
134     echo "menuentry '$(echo "$os" | grub_quote)' --unrestricted ${CLASS}"  
\$menuentry_id_option 'gnulinux-simple-$boot_device_id' {" | sed  
"s/^/$submenu_indentation/"
```

Note a adição da flag `--unrestricted` antes de `${CLASS}` nas linhas 132 e 134.

Refaça a configuração do GRUB, reinicie a máquina e teste o funcionamento.

```
# grub-mkconfig -o /boot/grub/grub.cfg  
Generating grub configuration file ...  
Imagem Linux encontrada: /boot/vmlinuz-4.9.0-8-amd64  
Imagem initrd encontrada: /boot/initrd.img-4.9.0-8-amd64  
concluído
```

```
# reboot
```

6) Clonando máquinas virtuais

Nosso *template*, para todos os efeitos, está preparado, atualizado e com configurações básicas de segurança aplicadas. Assim sendo, podemos utilizá-lo como base para a criação de novas máquinas virtuais durante este curso, começando a partir de agora.

Contudo, o Oracle VM Virtualbox não suporta o conceito de *templates* "a rigor", da mesma forma como interpretado em outras soluções de virtualização (como VMWare e Hyper-V). Para emular esse conceito de *templates*, sempre que necessário iremos clonar a máquina virtual `debian-template` e renomear a VM-clone, garantindo que o endereço físico (MAC) da placa de rede seja randomizado para evitar conflitos de IP.

1. Desligue a máquina **debian-template**:

```
# halt -p
```

2. Na janela principal do Virtualbox, clique com o botão direito na máquina **debian-template** e selecione a opção *Clone...*

Na tela seguinte, indique qual o nome da nova máquina virtual: para este exemplo, defina o nome **lvm-test**. Mantenha a caixa *Reinitialize the MAC address of all network cards* marcada.

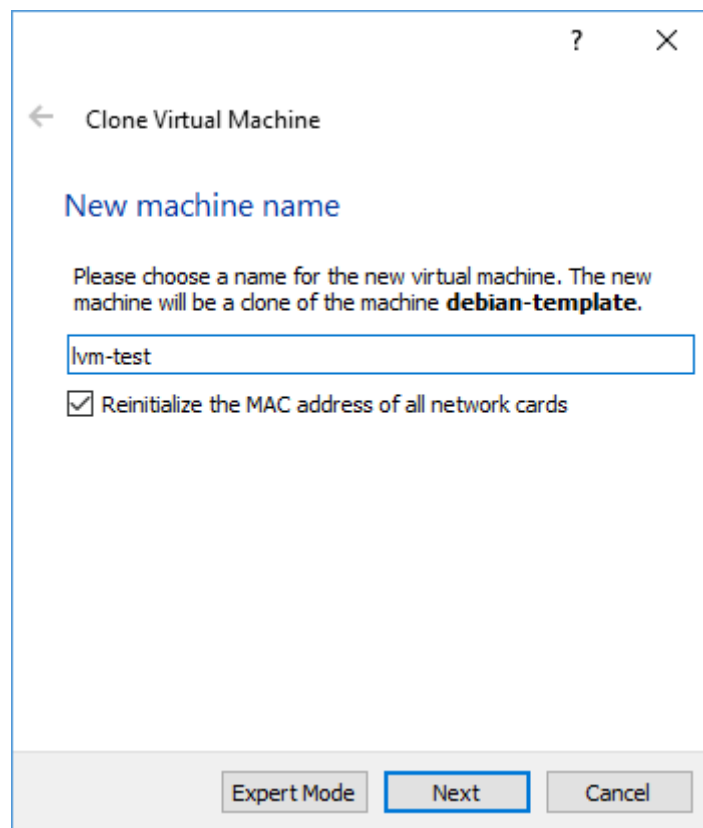


Figura 18. Clonagem de máquinas virtuais no Virtualbox

Clique em *Next*.

3. Na janela seguinte, você pode escolher se deseja fazer um clone completo (*Full clone*), ou um clone ligado (*Linked clone*). A diferença entre ambos é que no caso do clone completo é criada uma cópia separada do disco da VM original, ao passo que no clone ligado faz-se apenas um *snapshot* desse disco.

Mantenha *Full clone* marcado e clique em *Clone*.

7) Operações avançadas com LVM

Imagine que a máquina que acabamos de criar, **lvm-test**, será usada para dois propósitos: 1) atuar como um servidor de e-mail, armazenando as mensagens dos usuários da organização sob a pasta **/var/mail** e 2) armazenar dados sensíveis da organização, que devem ser acessados apenas por um número muito restrito de usuários, sob a pasta **/crypt**.

Vamos lidar com a situação (1), primeiramente.

1. Opere com a máquina recém-clonada, `lvm-test`. Na janela principal do Virtualbox, clique com o botão direito sobre a VM e depois em *Settings*.

Em *Storage > Controller: SATA*, clique no ícone com um pequeno HD com um sinal de +, com a legenda *Adds hard disk* para adicionar um novo disco à VM. Depois, clique em *Create new disk*.

Para o formato, escolha *VDI* e clique em *Next*. Mantenha a caixa *Dynamically allocated* marcada e clique em *Next*.

Para o nome do disco, digite `lvm-pv2` e mantenha o tamanho em 8 GB. Finalmente, clique em *Create*.

2. Repita o passo (1), adicionando um terceiro disco à VM. Desta vez, nomeie o disco como `lvm-crypt` e mantenha seu tamanho em 8 GB.

Ao final do processo, sua VM deverá estar com a seguinte configuração:

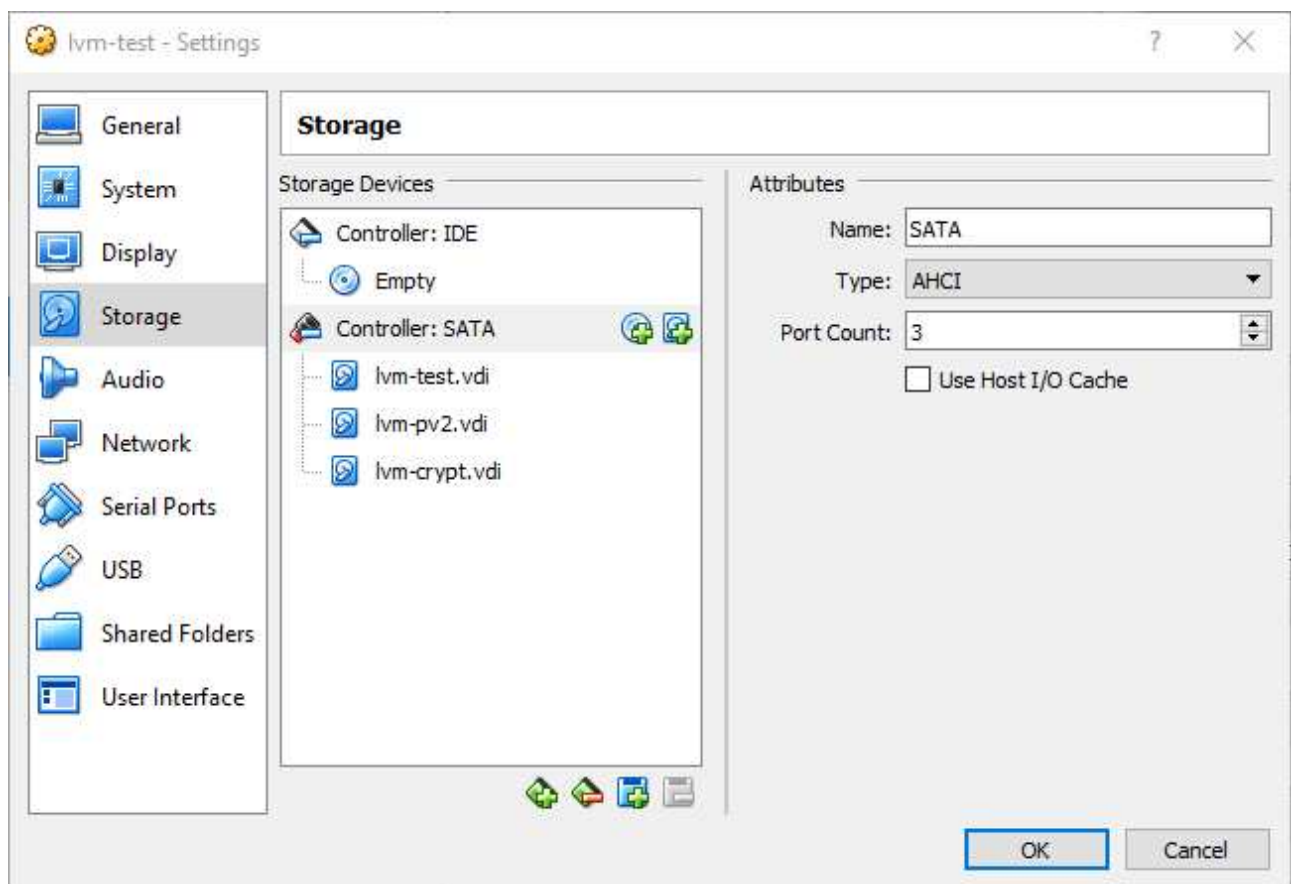


Figura 19. Discos adicionados à máquina `lvm-test`

Clique em *OK*, e ligue a máquina `lvm-test`.

3. Usando o script `/root/scripts/changehost.sh` que criamos anteriormente, renomeie a máquina:

```
# hostname  
debian-template
```

```
# bash ~/scripts/changehost.sh lvm-test
```

```
# hostname  
lvm-test
```

4. Prosseguindo com o tratamento do requisito (1), abordado no enunciado desta atividade, note que o espaço disponível no `/var` atualmente é bastante exíguo:

```
# df -h | sed -n '1p; /\var$/p'  
Sist. Arq.                               Tam. Usado Disp. Uso% Montado em  
/dev/mapper/vg--base-lv--var 1,5G 185M 1,2G 14% /var
```

Iremos utilizar o primeiro disco adicionado à VM, `lvm-pv2`, para aumentar o tamanho disponível para o diretório `/var`. Queremos, em ordem:

1. Identificar sob qual nome o disco `lvm-pv2` foi identificado pelo sistema Linux
 2. Adicionar a totalidade do disco `lvm-pv2` ao grupo de volumes `vg-base`
 3. Estender o volume lógico `lv-var` para usar o espaço extra disponível no VG `vg-base`
 4. Estender o sistema de arquivos do dispositivo `/dev/mapper/vg--base-lv--var` para utilizar o espaço extra disponível no LV `lv-var`
 5. Verificar o aumento do espaço disponível
5. Primeiramente, temos que detectar sob qual nome foi adicionado o disco virtual `lvm-pv2`. O comando `dmesg` nos mostra que três discos foram detectados durante o *boot*:

```
# dmesg | grep 'Attached SCSI disk'  
[ 1.924154] sd 2:0:0:0: [sdc] Attached SCSI disk  
[ 1.924182] sd 1:0:0:0: [sdb] Attached SCSI disk  
[ 1.936628] sd 0:0:0:0: [sda] Attached SCSI disk
```

Desses, sabemos que o dispositivo `/dev/sda` é o disco original que criamos durante a instalação do sistema, já que ele se encontra formatado e em uso pelo LVM:


```
# pvdisplay
--- Physical volume ---
PV Name           /dev/sda1
VG Name           vg-base
PV Size           8,00 GiB / not usable 2,00 MiB
Allocatable       yes (but full)
PE Size           4,00 MiB
Total PE          2047
Free PE           0
Allocated PE      2047
PV UUID           n3dXDL-gCma-P258-pl31-0w9A-Spcp-2mjsCG
```

Restam, então, os discos `/dev/sdb` e `/dev/sdc`. Em tese, poderíamos usar a diferença de tamanho entre os discos para intuir qual deles é o volume `lvm-pv2`, e qual é o `lvm-crypt`. Contudo, ambos possuem o mesmo tamanho, 8 GB. O que fazer, então?

Para determinar com precisão essa informação, na janela principal do Virtualbox acesse *File > Virtual Media Manager*. Na aba *Hard disks*, selecione o disco `lvm-pv2.vdi` e acesse a aba *Information*, como mostrado abaixo:

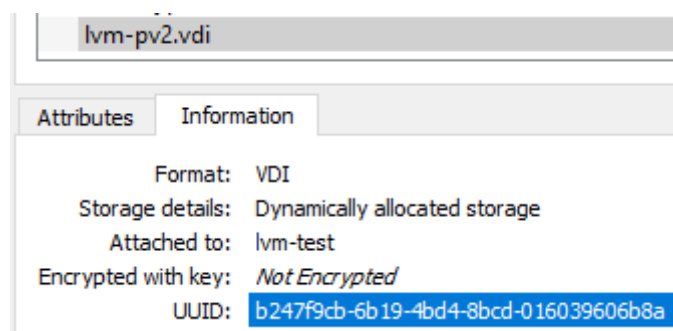


Figura 20. Identificando o UUID de um disco no Virtualbox

Note as *strings* inicial e final do campo *UUID* (Universally Unique Identifier), `b247f9cb` e `016039606b8a` respectivamente no exemplo acima.

De volta à máquina `lvm-test`, execute o comando:

```
# hdparm -i /dev/sdb | grep 'SerialNo' | cut -d',' -f3
SerialNo=VBb247f9cb-8a6b6039
```

Excluindo-se as letras `VB` do *serial* acima, note que a *string* `b247f9cb` é idêntica à que visualizamos no Virtualbox. De igual modo, a *string* `8a6b6039` é uma reversão dois-a-dois do final da *string* identificada no *Virtual Media Manager* do Virtualbox, anteriormente. Portanto, podemos afirmar com segurança que o disco `/dev/sdb` é o volume virtual `lvm-pv2`.

Faça o teste com o volume `lvm-crypt` e o disco `/dev/sdc`. As *strings* identificadoras do campo *UUID* são compatíveis?

- Identificado o disco `/dev/sdb` como nosso alvo, e como desejamos adicionar um disco inteiro ao VG `vg-base`, o primeiro passo é editar a tabela de partições do disco corretamente. Para tanto,

basta criar uma partição primária ocupando a totalidade do disco, e identificá-la como **Linux LVM**.

```
# fdisk /dev/sdb
```

Bem-vindo ao fdisk (util-linux 2.29.2).

As alterações permanecerão apenas na memória, até que você decida gravá-las.
Tenha cuidado antes de usar o comando de gravação.

Comando (m para ajuda): o

Criado um novo rótulo de disco DOS com o identificador de disco 0xe7d643f2.

Comando (m para ajuda): n

Tipo da partição

p primária (0 primárias, 0 estendidas, 4 livre)

e estendida (recipiente para partições lógicas)

Selecione (padrão p):

Usando resposta padrão p.

Número da partição (1-4, padrão 1):

Primeiro setor (2048-16777215, padrão 2048):

Último setor, +setores ou +tamanho{K,M,G,T,P} (2048-16777215, padrão 16777215):

Criada uma nova partição 1 do tipo "Linux" e de tamanho 8 GiB.

Comando (m para ajuda): t

Selecionou a partição 1

Tipo de partição (digite L para listar todos os tipos): 8e

O tipo da partição "Linux" foi alterado para "Linux LVM".

Comando (m para ajuda): w

A tabela de partição foi alterada.

Chamando ioctl() para reler tabela de partição.

Sincronizando discos.

Em ordem, executamos **fdisk /dev/sdb** para editar a tabela de partições do dispositivo e então:

- **o** para criar uma tabela de partições vazia
- **n** para criar uma nova partição
- **ENTER** para aceitar o tipo padrão de partição (primária)
- **ENTER** para aceitar o número padrão de partição (número **1**)
- **ENTER** para aceitar o primeiro setor disponível no disco (2048)

- **ENTER** para aceitar o último setor disponível no disco (16777215), maximizando o tamanho da partição
- **t** para alterar o identificador da partição
- **8e** para identificar a partição como **Linux LVM**
- **w** para gravar as alterações realizadas e sair do programa

Para visualizar o estado do disco, podemos usar **fdisk -l**:

```
# fdisk -l /dev/sdb
Disco /dev/sdb: 8 GiB, 8589934592 bytes, 16777216 setores
Unidades: setor de 1 * 512 = 512 bytes
Tamanho de setor (lógico/físico): 512 bytes / 512 bytes
Tamanho E/S (mínimo/ótimo): 512 bytes / 512 bytes
Tipo de rótulo do disco: dos
Identificador do disco: 0xe7d643f2

Dispositivo Inicializar Início      Fim  Setores Tamanho Id Tipo
/dev/sdb1          2048 16777215 16775168      8G 8e Linux LVM
```

A seguir, usaremos o comando **pvcreate** para inicializar a partição e prepará-la para o LVM:

```
# pvcreate /dev/sdb1
Physical volume "/dev/sdb1" successfully created.
```

```
# pvdisplay /dev/sdb1
"/dev/sdb1" is a new physical volume of "8,00 GiB"
--- NEW Physical volume ---
PV Name           /dev/sdb1
VG Name
PV Size           8,00 GiB
Allocatable       NO
PE Size          0
Total PE         0
Free PE          0
Allocated PE     0
PV UUID          FdZmMJ-ZFdQ-vi0z-lc5r-9Zy2-zfbR-1uJbuj
```

O comando **pvscan** é uma opção interessante para mostrar o estado dos volumes físicos do sistema:

```
# pvscan
PV /dev/sda1   VG vg-base      lvm2 [8,00 GiB / 0    free]
PV /dev/sdb1   VG              lvm2 [8,00 GiB]
Total: 2 [16,00 GiB] / in use: 1 [8,00 GiB] / in no VG: 1 [8,00 GiB]
```

7. Agora sim, podemos adicionar o novo volume físico `/dev/sdb1` ao grupo de volumes `vg-base`. Note seu espaço atual:

```
# vgdisplay | grep 'VG Name\|VG Size'
VG Name          vg-base
VG Size          8,00 GiB
```

Expanda o VG:

```
# vgextend vg-base /dev/sdb1
Volume group "vg-base" successfully extended
```

Verificando o estado do VG `vg-base`, note que seu tamanho saltou para 16 GB, como esperado:

```
# vgdisplay | grep 'VG Name\|VG Size'
VG Name          vg-base
VG Size          15,99 GiB
```

8. A seguir, iremos estender o volume lógico `lv-var` para utilizar a totalidade do novo espaço adicionado ao VG. Note seu espaço atual:

```
# lvs /dev/vg-base/lv-var | grep Size
LV Size          1,50 GiB
```

Façamos o procedimento de expansão:

```
# lvextend -l +100%FREE /dev/vg-base/lv-var
Size of logical volume vg-base/lv-var changed from 1,50 GiB (384 extents) to 9,50 GiB (2431 extents).
Logical volume vg-base/lv-var successfully resized.
```

E em seguida, chequemos o novo tamanho disponível:

```
# lvs /dev/vg-base/lv-var | grep Size
LV Size          9,50 GiB
```

9. O passo final é redimensionar o sistema de arquivos. Como queremos simplesmente ocupar a totalidade do volume lógico, e kernels mais modernos do Linux suportam *on-line resizing* (i.e. redimensionamento sem necessidade de desmontar o sistema de arquivos), basta executar:

```
# resize2fs /dev/mapper/vg--base-lv--var
resize2fs 1.43.4 (31-Jan-2017)
Filesystem at /dev/mapper/vg--base-lv--var is mounted on /var; on-line resizing
required
old_desc_blocks = 1, new_desc_blocks = 2
The filesystem on /dev/mapper/vg--base-lv--var is now 2489344 (4k) blocks long.
```

Note, imediatamente, que o espaço disponível para o **/var** aumenta significativamente:

```
# df -h | sed -n '1p; /\var$/p'
Sist. Arq.                Tam. Usado Disp. Uso% Montado em
/dev/mapper/vg--base-lv--var 9,4G  188M  8,8G   3% /var
```

E assim, concluímos nossa seção sobre o LVM. É um sistema muito poderoso, que oferece grande flexibilidade na gestão de armazenamento no Linux. Imagine: qual teria sido a dificuldade em estender o espaço disponível para o **/var** em um sistema sem o uso do LVM?

Outros aspectos avançados do LVM, como gestão de volumes *striped* (concatenados) e *mirrored* (espelhados), provisionamento dinâmico de espaço e *snapshots* não foram trabalhados aqui. Convidamos o aluno a investigar essas capacidades, e testar suas funcionalidades em ambiente de laboratório.

8) Criptografia de partições

Retomando o requisito (2) apresentado na atividade (7), foi dito que se desejava: armazenar dados sensíveis da organização, que devem ser acessados apenas por um número muito restrito de usuários, sob a pasta **/crypt**.

Vamos, agora, implementar esse requisito na máquina **lvm-test**.

1. A solução que iremos implantar para garantir o requisito é criptografar a partição. Para tanto, precisaremos instalar os seguintes pacotes:

```
# apt-get install cryptsetup -y
```

2. Prepare o disco **/dev/sdc** da mesma forma que fizemos no passo (6) da atividade anterior. Ao final do processo, a saída do comando **pvdiskdisplay /dev/sdc1** deve ser como mostrada abaixo:

```
# pvdiskdisplay /dev/sdc1
"/dev/sdc1" is a new physical volume of "8,00 GiB"
--- NEW Physical volume ---
PV Name                /dev/sdc1
VG Name
PV Size                8,00 GiB
Allocatable            NO
PE Size                0
Total PE               0
Free PE                0
Allocated PE           0
PV UUID                JKRAIt-0sgK-d0np-3N3J-JRyE-YDbG-0cdZee
```

3. Vamos criar um novo VG para armazenar dados sensíveis. Execute:

```
# vgcreate vg-crypt /dev/sdc1
Volume group "vg-crypt" successfully created
```

4. O próximo passo é criar um volume lógico:

```
# lvcreate -l +100%FREE -n lv-crypt vg-crypt
Logical volume "lv-crypt" created.
```

Verifique que o LV foi criado corretamente:

```
# lvdiskdisplay /dev/vg-crypt/lv-crypt
--- Logical volume ---
LV Path                /dev/vg-crypt/lv-crypt
LV Name                lv-crypt
VG Name                vg-crypt
LV UUID                mMOiAc-Q7Yo-hgjN-rb2S-mzfr-youw-PnHGRC
LV Write Access        read/write
LV Creation host, time lvm-test, 2018-10-19 11:12:42 -0300
LV Status              available
# open                 0
LV Size                8,00 GiB
Current LE             2047
Segments               1
Allocation             inherit
Read ahead sectors     auto
- currently set to     256
Block device           254:6
```

5. Agora, vamos criptografar esse LV — o comando **cryptsetup** pode ser usado para este fim. Iremos criptografar o disco no formato LUKS (*Linux Unified Key Setup*), o padrão para criptografia de armazenamento no Linux. Diferentemente de outras soluções de criptografia, o

LUKS armazena todas as informações de configuração no cabeçalho da partição, permitindo ao usuário migrar seus dados de forma fácil entre diferentes distribuições Linux ou mesmo outros sistemas operacionais.

A cifra padrão de criptografia do LUKS pode ser visualizada com o comando:

```
# cryptsetup --help | grep 'LUKS1:'
LUKS1: aes-xts-plain64, Chave: 256 bits, Hash de cabeçalho LUKS: sha256,
RNG: /dev/urandom
```

Para criptografar a partição, execute:

```
# cryptsetup luksFormat /dev/mapper/vg--crypt-lv--crypt

WARNING!
=====
Isto vai sobrescrever dados em /dev/mapper/vg--crypt-lv--crypt permanentemente.

Are you sure? (Type uppercase yes): YES
Digite a senha:
Verificar senha:
```

Escolha uma senha forte para proteger os dados. Neste laboratório, recomendamos a senha **rnpesr123**, por conveniência.

6. Como saber que uma partição está criptografada? E, de fato, como saber o tipo de uma partição qualquer? O comando **lsblk** é especialmente útil nesse cenário:

```
# lsblk --fs
NAME                                FSTYPE    LABEL  UUID
MOUNTPOINT
sda
├─sda1                             LVM2_member  n3dXDL-gCma-P258-pl31-0w9A-Spcp-2mjsCG
│   └─vg--base-lv--boot            ext2        ebda5914-0f0c-4e7e-91fc-dbb978a2f870
/boot
│   └─vg--base-lv--swap            swap        fcf0e5dd-d744-4acc-aff4-65aa2219fde2
[SWAP]
│   └─vg--base-lv--root            ext4        bfebe607-ef84-4ac8-8ce0-54dded08ae9e
/
│   └─vg--base-lv--tmp             ext4        3db27de5-69ae-4db7-baba-2de5a4576942
/tmp
│   └─vg--base-lv--var             ext4        2a13673c-4266-4683-a548-d66b0c1078b1
/var
│   └─vg--base-lv--usr             ext4        5621572f-4786-4cb6-8826-2dae623b3e5d
/usr
sdb
├─sdb1                             LVM2_member  FdZmMJ-ZFdQ-vi0z-lc5r-9Zy2-zfbR-1uJbuJ
│   └─vg--base-lv--var            ext4        2a13673c-4266-4683-a548-d66b0c1078b1
/var
sdc
├─sdc1                             LVM2_member  JKRA1t-0sgK-d0np-3N3J-JRyE-YDbG-0cdZee
│   └─vg--crypt-lv--crypt         crypto_LUKS  2f10b9c6-aab3-4038-b74c-6bab83e658fe
sr0
```

Note que o LV que acabamos de criar e criptografar, **lv-crypt**, possui o tipo de sistema de arquivos **crypto_LUKS**. Note, ainda, que ele não está montado:

```
# mount | grep 'lv--crypt'
```

7. O próximo passo é formatar a partição. Contudo, para acessar partições LUKS, temos primeiro que mapeá-la sob um nome — execute:

```
# cryptsetup luksOpen /dev/mapper/vg--crypt-lv--crypt seg10-crypt
Digite a senha para /dev/mapper/vg--crypt-lv--crypt:
```

Para verificar os nomes mapeados, novamente podemos usar o **lsblk**:

```
# lsblk /dev/sdc
NAME                                MAJ:MIN RM SIZE RO TYPE  MOUNTPOINT
sdc                                8:32  0  8G  0 disk
├─sdc1                            8:33  0  8G  0 part
│   └─vg--crypt-lv--crypt         254:6  0  8G  0 lvm
│       └─seg10-crypt             254:7  0  8G  0 crypt
```


Com o dispositivo `/dev/mapper/vg—crypt-lv—crypt` mapeado para `/dev/mapper/seg10-crypt`, podemos, agora sim, formatar a partição:

```
# mkfs.ext4 /dev/mapper/seg10-crypt
mke2fs 1.43.4 (31-Jan-2017)
Creating filesystem with 2095616 4k blocks and 524288 inodes
Filesystem UUID: 5740608c-8609-4d95-ae9b-73a016765610
Superblock backups stored on blocks:
    32768, 98304, 163840, 229376, 294912, 819200, 884736, 1605632

Allocating group tables: done
Writing inode tables: done
Creating journal (16384 blocks): done
Writing superblocks and filesystem accounting information: done
```

E, finalmente, montá-la:

```
# mount /dev/mapper/seg10-crypt /mnt/
```

```
# mount | grep '/mnt'
/dev/mapper/seg10-crypt on /mnt type ext4 (rw,relatime,data=ordered)
```

8. Após gravar dados na partição criptografada, temos que fazer o caminho oposto. Primeiro, desmontá-la:

```
# umount /mnt
```

E, em seguida, remover o mapeamento por nome da partição LUKS:

```
# cryptsetup luksClose seg10-crypt
```

9. Concluídas nossas atividades de exemplo com o LVM e criptografia de partições, desligue a máquina `lvm-test`:

```
# halt -p
```

Como não utilizaremos mais esta máquina no decorrer do curso, vamos removê-la. Na janela principal do Virtualbox, clique com o botão direito sobre a VM `lvm-test` e selecione *Remove*. Na nova janela, clique em *Delete all files* para remover todos os discos associados à máquina.

Sessão 2: Firewall

Criar DMZ host-only faixa 10.0.42.0/24, ip host físico 10.0.42.254. Criar Intranet host-only faixa 192.168.42.0/24, ip host físico 192.168.42.254.

Clonar debian-template para fw com 2 interfaces de rede, 1 bridge dhcp, 2 host-only estático 10.0.42.1/24, 3 host-only estático 192.168.42.1/24.

Renomear vm. # bash changehost.sh fw

Configurar rede. # cat /etc/network/interfaces source /etc/network/interfaces.d/*

```
auto lo enp0s3 enp0s8 enp0s9
```

```
iface lo inet loopback
```

```
iface enp0s3 inet dhcp
```

```
iface enp0s8 inet static address 10.0.42.1/24
```

```
iface enp0s9 inet static address 192.168.42.1/24
```

Habilitar repasse. # sed -i '/net.ipv4.ip_forward/s/^#//' /etc/sysctl.conf # sysctl -p net.ipv4.ip_forward = 1

Habilitar nat. # iptables -t nat -A POSTROUTING -s 10.0.42.0/24 -o enp0s3 -j MASQUERADE # iptables -t nat -A POSTROUTING -s 192.168.42.0/24 -o enp0s3 -j MASQUERADE

Instalar iptables-persistent. # apt-get install iptables-persistent -y Salvar regras.

Sessão 3: Autenticação centralizada

Retomando o cenário apresentado na introdução da primeira sessão, num ambiente em que a virtualização é usada em larga escala, teremos diversas máquinas virtuais operando cada qual com seus serviços alocados. Imagine, hipoteticamente, que temos centenas de VMs dentro do *datacenter*. Vários desafios podem surgir à mente, mas tente responder a seguinte pergunta: com relação à gestão de contas, o que fazer quando um novo colaborador é integrado à equipe? Ou, por outro lado, quando um funcionário é desligado da empresa?

Ora, se temos centenas de VMs, é fácil supor que teremos que logar nas diferentes máquinas que novo colaborador (ou o antigo) deverá acessar e criar uma conta de usuário para ele — além disso, adicioná-lo a grupos e editar permissões relevantes. Fazer esse procedimento inúmeras vezes é claramente um processo que pode gerar erros de configuração, então poderia-se pensar em automatizá-lo, digamos, via *shell scripts*. Uma boa solução, mas não a ideal neste caso.

Sistemas de autenticação centralizados, como NIS (*Network Information Service*) ou LDAP (*Lightweight Directory Access Protocol*) são excelentes ferramentas para facilitar a gestão em cenários como o apresentado — adicionando o usuário em um único ponto, é possível distribuir essa configuração para dezenas, ou centenas, de máquinas de forma instantânea. O gerenciamento de grupos no sistema centralizado também permite atribuir permissionamento de forma fácil, ou removê-lo quando necessário.

Nesta sessão, iremos configurar um sistema de autenticação centralizado para o nosso laboratório usando LDAP, no qual gerenciaremos usuários e grupos, e faremos a integração desse sistema de autenticação com o Linux através do PAM (*Pluggable Authentication Modules*). Em lugar de fazer o controle de senhas dos usuários diretamente via `/etc/shadow` ou no LDAP, criaremos um sistema de autoridade certificadora (*Certificate Authority*) para o SSH, com o qual os usuários farão login nos servidores usando chaves assimétricas assinadas pela CA. Finalmente, para controlar ataques de força-bruta contra os servidores, usaremos o programa Fail2Ban para realizar o bloqueio automático de atacantes no firewall de host das máquinas.

1) Criação da VM para o servidor LDAP

1. Clone a máquina `debian-template` seguindo os mesmos passos da atividade (6) da sessão 1. Para o nome da máquina, escolha `ldap`.
2. Após a clonagem, na janela principal do Virtualbox, clique com o botão direito sobre a VM `ldap` e depois em *Settings*.

Em *Network > Adapter 1 > Attached to*, escolha *Host-only Adapter*. O nome da rede *host-only* deve ser o mesmo alocado para a interface de rede da máquina virtual `fw`, configurada durante a sessão 2, que está conectada à DMZ.

Clique em *OK*, e ligue a máquina `ldap`.

3. Logue como o usuário `root` e usando o script `/root/scripts/changehost.sh` que criamos anteriormente, renomeie a máquina:

```
# hostname  
debian-template
```

```
# bash ~/scripts/changehost.sh ldap
```

```
# hostname  
ldap
```

4. Em seguida, edite o arquivo `/etc/network/interfaces` como se segue, reinicie a rede e verifique o funcionamento:

```
# nano /etc/network/interfaces  
(...)
```

```
# cat /etc/network/interfaces  
source /etc/network/interfaces.d/*  
  
auto lo enp0s3  
  
iface lo inet loopback  
  
iface enp0s3 inet static  
address 10.0.42.2/24  
gateway 10.0.42.1
```

```
# systemctl restart networking
```

```
# ip a s | grep '^ *inet '  
    inet 127.0.0.1/8 scope host lo  
    inet 10.0.42.2/24 brd 10.0.42.255 scope global enp0s3
```

Verifique o roteamento:

```
# ip r s  
default via 10.0.42.1 dev enp0s3 onlink  
10.0.42.0/24 dev enp0s3 proto kernel scope link src 10.0.42.2
```

Verifique, ainda, a configuração de DNS do sistema:

```
# nano /etc/resolv.conf
(...)
```

```
# cat /etc/resolv.conf
nameserver 8.8.8.8
nameserver 8.8.4.4
```

Finalmente, teste o funcionamento da conexão de rede:

```
# nc -zv obsd3.srv.ualberta.ca 80
obsd3.srv.ualberta.ca [129.128.5.194] 80 (http) open
```

2) Configuração do servidor LDAP

1. Vamos, primeiramente, instalar o servidor LDAP através dos pacotes:

```
# apt-get install slapd ldap-utils ldapscripts
```

Durante a instalação, será solicitada uma senha administrativa para o LDAP, que iremos redefinir em breve. Informe **rnpesr**.

2. Agora, vamos reconfigurar o servidor LDAP para definir alguns parâmetros que não foram questionados durante a instalação via **apt-get**. Execute:

```
# dpkg-reconfigure -plow slapd
```

Informe as seguintes opções:

Tabela 1. Configurações do pacote slapd

Pergunta	Opção
Omitir a configuração do servidor OpenLDAP?	Não
Nome de domínio DNS	intnet
Nome da organização	seg10
Senha do administrador	rnpesr (repetir)
Backend da base de dados a ser usado	MDB
Você deseja que a base de dados seja removida quando o pacote slapd for expurgado ("purged")	Não
Move a base de dados antiga	Sim

Durante a configuração, será criada uma base LDAP (semi) vazia, apenas com a raiz **dc=intnet** e

o usuário administrativo `cn=admin,dc=intnet`. Iremos popular esta base brevemente.

3. Agora, vamos instalar o `nslcd`, um *daemon* LDAP local para resolução de diretivas de autenticação. Execute:

```
# apt-get install nslcd
```

Durante a instalação do pacote, informe as seguintes opções:

Tabela 2. Configurações do pacote `nslcd`

Pergunta	Opção
URI do servidor LDAP	ldapi:///
Base de buscas do servidor LDAP	dc=intnet
Serviços de nome para configurar	passwd, group, shadow

Note que informamos que a localização do servidor LDAP é local, já que ele está instalado na máquina corrente. Além disso, iremos configurar as bases de contas (`passwd`), grupos (`group`) e senhas (`shadow`) junto ao LDAP.

4. Vamos configurar as opções padrão dos binários de linha de comando do `ldap-utils` (como os comandos `ldapsearch` e `ldapadd`, por exemplo). Edite manualmente ou use o `sed` para editar as linhas apropriadas do arquivo `/etc/ldap/ldap.conf`:

```
# sed -i 's/^#\ (BASE\).*\/\1 dc=intnet/' /etc/ldap/ldap.conf
```

```
# sed -i 's/^#\ (URI\).*\/\1 ldapi:\/\/\/\1/' /etc/ldap/ldap.conf
```

Verifique que os valores editados estão corretos:

```
# grep -v '^#' /etc/ldap/ldap.conf | sed '/^$/d'
BASE dc=intnet
URI ldapi:///
TLS_CACERT /etc/ssl/certs/ca-certificates.crt
```

5. A seguir, vamos configurar o `ldapscripts`, um conjunto de ferramentas auxiliares que facilitam enormemente a configuração e uso de bases LDAP via linha de comando. Primeiro, edite manualmente ou use o `sed` para ajustar o arquivo `/etc/ldapscripts/ldapscripts.conf`, informando o *bind DN* do usuário administrativo na base LDAP, como se segue:

```
# sed -i 's/^#\ (BINDDN=)\).*\/\1"cn=admin,dc=intnet\"/'
/etc/ldapscripts/ldapscripts.conf
```

Depois, informe a senha do usuário administrativo no arquivo

`/etc/ldapscripts/ldapscripts.passwd`. Execute:

```
# echo -n "rnpesr" > /etc/ldapscripts/ldapscripts.passwd
```

Como a senha do usuário administrativo do LDAP está embutida em texto claro nesse arquivo, é fundamental garantir que suas permissões estão suficientemente estritas. Verifique:

```
# ls -ld /etc/ldapscripts/ldapscripts.passwd
-rw-r----- 1 root root 6 out 29 09:16 /etc/ldapscripts/ldapscripts.passwd
```

6. Vamos inicializar a base LDAP usando o `ldapscripts`. Execute:

```
# ldapinit -s
```

7. Será que funcionou? Consulte a base LDAP sem autenticação, e liste seu conteúdo:

```
# ldapsearch -x -LLL
dn: dc=intnet
objectClass: top
objectClass: dcObject
objectClass: organization
o: seg10
dc: intnet

dn: cn=admin,dc=intnet
objectClass: simpleSecurityObject
objectClass: organizationalRole
cn: admin
description: LDAP administrator

dn: ou=People,dc=intnet
objectClass: top
objectClass: organizationalUnit
ou: People

dn: ou=Groups,dc=intnet
objectClass: top
objectClass: organizationalUnit
ou: Groups

dn: ou=Hosts,dc=intnet
objectClass: top
objectClass: organizationalUnit
ou: Hosts

dn: ou=Idmap,dc=intnet
objectClass: organizationalUnit
ou: Idmap
```

Perfeito! Temos configurada a raiz `dc=intnet` e usuário administrativo `cn=admin,dc=intnet` como anteriormente, e o comando `ldapinit` se encarregou de criar DN's para armazenar usuários, grupos, *hosts* e mapeamentos de identidade na base LDAP. Podemos prosseguir.

3) Habilitando logs do LDAP

Por padrão, o *daemon* `slapd` envia logs para a *facility* `local4` do sistema. Porém, após a instalação via `apt-get`, seu *log level* (nível de criticidade dos eventos registrados) é configurado para `none` — ou seja, nenhum evento é registrado. Evidentemente, essa situação não é interessante ao configurar o servidor, pois será muito difícil identificar as fontes de problemas se não tivermos nenhum log para consultar. Vamos corrigir isso.

1. Primeiro, crie um diretório específico para o armazenamento de LDIFs. LDIFs são uma sigla para *LDAP Data Interchange Format*, arquivos de texto plano que podem ser usados para representar informações em uma base LDAP. Algo equivalente a arquivos *dump* de bases SQL,

em comparação livre.

```
# mkdir /root/ldif
```

2. Crie neste diretório um LDIF de nome `/root/ldif/slapdlog.ldif`, com o seguinte conteúdo:

```
1 dn: cn=config
2 changeType: modify
3 replace: olcLogLevel
4 olcLogLevel: stats
```

O LDIF acima irá alterar o valor do parâmetro `olcLogLevel`, que define o *log level* do `slapd`, para `stats`. Para aplicar essa configuração, execute:

```
# ldapmodify -Y external -H ldapi:/// -f /root/ldif/slapdlog.ldif
```

3. O próximo passo é informar ao `rsyslog` que as mensagens enviadas para a *facility* `local4` devem ser enviadas para um arquivo específico. Crie o arquivo novo `/etc/rsyslog.d/slapd.conf` com o seguinte conteúdo:

```
1 $template slapdtmpl,"%$DAY%-%$MONTH%-%$YEAR% %timegenerated:12:19:date-rfc3339%
%app-name% %syslogseverity-text% %msg%\n"
2 local4.* /var/log/slapd.log;slapdtmpl
```

4. Em seguida, reinicie ambos os *daemons* do `rsyslog` e do `slapd`:

```
# systemctl restart rsyslog.service
```

```
# systemctl restart slapd.service
```

5. Verifique que os registros de eventos do `slapd` estão sendo, de fato, enviados para o arquivo `/var/log/slapd.log`:

```
# tail /var/log/slapd.log
[19-10-2018 18:25:46] slapd debug daemon: shutdown requested and initiated.
[19-10-2018 18:25:46] slapd debug slapd shutdown: waiting for 0 operations/tasks
to finish
[19-10-2018 18:25:46] slapd debug slapd stopped.
[19-10-2018 18:25:46] slapd debug @(#) $OpenLDAP: slapd (May 23 2018 04:25:19)
$#012#011Debian OpenLDAP Maintainers <pkg-openldap-devel@lists.alioth.debian.org>
[19-10-2018 18:25:46] slapd debug slapd starting
```

4) Edição de índices e permissões no LDAP

1. Para maior performance durante as consultas ao LDAP, é recomendável aumentar os parâmetros de indexação de alguns atributos. Crie o arquivo `/root/ldif/olcDbIndex.ldif`, com o seguinte conteúdo:

```
1 dn: olcDatabase={1}mdb,cn=config
2 changetype: modify
3 replace: olcDbIndex
4 olcDbIndex: cn pres,sub,eq
5 olcDbIndex: sn pres,sub,eq
6 olcDbIndex: uid pres,sub,eq
7 olcDbIndex: displayName pres,sub,eq
8 olcDbIndex: default sub
9 olcDbIndex: uidNumber eq
10 olcDbIndex: gidNumber eq
11 olcDbIndex: mail,givenName eq,subinitial
12 olcDbIndex: dc eq
```

O LDIF acima irá alterar o valor do parâmetro `olcDbIndex`, que define quais parâmetros serão indexados pelo `slapd` e quais tipos de busca serão suportados. Para aplicar essa configuração, execute:

```
# ldapmodify -Y EXTERNAL -H ldapi:/// -f /root/ldif/olcDbIndex.ldif
```

2. É interessante permitir que usuários possam alterar seus parâmetros `loginShell` e entrada `gecos` (informações de conta do usuário) via comandos `chsh` e `chfn`. Para fazer isso, crie o arquivo novo `/root/ldif/olcAccess.ldif` com o seguinte conteúdo:

```
1 dn: olcDatabase={1}mdb,cn=config
2 changetype: modify
3 add: olcAccess
4 olcAccess: {1}to attrs=loginShell,gecos
5   by dn="cn=admin,dc=intnet" write
6   by self write
7   by * read
```

Para aplicar a configuração, execute:

```
# ldapmodify -Y EXTERNAL -H ldapi:/// -f /root/ldif/olcAccess.ldif
```

5) Adição de grupos e usuários no LDAP

Agora sim, vamos começar a criar usuários e grupos em nossa base LDAP. Imagine que iremos criar

um grupo de nome **sysadm**, no qual estarão todos os administradores de sistema que têm permissão para acessar servidores não-críticos. Nesse grupo, iremos criar o usuário **luke**, com senha **seg10luke**. Como proceder?

1. Primeiro, crie o grupo usando o comando **ldapaddgroup**:

```
# ldapaddgroup sysadm
Successfully added group sysadm to LDAP
```

Verifique que o grupo foi corretamente criado usando o **ldapsearch**:

```
# ldapsearch -x -LLL 'cn=sysadm'
dn: cn=sysadm,ou=Groups,dc=intnet
objectClass: posixGroup
cn: sysadm
gidNumber: 10000
description: Group account
```

2. A seguir, crie o usuário **luke**, informando seu grupo primário como **sysadm**:

```
# ldapadduser luke sysadm
Successfully added user luke to LDAP
Successfully set password for user luke
```

Novamente, consulte o **ldapsearch** para checar se o usuário foi criado com sucesso:

```
# ldapsearch -x -LLL 'cn=luke'
dn: uid=luke,ou=People,dc=intnet
objectClass: account
objectClass: posixAccount
cn: luke
uid: luke
uidNumber: 10000
gidNumber: 10000
homeDirectory: /home/luke
loginShell: /bin/bash
gecos: luke
description: User account
```

O comando **ldapid** também é uma boa opção neste cenário, fornecendo saída bastante similar à do comando **id**:

```
# ldapid luke
uid=10000(luke) gid=10000(sysadm) groups=10000(sysadm),10000(sysadm)
```

3. Vamos configurar a senha do usuário **luke** como **seg10luke**:

```
# ldapsetpasswd luke
Changing password for user uid=luke,ou=People,dc=intnet
New Password:
Retype New Password:
Successfully set password for user uid=luke,ou=People,dc=intnet
```

Para verificar, cheque que o campo **userPassword** do usuário está preenchido com um *hash* de senha. Para o comando **ldapsearch** funcionar, temos que informar um *bind DN* administrativo e senha correspondente, já que este atributo não é legível sem autenticação:

```
# ldapsearch -x -LLL -D 'cn=admin,dc=intnet' -W 'cn=luke' userPassword
Enter LDAP Password:
dn: uid=luke,ou=People,dc=intnet
userPassword:: e1NTSEF9NHdUSWZRcUhGR0o5VU5jNS9tVnhoaGJzNFVvNkFzMmE=
```

O comando **ldpfinger** também é uma boa opção para consultar as informações do usuário (e seu *hash* de senha), já que faz parte do **ldapscripts** e utiliza as credenciais administrativas que configuramos anteriormente:

```
# ldpfinger luke
dn: uid=luke,ou=People,dc=intnet
objectClass: account
objectClass: posixAccount
cn: luke
uid: luke
uidNumber: 10000
gidNumber: 10000
homeDirectory: /home/luke
loginShell: /bin/bash
gecos: luke
description: User account
userPassword:: e1NTSEF9NEU0aFI2N3lCNGp1UHdXRHNHVEZYZTBEM5YdGxDTUg=
```

4. Apesar de termos informado o grupo **sysadm** como grupo primário do usuário **luke**, do ponto de vista do grupo esse usuário ainda não o integra. O comando **ldapaddusertogroup** faz esse trabalho:

```
# ldapaddusertogroup luke sysadm
Successfully added user luke to group cn=sysadm,ou=Groups,dc=intnet
```

Para verificar o pertencimento, use o comando **ldapsearch**, consultando os atributos **memberUid**:

```
# ldapsearch -x -LLL 'cn=sysadm'
dn: cn=sysadm,ou=Groups,dc=intnet
objectClass: posixGroup
cn: sysadm
gidNumber: 10000
description: Group account
memberUid: luke
```

O **ldapgid**, parte da suíte **ldapscrip**ts, também é uma alternativa interessante:

```
# ldapgid sysadm
gid=10000(sysadm) users(primary)=10000(luke) users(secondary)=10000(luke)
```

5. Como já mencionado algumas vezes, o **ldapscrip**ts oferece um conjunto de programas que facilitam bastante as tarefas corriqueiras de manipulação da base LDAP via linha de comando. Apesar de termos trabalhado um bom número desses programas, listamos abaixo alguns outros que não foram utilizados. Consulte suas páginas de manual para mais informações sobre como operá-los:

- Deleção de entradas:
 - **/usr/sbin/ldapdeletgroup**
 - **/usr/sbin/ldapdeleteuser**
 - **/usr/sbin/ldapdeleteuserfromgroup**
- Modificação de entradas:
 - **/usr/sbin/ldapmodifygroup**
 - **/usr/sbin/ldapmodifyuser**
- Renomear entradas:
 - **/usr/sbin/ldaprenamegroup**
 - **/usr/sbin/ldaprenameuser**
- Configurar grupo primário de um usuário:
 - **/usr/sbin/ldapsetprimarygroup**

6) Integração e teste do sistema de autenticação com LDAP

Agora, vamos integrar o sistema de autenticação do Linux com a base LDAP que configuramos anteriormente usando o PAM (*Pluggable Authentication Modules*). Felizmente, muito do trabalho de configuração já foi feito automaticamente pelos *scripts* de instalação do **apt-get** quando instalamos o pacote **ns**l**cd**. Faltam apenas alguns poucos passos.

1. Quando um usuário do LDAP efetua login em uma máquina pela primeira vez, seu diretório *home* não existe, naturalmente. Vamos configurar o PAM para criar esse diretório automaticamente. Crie o arquivo novo **/usr/share/pam-configs/mkhomedir** com o seguinte

conteúdo:

```
1 Name: Create home directory during login
2 Default: yes
3 Priority: 900
4 Session-Type: Additional
5 Session:
6         required          pam_mkhomedir.so umask=0022 skel=/etc/skel
```

Em seguida, execute:

```
# pam-auth-update
```

Durante a configuração do PAM, na pergunta "Perfis PAM para habilitar", mantenha todas as caixas marcadas e selecione OK.

Verifique que a configuração surtiu efeito pesquisando pelo termo `mkhomedir` nos arquivos de configuração do PAM, em `/etc/pam.d`:

```
# grep -ri mkhomedir /etc/pam.d
/etc/pam.d/common-session:session          required          pam_mkhomedir.so umask=0022
skel=/etc/skel
/etc/pam.d/common-session-noninteractive:session          required
pam_mkhomedir.so umask=0022 skel=/etc/skel
```

2. Reinicie os *daemons* `nsld` e `nscd` para que a *cache* de usuários, grupos e senhas do LDAP seja atualizada:

```
# systemctl restart nslcd.service
```

```
# systemctl restart nscd.service
```

3. Será que funcionou? Pesquise a lista de usuários do sistema e busque pelo usuário recém-criado `luke`:

```
# getent passwd | grep luke
luke:*:10000:10000:luke:/home/luke:/bin/bash
```

Excelente! E quando ao grupo `sysadm`?

```
# getent group | grep sysadm
sysadm:*:10000:luke
```

Finalmente, consulte se o usuário **luke** é reconhecido como membro de **sysadm** pelo sistema:

```
# groups luke
luke : sysadm
```

4. Vamos testar: tente logar via **ssh** na máquina local usando o usuário **luke**:

```
# ssh luke@localhost
luke@localhost's password:
Creating directory '/home/luke'.
```

Perfeito. Note que o diretório **/home/luke** foi criado automaticamente, como esperado. Faça as verificações pós-login de costume:

```
$ whoami
luke
```

```
$ pwd
/home/luke
```

```
$ id
uid=10000(luke) gid=10000(sysadm) grupos=10000(sysadm)
```

5. Falta testar se o usuário consegue alterar sua senha diretamente via console, sem necessidade de edição direta à base LDAP. Primeiro, verifique o *hash* da senha atual — note que iremos usar o próprio DN do usuário **luke** como *bind DN* durante a conexão LDAP, motivo pelo qual deve-se informar a senha desse usuário, e não do administrador:

```
$ ldapsearch -x -LLL -D 'uid=luke,ou=People,dc=intnet' -W 'uid=luke' userPassword
Enter LDAP Password:
dn: uid=luke,ou=People,dc=intnet
userPassword:: e1NTSEF9K29BcE55S3AwRU9XM0sreWVPeFNoZUJjdFhBbVJyVEg=
```

Use o comando **passwd** para alterar a senha para um outro valor qualquer:

```
$ passwd
(current) LDAP Password:
Nova senha:
Redigite a nova senha:
passwd: senha atualizada com sucesso
```

Verifique novamente o *hash* da senha do usuário **luke** e compare os dois valores:

```
$ ldapsearch -x -LLL -D 'uid=luke,ou=People,dc=intnet' -W 'uid=luke' userPassword
Enter LDAP Password:
dn: uid=luke,ou=People,dc=intnet
userPassword:: e1NTSEF9b0REb2lVbWgvR0swMm9qaGJoZWJ2ZGtNYzFKTE1kazk=
```

Perfeito, os *hashes* são diferentes; ou seja, a alteração de senha via `passwd` funcionou normalmente. Retorne a senha do usuário `luke` ao valor anterior, para evitar confusões no futuro.

7) Configurando uma autoridade certificadora (CA) para o SSH

Até o momento, instalamos e configuramos uma base LDAP, e testamos sua integração com os sistemas de autenticação do sistema usando o `ssh`. Porém, a todo momento, tivemos que digitar as senhas dos usuários para nos autenticar — será que podemos fazer isso de uma forma mais segura?

Nesta atividade iremos configurar uma autoridade certificadora para o `ssh`, com a qual assinaremos pares de chaves de *hosts* e de usuários. De posse dessas chaves, não será mais necessário informar senhas durante o login, tornando o processo significativamente mais seguro (desde que se tome cuidado para não perder a chave privada, como veremos).

1. Primeiro, verifique que você está logado como usuário `root` na máquina `ldap`:

```
# hostname ; whoami ; pwd
ldap
root
/root
```

2. Vamos adicionar um novo usuário à base LDAP, `sshca`, que será responsável por realizar os processos de assinaturas de chaves de *hosts* e usuários. Esse usuário irá pertencer ao grupo `setup`, um grupo especial para atividades de configuração de sistemas. Sua senha será `seg10sshca`.

Vamos por partes. Primeiro, crie o grupo:

```
# ldapaddgroup setup
Successfully added group setup to LDAP
```

Em seguida, o usuário:

```
# ldapadduser sshca setup
Successfully added user sshca to LDAP
Successfully set password for user sshca
```


Adicione o usuário ao grupo:

```
# ldapaddusertogroup sshca setup
Successfully added user sshca to group cn=setup,ou=Groups,dc=intnet
```

E, finalmente, configure a senha do usuário `sshca`:

```
# ldapsetpasswd sshca
Changing password for user uid=sshca,ou=People,dc=intnet
New Password:
Retype New Password:
Successfully set password for user uid=sshca,ou=People,dc=intnet
```

3. Faça login com o usuário recém-criado no sistema local:

```
# ssh sshca@localhost
sshca@localhost's password:
Creating directory '/home/sshca'.
```

```
$ whoami
sshca
```

```
$ pwd
/home/sshca
```

4. Vamos criar dois pares de chaves para a CA (*Certificate Authority*, ou autoridade certificadora) do `ssh`: uma para assinar chaves de *hosts*, denominada `server_ca`, e outra para assinar chaves de usuários, denominada `user_ca`. Iremos criar chaves RSA de 4096 bits, e devemos escolher uma senha bastante segura para a chave privada—já que, com ela, pode-se assinar quaisquer chaves `ssh` que autorizarão máquinas a se passarem por membros do nosso *datacenter* e usuários a logarem em qualquer servidor integrado.

Como estamos em um ambiente de laboratório, vamos escolher senhas um pouco mais inseguras para facilitar a execução das atividades. Para a chave `server_ca`, defina como senha `seg10_server_ca`, e para a chave `user_ca`, defina como senha `seg10_user_ca`.

Para criar a chave de assinatura de *hosts*, `server_ca`, execute:

```
$ ssh-keygen -f server_ca -t rsa -b 4096
Generating public/private rsa key pair.
Enter passphrase (empty for no passphrase):
Enter same passphrase again:
Your identification has been saved in server_ca.
Your public key has been saved in server_ca.pub.
The key fingerprint is:
SHA256:ToVgkUzfkVQsZwwdKavtkE4028U1tcaIKzsZcuSbXrg sshca@ldap
The key's randomart image is:
+---[RSA 4096]-----+
|      o=o .+Boo      |
|      .oo o+.B .     |
|      o oB + .       |
|      ..o + +        |
|      oS= o o         |
|      ooX.=          |
|      Xo@.           |
|      . Xo.          |
|      .E.            |
+-----[SHA256]-----+
```

Verifique que o par de chaves foi criado com sucesso:

```
$ ls
server_ca  server_ca.pub
```

Para criar a chave de assinatura de usuários, **user_ca**, execute:

```
$ ssh-keygen -f user_ca -t rsa -b 4096
Generating public/private rsa key pair.
Enter passphrase (empty for no passphrase):
Enter same passphrase again:
Your identification has been saved in user_ca.
Your public key has been saved in user_ca.pub.
The key fingerprint is:
SHA256:AJ7kC3EAI+TXTNUJgywCUOSYUSK9A0fF4mBZu6tgnyQ sshca@ldap
The key's randomart image is:
+---[RSA 4096]-----+
|/BX+*.o+o .      |
|*8o0*= .o        |
|+===o.           |
|  +... .         |
| .. S            |
| .               |
|.E o             |
|o = .            |
|. o              |
+-----[SHA256]-----+
```

Cheque que todos os quatro arquivos de chaves pública/privada foram criados:

```
$ ls
server_ca  server_ca.pub  user_ca  user_ca.pub
```

5. Dada a grande sensibilidade das chaves privadas das CAs nesse sistema de autenticação que estamos configurando, é fundamental garantir também que, além de terem uma senha forte configurada, suas permissões estejam corretamente ajustadas.

Verifique as permissões das chaves usando o comando **ls**:

```
$ ls -l *_ca*
-rw----- 1 sshca setup 1766 out 28 08:39 server_ca
-rw-r--r-- 1 sshca setup 392 out 28 08:39 server_ca.pub
-rw----- 1 sshca setup 1766 out 28 08:40 user_ca
-rw-r--r-- 1 sshca setup 392 out 28 08:40 user_ca.pub
```

8) Configurando a SSH-CA no servidor LDAP

1. Vamos configurar o servidor LDAP para interoperar com a CA **ssh** que configuramos na atividade anterior. Crie um novo arquivo, **/root/scripts/sshsign.sh** com o seguinte conteúdo:

```
1 #!/bin/bash
2
```

```
3 CA_user="sshca"
4 CA_addr="10.0.42.2"
5 SSH_OPTS="-o PreferredAuthentications=password -o PubkeyAuthentication=no"
6
7 # obter senha para sshpass
8 echo -n "(${CA_user}@${CA_addr}) Enter passphrase: "
9 read -s pass
10 echo
11
12 # escanear chave do host ssh-ca, se necessario
13 [ -d ~/.ssh ] || { mkdir ~/.ssh; chmod 700 ~/.ssh; }
14 if ! ssh-keygen -F ${CA_addr} 2>/dev/null 1>/dev/null; then
15     ssh-keyscan -t rsa -T 10 ${CA_addr} >> ~/.ssh/known_hosts
16 fi
17
18 # testar se senha correta
19 if ! sshpass -p "${pass}" ssh ${SSH_OPTS} ${CA_user}@${CA_addr} exit 0; then
20     echo "wrong password"
21     exit 1
22 fi
23
24 # iterar em todas as pubkeys SSH
25 for pkeypath in /etc/ssh/ssh_host_*.pub; do
26     pkeyname="$( echo "${pkeypath}" | awk -F '/' '{print $NF}' )"
27     certname="$( echo "${pkeyname}" | sed 's/\\(\\.pub$\\)/-cert\\1 /' )"
28
29     # copiar pubkey
30     sshpass -p "${pass}" \
31         scp ${SSH_OPTS} ${pkeypath} ${CA_user}@${CA_addr}:~
32
33     # assinar pubkey, validade [-5 min -> 3 anos]
34     identity="$(hostname --fqdn)"
35     principals="$(hostname),$(hostname --fqdn),$(hostname -I | tr ' ' ',' | sed
36 's/,,$//')"
37     echo -ne "\n(CA private key) "
38     sshpass -p "${pass}" \
39         ssh ${SSH_OPTS} ${CA_user}@${CA_addr} \
40             ssh-keygen -s server_ca \
41                 -I "${identity}" \
42                 -n "${principals}" \
43                 -V -5m:+1095d \
44                 -h \
45                 ${pkeyname}
46
47     # copiar pubkey assinada de volta
48     sshpass -p "${pass}" \
49         scp ${SSH_OPTS} ${CA_user}@${CA_addr}:${certname} /etc/ssh/
50
51     # remover temporarios do diretorio remoto
52     sshpass -p "${pass}" \
53         ssh ${SSH_OPTS} ${CA_user}@${CA_addr} \
```

```
53     rm ${pkeyname} ${certname}
54
55 # remover pubkey RSA antiga e configurar ssh para apresentar pubkey assinada
56 rm -f ${pkeypath} 2> /dev/null
57 echo "HostCertificate /etc/ssh/${certname}" >> /etc/ssh/sshd_config
58 done
59
60 # copiar pubkey da server_ca e configurar reconhecimento de chaves de host
assinadas
61 echo "@cert-authority * $(sshpass -p "$pass" ssh ${SSH_OPTS} ${CA_user}@
${CA_addr} cat server_ca.pub)" > /etc/ssh/ssh_known_hosts
62
63 # copiar pubkey da user_ca e configurar reconhecimento de chaves de usuario
assinadas
64 sshpass -p "${pass}" \
65   scp ${SSH_OPTS} ${CA_user}@${CA_addr}:~/user_ca.pub /etc/ssh/
66 echo "TrustedUserCAKeys /etc/ssh/user_ca.pub" >> /etc/ssh/sshd_config
67
68 systemctl restart sshd.service
```

Você deve estar se perguntando: o que esse *script* faz? Vamos ver:

1. (Linhas 3-4) Definimos o usuário `sshca` e o IP `10.0.42.2` (o servidor `ldap` local no qual estamos logados no momento) como a origem das chaves da CA que utilizaremos a seguir.
2. (Linhas 8-10) Solicitamos ao usuário a senha do usuário `sshca@10.0.42.2`, armazenando-a em memória na variável `$pass`. Como faremos vários logins ao longo do *script*, faz sentido que armazenemos esta senha para evitar ter que digitá-la múltiplas vezes.
3. (Linhas 13-16) Escaneamos a chave do servidor `10.0.42.2` e armazenamos no arquivo `~/.ssh/known_hosts`, evitando que o usuário tenha que confirmar que confia no *host* remoto antes de logar.
4. (Linhas 19-22) Testamos se a senha informada no passo (2) está correta usando o comando `sshpass` — instalaremos esta dependência a seguir.
5. (Linhas 25-27) Iteramos sobre todas as chaves públicas no diretório `/etc/ssh` (RSA, ECDSA e ED25519), extraíndo *strings* para usar à frente.
6. (Linhas 30-31) Copiamos a chave pública do *host* sendo processadao pelo *loop* para o servidor da CA.
7. (Linhas 34-44) Assinamos a chave pública do *host* sendo processadao pelo *loop* usando a chave `server_ca`, com validade de 3 anos.
8. (Linhas 47-48) Copiamos a chave pública assinada sendo processadao pelo *loop* de volta para a máquina local.
9. (Linhas 51-53) Removemos chave pública não-assinada e assinada sendo processadao pelo *loop* da pasta do usuário `sshca` no servidor `10.0.42.2`, para evitar confusão em assinaturas futuras.
10. (Linhas 56-57) Removemos a chave pública sendo processadao pelo *loop* não-assinada e mantemos apenas a assinada, configurando o servidor `ssh` para apresentá-la para clientes.

11. (Linha 61) Configuramos a chave `server_ca.pub` como uma CA confiável para *hosts* remotos; a partir deste momento, quaisquer logins de cliente `ssh` da máquina local para *hosts* assinados não terão que confirmar relação de confiança antes de prosseguir.
 12. (Linhas 64-66) Copiamos a chave `user_ca.pub` e a configuramos como uma CA confiável para usuários; a partir deste momento, qualquer usuário que apresente uma chave assinada pela CA terá seu login autorizado sem necessitar digitação de senha.
 13. (Linha 68) Reiniciamos o servidor `ssh` para aplicar as configurações realizadas.
2. Vamos instalar o `sshpas`, dependência para que o *script* acima funcione corretamente. Logado como `root`:

```
# whoami
root
```

Instale o pacote:

```
# apt-get install sshpass
```

3. Vamos configurar a máquina `ldap` para operar com a CA do `ssh`. Execute o *script* criado no passo (1). Na pergunta (`sshca@10.0.42.2`) Enter *passphrase*, responda a senha do usuário `sshca` na máquina `10.0.42.2` (que deve ser `seg10sshca`); para cada pergunta (CA private key) Enter *passphrase*, informe a senha da chave `server_ca` (que deve ser `seg10_server_ca`).

```
# bash scripts/changehost.sh ldap
(sshca@10.0.42.2) Enter passphrase:
# 10.0.42.2:22 SSH-2.0-OpenSSH_7.4p1 Debian-10+deb9u4

(CA private key) Enter passphrase: seg10_server_ca
Signed host key ssh_host_ecdsa_key-cert.pub: id "ldap.intnet" serial 0 for
ldap,ldap.intnet,10.0.42.2 valid from 2018-10-30T10:09:23 to 2021-10-29T10:14:23

(CA private key) Enter passphrase: seg10_server_ca
Signed host key ssh_host_ed25519_key-cert.pub: id "ldap.intnet" serial 0 for
ldap,ldap.intnet,10.0.42.2 valid from 2018-10-30T10:09:26 to 2021-10-29T10:14:26

(CA private key) Enter passphrase: seg10_server_ca
Signed host key ssh_host_rsa_key-cert.pub: id "ldap.intnet" serial 0 for
ldap,ldap.intnet,10.0.42.2 valid from 2018-10-30T10:09:28 to 2021-10-29T10:14:28
```

Note que não foi necessário passar quaisquer parâmetros de linha de comando para o *script*. Ele autodetecta o *hostname* e endereços da máquina local e os configura como *principals* (conjunto de endereços/*hostnames* válidos para uma determinada chave; linha 34 do *script*).

4. Vamos verificar que o *script* fez seu trabalho corretamente. Cheque as linhas finais do arquivo `/etc/ssh/sshd_config`:

```
# tail -n4 /etc/ssh/sshd_config
HostCertificate /etc/ssh/ssh_host_ecdsa_key-cert.pub
HostCertificate /etc/ssh/ssh_host_ed25519_key-cert.pub
HostCertificate /etc/ssh/ssh_host_rsa_key-cert.pub
TrustedUserCAKeys /etc/ssh/user_ca.pub
```

Verifique que apenas chaves públicas assinadas existem no diretório `/etc/ssh`:

```
# ls -l /etc/ssh/ssh_host_*.pub
/etc/ssh/ssh_host_ecdsa_key-cert.pub
/etc/ssh/ssh_host_ed25519_key-cert.pub
/etc/ssh/ssh_host_rsa_key-cert.pub
```

Compare o conteúdo dos arquivos de chave pública `/home/sshca/server_ca.pub` e de chave da CA confiável `/etc/ssh/ssh_known_hosts` — eles devem ser iguais:

```
# cat /etc/ssh/ssh_known_hosts
@cert-authority * ssh-rsa
AAAAB3NzaC1yc2EAAAADAQABAAQCAQCbhWR/iPDscvZm9/RL2aiZq3yGbbZMcoHM2eKCLabjfpk2VqEk8
rQo5cd02XsvnKL60AE69TG7FU1pY9jxKODYtgDQAGEBgfyC8I8AcSZ0t1DEvvXxdA0j6rIcWm458swdGYy
SAQsjFBAXrcLqGBC/0i7JzKqdTi1r4GfuLD0Hf4T4CVkIYgWF3f40H3RvebbLS2eQHPfMX46uYCjT9xYjM8
M21ftMe5h/Jt/rio5pnN5S6LL0XuKHg0e+wBD0JLbjjXSzmaSiVDMxsYWcuJjLMZ+Ew1VSgRNayX9yyoN4f
PEAM7NOGeEerqwrk/ZSRzChLH1t0LhORDbybya8wA5+XJyGDDWYpkCMAyC1PRT3lAkR+WtJw6thJEF+mcY8
G6zzAyoAD+riy5P9pqlsu14Hj6A8HXwLGDlNT35kt/Al/4SJia8XE0zXnAHKDlOmJHBIwNsI6dG5BgIar/0
dd9tVNnhsY/gMR5kjk07Yn0gIiThZ+e0K6SIrugVn1mQwLdsMWLZfKHib3Ko7zQSFwJMr13XK5aTkXxTn4
C7L3jaAGu+EgyQLANXzpN8HNNgift55s2NbbJWRcLFQ7LGQRKwMhSvDRIiZcf2o9WxHxGCV7TMq5LleBQJN
rchBDqEtJyyvrg78lfrh+u0dWt5AxhU8xCg6ItCYMH+7FHPww== sshca@ldap
```

```
# cat /home/sshca/server_ca.pub
ssh-rsa
AAAAB3NzaC1yc2EAAAADAQABAAQCAQCbhWR/iPDscvZm9/RL2aiZq3yGbbZMcoHM2eKCLabjfpk2VqEk8
rQo5cd02XsvnKL60AE69TG7FU1pY9jxKODYtgDQAGEBgfyC8I8AcSZ0t1DEvvXxdA0j6rIcWm458swdGYy
SAQsjFBAXrcLqGBC/0i7JzKqdTi1r4GfuLD0Hf4T4CVkIYgWF3f40H3RvebbLS2eQHPfMX46uYCjT9xYjM8
M21ftMe5h/Jt/rio5pnN5S6LL0XuKHg0e+wBD0JLbjjXSzmaSiVDMxsYWcuJjLMZ+Ew1VSgRNayX9yyoN4f
PEAM7NOGeEerqwrk/ZSRzChLH1t0LhORDbybya8wA5+XJyGDDWYpkCMAyC1PRT3lAkR+WtJw6thJEF+mcY8
G6zzAyoAD+riy5P9pqlsu14Hj6A8HXwLGDlNT35kt/Al/4SJia8XE0zXnAHKDlOmJHBIwNsI6dG5BgIar/0
dd9tVNnhsY/gMR5kjk07Yn0gIiThZ+e0K6SIrugVn1mQwLdsMWLZfKHib3Ko7zQSFwJMr13XK5aTkXxTn4
C7L3jaAGu+EgyQLANXzpN8HNNgift55s2NbbJWRcLFQ7LGQRKwMhSvDRIiZcf2o9WxHxGCV7TMq5LleBQJN
rchBDqEtJyyvrg78lfrh+u0dWt5AxhU8xCg6ItCYMH+7FHPww== sshca@ldap
```

Observer, finalmente, que os arquivos `/home/sshca/user_ca.pub` e `/etc/ssh/user_ca.pub` também devem ser idênticos:

```
# diff /home/sshca/user_ca.pub /etc/ssh/user_ca.pub
```



Note que tanto no caso de assinatura de chaves de *host* como de chaves de usuário, futuramente, estamos fazendo o acesso no sentido **máquina remota** → **servidor da CA**, que não é o ideal. Em produção, o correto seria tornar o acesso ao servidor da CA o mais controlado possível, e fazer as assinaturas de chaves apenas de forma local, ou com acessos no sentido **servidor da CA** → **máquina remota**.

9) Automatizando a assinatura de chaves SSH de usuários

1. Vamos agora fazer a segunda "perna" da configuração da CA **ssh** — assinar chaves de usuários. Na linha da atividade anterior, iremos usar um *script* para assinar chaves de usuários; porém, como o cenário de chaves de usuário é mais flexível que o de máquinas, iremos estabelecer algumas premissas para o funcionamento do *script*:
 1. Deve-se estar logado com o mesmo nome do usuário com o qual se deseja assinar a chave.
 2. Deve-se ter conectividade com o servidor **ldap**, no endereço **10.0.42.2**.
 3. O nome de chave será fixo (**~/.ssh/id_rsa**).

Devido à primeira limitação, é conveniente que o *script* esteja localizado dentro da pasta do usuário — e, como se sabe, ao criar novos usuários o conteúdo da pasta **/etc/skel** é copiado para dentro de seu *home*. Assim, crie a pasta **/etc/skel/scripts**:

```
# mkdir /etc/skel/scripts
```

Dentro dela, crie o arquivo novo, **/etc/skel/scripts/sshsign_user.sh**, com o conteúdo que se segue:

```
1 #!/bin/bash
2
3 CA_user="sshca"
4 CA_addr="10.0.42.2"
5 SSH_OPTS="-o PreferredAuthentications=password -o PubkeyAuthentication=no"
6
7 # testar se chave ja foi assinada
8 if [ -f ~/.ssh/id_rsa-cert.pub ]; then
9     echo "key already signed"
10    exit 1
11 fi
12
13 # obter senha para sshpass
14 echo -n "(${CA_user}@${CA_addr}) Enter passphrase: "
15 read -s pass
16 echo
17
18 # escanear chave do host ssh-ca, se necessario
19 [ -d ~/.ssh ] || { mkdir ~/.ssh; chmod 700 ~/.ssh; }
```



```
20 if ! ssh-keygen -F ${CA_addr} 2>/dev/null 1>/dev/null; then
21   ssh-keyscan -t rsa -T 10 ${CA_addr} >> ~/.ssh/known_hosts
22 fi
23
24 # testar se senha correta
25 if ! sshpass -p "${pass}" ssh ${SSH_OPTS} ${CA_user}@${CA_addr} exit 0; then
26   echo "wrong password"
27   exit 1
28 fi
29
30 # gerar par de chaves RSA, se inexistentes
31 [ -f ~/.ssh/id_rsa.pub ] || ssh-keygen -f ~/.ssh/id_rsa -t rsa -b 4096 -N '' &>
/dev/null
32
33 # copiar pubkey RSA
34 sshpass -p "${pass}" \
35   scp ${SSH_OPTS} ~/.ssh/id_rsa.pub ${CA_user}@${CA_addr}:~
36
37 # assinar pubkey RSA, validade [-5 min -> 1 ano]
38 user="$( whoami )"
39 echo -ne "\n(CA private key) "
40 sshpass -p "${pass}" \
41   ssh ${SSH_OPTS} ${CA_user}@${CA_addr} \
42     ssh-keygen -s user_ca \
43     -I ${user} \
44     -n ${user} \
45     -V -5m:+1095d \
46     id_rsa.pub
47
48 # copiar pubkey assinada de volta
49 sshpass -p "${pass}" \
50   scp ${SSH_OPTS} ${CA_user}@${CA_addr}:~/id_rsa-cert.pub ~/.ssh/
51
52 # remover temporarios do diretorio remoto
53 sshpass -p "${pass}" \
54   ssh ${SSH_OPTS} ${CA_user}@${CA_addr} \
55     rm id_rsa.pub id_rsa-cert.pub
56
57 # copiar pubkey da server_ca e configurar reconhecimento de chaves de host
assinadas
58 echo "@cert-authority * $(sshpass -p "$pass" ssh ${SSH_OPTS} ${CA_user}@
${CA_addr} cat server_ca.pub)" >> ~/.ssh/known_hosts
59
60 # remover pubkey RSA antiga
61 rm -f ~/.ssh/id_rsa.pub 2> /dev/null
```

Como o *script* guarda grandes semelhanças com o anterior, iremos destacar apenas os pontos de divergência:

1. (Linhas 8-11) Testamos se a chave RSA do usuário já foi assinada anteriormente; se positivo,

o programa se encerra.

2. (Linha 31) Caso o usuário não possua um par de chaves criado, cria-se automaticamente um par RSA de 4096 bits, sem senha.
3. (Linhas 38-46) A chave usada para assinar a chave pública do usuário desta vez é a `user_ca`. A validade é ajustada para um ano.
4. (Linha 58) De forma similar ao que foi feito anteriormente, copia-se a chave `server_ca.pub` como uma CA confiável para *hosts* remotos; a partir deste momento, logins de cliente `ssh` deste usuário para *hosts* assinados não terão que confirmar relação de confiança antes de prosseguir.

2. Vamos testar o funcionamento do *script* com o usuário `luke`, então logue-se como este usuário:

```
$ whoami ; pwd
luke
/home/luke
```

Como o diretório `/home/luke` já existia antes de criarmos o *script* no `/etc/skel`, iremos refazer a mesma estrutura de diretórios. Crie a pasta `/home/luke/scripts`:

```
$ mkdir ~/scripts
```

E copie para dentro dela o *script* criado no passo (1) desta atividade:

```
$ cp /etc/skel/scripts/sshsign_user.sh ~/scripts
```

```
$ ls ~/scripts
sshsign_user.sh
```

3. Execute o *script*. Na pergunta (`sshca@10.0.42.2`) Enter *passphrase*, responda a senha do usuário `sshca` na máquina `10.0.42.2` (que deve ser `seg10sshca`); para a pergunta (CA private key) Enter *passphrase*, informe a senha da chave `user_ca` (que deve ser `seg10_user_ca`).

```
$ bash ~/scripts/sshsign_user.sh
(sshca@10.0.42.2) Enter passphrase:
# 10.0.42.2:22 SSH-2.0-OpenSSH_7.4p1 Debian-10+deb9u4

(CA private key) Enter passphrase: seg10_user_ca
Signed user key id_rsa-cert.pub: id "luke" serial 0 for luke valid from 2018-10-
29T09:03:00 to 2021-10-28T09:08:00
```

Note que, novamente, não foi necessário passar quaisquer parâmetros de linha de comando para o *script*. Ele utiliza o *username* do usuário informado pelo comando `whoami` como *principal* da chave.

4. Vamos verificar o funcionamento do *script*. Verifique que os arquivos de chave foram criados:

```
$ ls ~/.ssh/  
id_rsa id_rsa-cert.pub known_hosts
```

Cheque o conteúdo do arquivo `~/.ssh/known_hosts`, que deve conter informações da CA *ssh* para chaves de *host* assinadas:

```
$ tail -n1 ~/.ssh/known_hosts  
@cert-authority * ssh-rsa  
AAAAB3NzaC1yc2EAAAADAQABAAQCAQCbhWR/iPDscvZm9/RL2aiauZq3yGbbZMcoHM2eKCLabjfpk2VqEk8  
rQo5cd02XsvnKL60AE69TG7FU1pY9jxKODYtgdQAGEBgfyC8I8AcSZ0t1DEvvXxdA0j6rIcWm458swdGYy  
SAQsjFBAxrcLqGBC/0i7JzKqdTi1r4GfuLD0Hf4T4CVkIYgWF3f40H3RvebbLS2eQHPfMX46uYCjT9xYjM8  
M21ftMe5h/Jt/rio5pnN5S6LL0XuKHg0e+wBD0JLbjjXSZmaSiVDMxsYWcuJjLMZ+Ew1VSgRNayX9yyoN4f  
PEAM7N0GeEerqwrk/ZSRzChLH1t0LhORDbybya8wA5+XJyGDDWYpkCMAyC1PRT3lAkR+WtJw6thJEF+mcY8  
G6zzAyoAD+riy5P9pqLsu14Hj6A8HXwLGDlNT35kt/Al/4SJia8XE0zXnAHKDl0MJHBIwNsI6dG5BgIar/0  
dd9tVNnhsY/gMR5kjk07Yn0gIiThZ+e0K6SIrugVn1mQwldsMWLZFKHiyb3Ko7zQSFwJMr13XK5aTkXxTn4  
C7L3jaAGu+EgyQLANXzpN8HNNgift55s2NbbJWRcLFQ7LGQRKwMhSvDRIiZcf2o9WxHxGCV7TMq5LleBQJN  
rchBDqEtJyyvrg78lfkRH+u0dWt5AxhU8xCg6ItCYMH+7FHPww== sshca@ldap
```

5. Agora sim, vamos testar. Tente logar na máquina local usando o endereço IP ou *hostname* (o endereço especial *localhost* não é registrado como um *principal* válido na chave de *host*).

```
$ ssh luke@ldap  
Linux ldap 4.9.0-8-amd64 #1 SMP Debian 4.9.110-3+deb9u6 (2018-10-08) x86_64  
Last login: Mon Oct 29 09:10:00 2018 from 127.0.0.1  
luke@ldap:~$
```

Perfeito! Não tivemos que digitar a senha do usuário ou confirmar a relação de confiança com o servidor, como esperado.

6. Todas as características do sistema que queríamos testar estão funcionais. Claro que devemos levar em consideração que todos os testes foram feitos dentro da máquina *ldap* — não testamos o funcionamento de contas de usuário via LDAP na rede, ou a autenticação de login remoto usando a CA do *ssh*.

Remova o diretório do usuário *luke* da máquina *ldap*. Vamos prosseguir com a configuração do *template* e de um cliente Linux para testar as funcionalidades.

```
# rm -rf /home/luke
```

10) Configurando o template para funcionar com LDAP/SSH-CA

1. Como mencionado anteriormente, iremos configurar a VM **debian-template** para funcionar com os sistemas de autenticação do LDAP e SSH-CA. Assim, todas as máquinas que forem derivadas futuramente desse *template* estarão automaticamente integradas com o sistema de autenticação do nosso *datacenter* hipotético.

Ligue a VM **debian-template** e faça login como o usuário **root**:

```
# hostname ; whoami
debian-template
root
```

2. Crie o arquivo novo **/root/scripts/sshsign.sh**, e cole dentro dele o conteúdo do *script* que discutimos no passo (1) da atividade (8).

```
# nano /root/scripts/sshsign.sh
(...)
```

```
# ls /root/scripts/
changehost.sh  sshsign.sh  syncdirs.sh
```

3. Agora, crie o diretório **/etc/skel/scripts**, e dentro dele crie o arquivo novo **/etc/skel/scripts/sshsign_user.sh**, com conteúdo idêntico ao do *script* que foi apresentado no passo (1) da atividade (9).

```
# mkdir /etc/skel/scripts
```

```
# nano /etc/skel/scripts/sshsign_user.sh
(...)
```

```
# ls /etc/skel/scripts/
sshsign_user.sh
```

4. Instale as dependências para funcionamento dos *scripts* criados anteriormente e também para integração do sistema de autenticação PAM com o LDAP.

```
# apt-get install sshpass nslcd
```

Durante a instalação do pacote **nslcd**, informe as seguintes opções:

Tabela 3. Configurações do pacote *nsld*

Pergunta	Opção
URI do servidor LDAP	ldap://10.0.42.2/
Base de buscas do servidor LDAP	dc=intnet
Serviços de nome para configurar	passwd, group, shadow

5. Assim como configurado antes, informe ao PAM que diretórios *home* inexistentes de usuários do LDAP devem ser criados automaticamente. Crie o arquivo novo `/usr/share/pam-configs/mkhomedir`, e cole dentro dele o conteúdo do arquivo discutido durante o passo (1) da atividade (6).

```
# nano /usr/share/pam-configs/mkhomedir
(...)
```

```
# pam-auth-update
```

Durante a configuração do PAM, na pergunta "Perfis PAM para habilitar", mantenha todas as caixas marcadas e selecione OK.

6. Finalmente, vamos alterar o *script* `/root/script/changehost.sh`, criado durante a sessão (1) deste curso, para invocar automaticamente o *script* `/root/scripts/sshsign.sh` ao final e reiniciar os *daemons* do *nsld* e *nscd*. Altere o conteúdo deste arquivo para:

```
1 #!/bin/bash
2
3 [ -z $1 ] && { echo "Usage: $0 NEWHOSTNAME"; exit 1; }
4
5 sed -i "s/debian-template/$1/g" /etc/hosts
6 sed -i "s/debian-template/$1/g" /etc/hostname
7
8 invoke-rc.d hostname.sh restart
9 invoke-rc.d networking force-reload
10 hostnamectl set-hostname $1
11
12 rm -f /etc/ssh/ssh_host_* 2> /dev/null
13 dpkg-reconfigure openssh-server &> /dev/null
14
15 bash /root/scripts/sshsign.sh
16
17 systemctl restart nsld.service
18 systemctl restart nscd.service
```

Ao invocar este *script* após a criação de uma nova VM, iremos não apenas alterar seu *hostname* mas também integrá-la com o sistema de autenticação remota do LDAP e SSH-CA em um único comando, como veremos a seguir.

11) Configurando um cliente Linux

Nesta atividade iremos criar uma máquina cliente Linux para utilizarmos como ponto de partida para os logins `ssh` nos diferentes servidores que configuraremos durante este curso. Iremos integrá-la com os sistemas de autenticação do LDAP e SSH-CA, e testar login remoto na máquina `ldap`.

1. Clone a máquina `debian-template` seguindo os mesmos passos da atividade (6) da sessão 1. Para o nome da máquina, escolha `client`.
2. Após a clonagem, na janela principal do Virtualbox, clique com o botão direito sobre a VM `client` e depois em *Settings*.

Em *Network > Adapter 1 > Attached to*, escolha *Host-only Adapter*. O nome da rede *host-only* deve ser o mesmo alocado para a interface de rede da máquina virtual `fw`, configurada durante a sessão 2, que está conectada à Intranet.

Clique em *OK*, e ligue a máquina `client`.

3. Logue como o usuário `root`; o primeiro login irá demorar um pouco, pois o sistema irá tentar fazer o *lookup* de contas no servidor LDAP e não obterá sucesso, já que a rede ainda não está configurada.

Em seguida, edite o arquivo `/etc/network/interfaces` como se segue, reinicie a rede e verifique o funcionamento:

```
# nano /etc/network/interfaces
(...)
```

```
# cat /etc/network/interfaces
source /etc/network/interfaces.d/*

auto lo enp0s3

iface lo inet loopback

iface enp0s3 inet static
address 192.168.42.2/24
gateway 192.168.42.1
```

```
# systemctl restart networking
```

Teste a conectividade com o servidor LDAP:

```
# ping -c3 10.0.42.2
PING 10.0.42.2 (10.0.42.2) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 10.0.42.2: icmp_seq=1 ttl=64 time=0.010 ms
64 bytes from 10.0.42.2: icmp_seq=2 ttl=64 time=0.024 ms
64 bytes from 10.0.42.2: icmp_seq=3 ttl=64 time=0.025 ms

--- 10.0.42.2 ping statistics ---
3 packets transmitted, 3 received, 0% packet loss, time 2052ms
rtt min/avg/max/mdev = 0.010/0.019/0.025/0.008 ms
```

E também com um *host* na Internet:

```
# nc -zv obsd3.srv.ualberta.ca 80
obsd3.srv.ualberta.ca [129.128.5.194] 80 (http) open
```

4. Usando o script `/root/scripts/changehost.sh` que criamos anteriormente, renomeie a máquina:

```
# hostname
debian-template
```

```
# bash ~/scripts/changehost.sh client
(sshca@10.0.42.2) Enter passphrase:

(CA private key) Enter passphrase: seg10_server_ca
Signed host key ssh_host_ecdsa_key-cert.pub: id "client.intnet" serial 0 for
client,client.intnet,192.168.42.2 valid from 2018-10-30T10:28:23 to 2021-10-
29T10:33:23

(CA private key) Enter passphrase: seg10_server_ca
Signed host key ssh_host_ed25519_key-cert.pub: id "client.intnet" serial 0 for
client,client.intnet,192.168.42.2 valid from 2018-10-30T10:28:25 to 2021-10-
29T10:33:25

(CA private key) Enter passphrase: seg10_server_ca
Signed host key ssh_host_rsa_key-cert.pub: id "client.intnet" serial 0 for
client,client.intnet,192.168.42.2 valid from 2018-10-30T10:28:27 to 2021-10-
29T10:33:27
```

```
# hostname
client
```

5. Se tudo tiver funcionado corretamente, a máquina `client` já estará integrada aos sistemas de autenticação LDAP e SSH-CA. Faça login como o usuário `luke`:

```
$ hostname ; whoami ; pwd
client
luke
/home/luke
```

6. Vamos criar um par de chaves para esse usuário e assiná-las. Como o conteúdo do diretório *home* foi copiado diretamente do */etc/skel*, temos à disposição o *script* para essa tarefa na pasta *~/scripts/sshsign_user.sh*; execute-o:

```
$ bash ~/scripts/sshsign_user.sh
(sshca@10.0.42.2) Enter passphrase:
# 10.0.42.2:22 SSH-2.0-OpenSSH_7.4p1 Debian-10+deb9u4

(CA private key) Enter passphrase: seg10_user_ca
Signed user key id_rsa-cert.pub: id "luke" serial 0 for luke valid from 2018-10-30T10:30:59 to 2021-10-29T10:35:59
```

7. Vamos testar? Tente logar usando o usuário *luke* na máquina *ldap* (cujo endereço IP é o 10.0.42.2):

```
$ ssh luke@10.0.42.2
Linux ldap 4.9.0-8-amd64 #1 SMP Debian 4.9.110-3+deb9u6 (2018-10-08) x86_64
Last login: Tue Oct 30 10:27:01 2018 from 127.0.0.1
```

```
$ hostname ; whoami ; pwd
ldap
luke
/home/luke
```

Excelente! Conseguimos logar sem ter que confirmar a relação de confiança com o servidor e sem digitar senha, como esperado.

12) Configurando o firewall para funcionar com LDAP/SSH-CA

Suponha, agora, que queremos integrar o firewall no sistema de autenticação LDAP/SSH-CA, mas com um maior nível de restrição. Sendo uma máquina crítica, não podemos permitir que qualquer usuário faça login nessa máquina, sendo necessário implementar controles mais estritos.

O primeiro passo, naturalmente, é fazer a integração com os sistemas de autenticação. Vamos fazer isso:

1. Logue como usuário *root* na máquina *fw*:


```
# hostname ; whoami  
fw  
root
```

2. Instale as dependências para funcionamento dos *scripts* e integração do sistema de autenticação.

```
# apt-get install sshpass nslcd
```

Novamente, durante a instalação do pacote `nslcd`, informe as seguintes opções:

Tabela 4. Configurações do pacote `nslcd`

Pergunta	Opção
URI do servidor LDAP	ldap://10.0.42.2/
Base de buscas do servidor LDAP	dc=intnet
Serviços de nome para configurar	passwd, group, shadow

3. Configure a criação automática de diretórios, com o arquivo novo `/usr/share/pam-configs/mkhomedir`; cole dentro dele o mesmo conteúdo usado nas atividades anteriores.

```
# nano /usr/share/pam-configs/mkhomedir  
(...)
```

```
# pam-auth-update
```

Durante a configuração do PAM, na pergunta "Perfis PAM para habilitar", mantenha todas as caixas marcadas e selecione OK.

4. Crie o arquivo novo `/root/scripts/sshsign.sh` e cole o conteúdo do *script* de assinatura de chaves de *host* que utilizamos anteriormente:

```
# nano /root/scripts/sshsign.sh  
(...)
```

```
# ls /root/scripts/  
changehost.sh  sshsign.sh  syncdirs.sh
```

Execute-o:

```
# bash ~/scripts/sshsign.sh
(sshca@10.0.42.2) Enter passphrase:
# 10.0.42.2:22 SSH-2.0-OpenSSH_7.4p1 Debian-10+deb9u4

(CA private key) Enter passphrase: rnpesr
Signed host key ssh_host_ecdsa_key-cert.pub: id "fw.intnet" serial 0 for
fw, fw.intnet, 192.168.29.105, 10.0.42.1, 192.168.42.1 valid from 2018-10-30T10:54:01
to 2021-10-29T10:59:01

(CA private key) Enter passphrase: rnpesr
Signed host key ssh_host_ed25519_key-cert.pub: id "fw.intnet" serial 0 for
fw, fw.intnet, 192.168.29.105, 10.0.42.1, 192.168.42.1 valid from 2018-10-30T10:54:03
to 2021-10-29T10:59:03

(CA private key) Enter passphrase: rnpesr
Signed host key ssh_host_rsa_key-cert.pub: id "fw.intnet" serial 0 for
fw, fw.intnet, 192.168.29.105, 10.0.42.1, 192.168.42.1 valid from 2018-10-30T10:54:04
to 2021-10-29T10:59:04
```

13) Restringindo login por grupos e usuários

Agora sim, com a integração concluída, imagine o seguinte cenário: não queremos que usuários do grupo **sysadm**, do qual faz parte o usuário **luke**, possam logar no firewall. Essa permissão será dada apenas a membros do grupo **fwadm**, que criaremos a seguir. Um desses usuários é o colaborador **han**, cuja senha será **seg10han**. Como configurar esse tipo de restrição?

1. Primeiro, vamos criar o grupo e usuário. Logue na máquina **ldap** como usuário **root**:

```
# hostname ; whoami
ldap
root
```

2. Crie o grupo:

```
# ldapaddgroup fwadm
Successfully added group fwadm to LDAP
```

Usuário:

```
# ldapadduser han fwadm
Successfully added user han to LDAP
Successfully set password for user han
```

Adicione o usuário ao grupo:

```
# ldapaddusertogroup han fwadm
Successfully added user han to group cn=fwadm,ou=Groups,dc=intnet
```

E, finalmente, configure a senha do usuário **han**:

```
# ldapsetpasswd han
Changing password for user uid=han,ou=People,dc=intnet
New Password:
Retype New Password:
Successfully set password for user uid=han,ou=People,dc=intnet
```

3. De volta ao firewall, como usuário **root**:

```
# hostname ; whoami
fw
root
```

Edite o arquivo **/etc/nslcd.conf**, configurando a opção **pam_authz_search**. Essa opção permite que sejam definidos filtros de busca para o **nslcd**, através dos quais podemos restringir que usuários e/ou grupos podem logar na máquina local. No caso, queremos que apenas membros do grupo **fwadm** possam logar, portanto adicionamos a seguinte linha ao final do arquivo:

```
# echo "pam_authz_search
(&(objectClass=posixGroup)(cn=fwadm)(memberUid=$username))" >> /etc/nslcd.conf
```

Podemos customizar o filtro acima para incluir apenas usuários específicos, ou mesmo DN's que possuam um atributo qualquer (por exemplo, e-mails com um determinado sufixo). Tome sempre cuidado para não filtrar todos os usuários disponíveis no LDAP acidentalmente — é importante, nesses casos, sempre manter uma conta local (como **aluno** ou **root**, no nosso caso específico) com acesso ao sistema.

Reinicie os serviços do **nslcd** e **nscd**:

```
# systemctl restart nslcd.service
```

```
# systemctl restart nscd.service
```

Verifique que o usuário **han** é visto como membro do grupo **fwadm**:

```
# groups han
han : fwadm
```

Ocasionalmente, reiniciar o `nscd` não é suficiente para que ele detecte novas alterações na base de usuários/grupos do LDAP. Nesse caso, podemos invalidar as *caches* das tabelas do `nscd` com o comando:

```
# nscd --invalidate TABLE
```

As tabelas disponíveis podem ser consultadas na página de manual do `nscd`, ou vistas diretamente dentro da pasta `/var/cache/nscd`:

```
# ls -l /var/cache/nscd/  
group  
hosts  
netgroup  
passwd  
services
```

Para invalidar todas as *caches* do `nscd`, podemos executar por exemplo:

```
# for table in `ls -l /var/cache/nscd` ; do nscd --invalidate $table ; done
```

4. Vamos testar a efetividade do controle aplicado. Na máquina `client`, faça login como o usuário `luke`:

```
$ hostname ; whoami  
client  
luke
```

Tente logar via `ssh` na máquina `fw`, cujo endereço IP é o 10.0.42.1:

```
$ ssh luke@10.0.42.1  
LDAP authorisation check failed  
Authentication failed.
```

Como o usuário `luke` não pertence ao grupo `fwadm`, o acesso é negado. Observando o log de *debug* do `nslcd`, podemos ver que a pesquisa com o filtro aplicado anteriormente não retorna resultados:

```
nsld: [95f874] <authz="luke"> DEBUG: trying pam_authz_search
"(&(objectClass=posixGroup)(cn=fwadm)(memberUid=luke))"
nsld: [95f874] <authz="luke"> DEBUG: myldap_search(base="dc=intnet",
filter="(&(objectClass=posixGroup)(cn=fwadm)(memberUid=luke))")
nsld: [95f874] <authz="luke"> DEBUG: ldap_result(): end of results (0 total)
nsld: [95f874] <authz="luke"> pam_authz_search
"(&(objectClass=posixGroup)(cn=fwadm)(memberUid=luke))" found no matches
```

5. Vamos fazer o mesmo procedimento com o usuário **han**. Logue-se como **han** na máquina **client**:

```
$ hostname ; whoami
client
han
```

Como é a primeira vez que estamos usando este usuário, gere um par de chaves assinadas para ele:

```
$ bash ~/scripts/sshsign_user.sh
(sshca@10.0.42.2) Enter passphrase:
# 10.0.42.2:22 SSH-2.0-OpenSSH_7.4p1 Debian-10+deb9u4

(CA private key) Enter passphrase: seg10_user_ca
Signed user key id_rsa-cert.pub: id "han" serial 0 for han valid from 2018-10-
30T11:27:43 to 2021-10-29T11:32:43
```

Tente logar via **ssh** na máquina **fw**, cujo endereço IP é o 10.0.42.1:

```
$ ssh han@10.0.42.1
Linux fw 4.9.0-8-amd64 #1 SMP Debian 4.9.110-3+deb9u6 (2018-10-08) x86_64
Last login: Mon Oct 29 11:49:38 2018 from 127.0.0.1
```

```
$ hostname ; whoami ; pwd
fw
han
/home/han
```

Observando o log de *debug* do **nsld**, podemos ver que a pesquisa com o filtro aplicado anteriormente retorna como resultado o grupo **cn=fwadm,ou=Groups,dc=intnet**:

```
nsld: [138641] <authz="han"> DEBUG: trying pam_authz_search
"(&(objectClass=posixGroup)(cn=fwadm)(memberUid=han))"
nsld: [138641] <authz="han"> DEBUG: myldap_search(base="dc=intnet",
filter="(&(objectClass=posixGroup)(cn=fwadm)(memberUid=han))")
nsld: [138641] <authz="han"> DEBUG: ldap_result(): cn=fwadm,ou=Groups,dc=intnet
nsld: [138641] <authz="han"> DEBUG: pam_authz_search found
"cn=fwadm,ou=Groups,dc=intnet"
```

14) Restringindo logins SSH apenas via chaves assimétricas

Apesar de o controle que aplicamos na atividade anterior ser interessante, ainda não resolvemos o problema completamente. Como é possível tentar login na máquina **fw** usando senha, é possível que um atacante tente login por força-bruta, adivinhando a senha do usuário **han**, até conseguir. Vamos resolver isso.

1. Primeiro, vamos constatar o problema. Logue na máquina **client** como o usuário **han**:

```
$ hostname ; whoami
client
han
```

Para evitar que o cliente **ssh** use nossa chave assinada, passe as opções abaixo para o comando. Em seguida, digite a senha correta do usuário **han**:

```
$ ssh -o PreferredAuthentications=keyboard-interactive,password -o
PubkeyAuthentication=no ha n@10.0.42.1
han@10.0.42.1's password:
Linux fw 4.9.0-8-amd64 #1 SMP Debian 4.9.110-3+deb9u6 (2018-10-08) x86_64
Last login: Tue Oct 30 11:35:44 2018 from 192.168.42.2
```

```
$ hostname ; whoami
fw
han
```

Note que conseguimos fazer o login usando senha normalmente, sem usar a chave assinada pela CA.

2. Logue como **root** na máquina **fw**:

```
# hostname ; whoami
fw
root
```

Iremos aplicar o controle sobre a opção `PasswordAuthentication` do `sshd`, desativando-o. Assim, não será mais possível logar via senha, apenas via chaves assimétricas. Execute o comando abaixo:

```
# sed -i 's/^#\(\PasswordAuthentication\).*\/\1 no/' /etc/ssh/sshd_config
```

E reinicie o `sshd`:

```
# systemctl restart sshd.service
```

3. De volta à máquina `client`, como `han`:

```
$ hostname ; whoami
client
han
```

Tente novamente logar usando senha:

```
$ ssh -o PreferredAuthentications=keyboard-interactive,password -o
PubkeyAuthentication=no han@10.0.42.1
Permission denied (publickey).
```

Note que a permissão foi negada, pois apenas o método `publickey` é aceito para autenticação. Remova as opções do `ssh` e tente novamente, desta vez usando chaves:

```
$ ssh han@10.0.42.1
Linux fw 4.9.0-8-amd64 #1 SMP Debian 4.9.110-3+deb9u6 (2018-10-08) x86_64
Last login: Tue Oct 30 11:36:09 2018 from 192.168.42.2
```

```
$ hostname ; whoami
fw
han
```

15) Bloqueando tentativas de brute force contra o SSH

Não podemos aplicar o mesmo tipo de controle que fizemos na máquina `fw` no servidor `ldap`—nosso *script* de assinatura de chaves de *host* e de usuário utiliza login via senha com o usuário `sshca` para operar. A alteração dos *scripts* para usarem chaves e a correspondente restrição a login usando senhas teria implicações muito negativas na segurança da máquina, neste momento. Vamos implementar um controle diferente, então: proteção contra ataques de força-bruta usando a ferramenta Fail2ban.

O Fail2ban opera através da análise de eventos de log (normalmente registrados no diretório `/var/log`) e seu processamento através de expressões regulares. Caso um evento "case" (ou seja, ocorra um *match*) com uma expressão regular configurada, o Fail2ban irá adicionar uma unidade ao contador de violações de um determinado *host* remoto. Se esse *host* ultrapassar o número de violações configuradas em um dado período, o Fail2ban irá então tomar alguma ação configurada pelo administrador (logar um evento nos logs, enviar um e-mail para o administrador ou até mesmo bloquear de forma automática o *host* no firewall local).

Várias expressões regulares já vêm pré-configuradas no Fail2ban, para as ferramentas mais populares (como o `sshd`, o servidor web Apache ou o servidor SMTP Postfix). Caso se deseje configurar expressões regulares para ferramentas customizadas, também é possível fazê-lo.

1. Logue como o usuário `root` na máquina `ldap`:

```
# hostname ; whoami
ldap
root
```

2. Instale a ferramenta `fail2ban`:

```
# apt-get install fail2ban
```

3. Note que, por padrão, apenas a *jail* `sshd` vem habilitada no Debian. Não teremos que fazer qualquer alteração nesse sentido, já que é justamente o serviço `ssh` que queremos proteger.

```
# cat /etc/fail2ban/jail.d/defaults-debian.conf
[sshd]
enabled = true
```

4. As opções padrão do Fail2ban ficam configuradas no arquivo `/etc/fail2ban/jail.conf`, seção `[DEFAULT]`. Em particular, temos interesse nas seguintes configurações:

- `findtime`: Intervalo em que o Fail2ban irá registrar violações de *hosts* remotos.
- `maxretry`: Número de violações máximo permitido dentro do período `findtime` definido acima. Caso este valor seja ultrapassado, o Fail2ban irá tomar a ação configurada pelo administrador.
- `bantime`: Período em que o *host* remoto será afetado pela ação configurada. Caso esta ação seja, por exemplo, um bloqueio no firewall local, o *host* ficará banido pelo tempo especificado aqui.

Os valores padrão para as variáveis acima são os que se seguem:


```
# cat /etc/fail2ban/jail.conf | sed -n -e '/^\[DEFAULT\]/,/^\[/p' | grep  
'^maxretry\|^bantime\|^findtime'  
bantime = 600  
findtime = 600  
maxretry = 5
```

5. Vamos configurar o seguinte cenário: caso um atacante seja detectado pelo Fail2ban com mais de 3 violações (**maxretry**) num período de dez minutos (**findtime**), então iremos bani-lo via regra no firewall local (ação **iptables-multiport**) por dez minutos (**bantime**). Como o **findtime** e o **bantime** padrão estão corretos, iremos apenas configurar as duas outras variáveis, como se segue:

```
# echo "maxretry = 3" >> /etc/fail2ban/jail.d/defaults-debian.conf
```

```
# echo "banaction = iptables-multiport" >> /etc/fail2ban/jail.d/defaults-debian.conf
```

O arquivo **/etc/fail2ban/jail.d/defaults-debian.conf** ficou assim, portanto:

```
# cat /etc/fail2ban/jail.d/defaults-debian.conf  
[sshd]  
enabled = true  
maxretry = 3  
banaction = iptables-multiport
```

6. Uma outra configuração necessária é comentar uma linha do arquivo **/etc/fail2ban/filter.d/sshd.conf** que contém uma expressão regular para detectar entradas no seguinte formato no arquivo **/var/log/auth.log**:

```
Oct 30 12:03:47 ldap sshd[6677]: pam_unix(sshd:auth): authentication failure;  
logname= uid=0 euid=0 tty=ssh ruser= rhost=192.168.42.2 user=sshca
```

Em sistemas com autenticação LDAP, como é o nosso caso, a linha acima é inserida em tentativas de login mesmo em caso de sucesso, como reportado em <https://github.com/fail2ban/fail2ban/issues/106>. Para corrigir esse falso positivo, basta executar:

```
# sed -i 's/^\(.*pam_unix.*\)/#\1/' /etc/fail2ban/filter.d/sshd.conf
```

7. Reinicie o Fail2ban para aplicar as configurações que realizamos:

```
# systemctl restart fail2ban.service
```

8. O Fail2ban criará novas *chains* no firewall para inserção de regras de banimento, quando adequado. Observe que o firewall está, até este momento, sem regras de BLOCK ou REJECT:

```
# iptables -L -vn
Chain INPUT (policy ACCEPT 37 packets, 5021 bytes)
  pkts bytes target     prot opt in     out     source         destination
    26  1820 f2b-sshd   tcp  --  *      *       0.0.0.0/0      0.0.0.0/0
multiport dports 22

Chain FORWARD (policy ACCEPT 0 packets, 0 bytes)
  pkts bytes target     prot opt in     out     source         destination

Chain OUTPUT (policy ACCEPT 13 packets, 1152 bytes)
  pkts bytes target     prot opt in     out     source         destination

Chain f2b-sshd (1 references)
  pkts bytes target     prot opt in     out     source         destination
    26  1820 RETURN    all  --  *      *       0.0.0.0/0      0.0.0.0/0
```

Agora, vamos fazer uma simulação de ataque ao **sshd**. Monitore o arquivo **/var/log/fail2ban.log**:

```
# tail -n5 -f /var/log/fail2ban.log
2018-10-30 12:13:28,292 fail2ban.filter          [6876]: INFO    Added logfile =
/var/log/auth.log
2018-10-30 12:13:28,293 fail2ban.actions        [6876]: INFO    Set banTime = 600
2018-10-30 12:13:28,293 fail2ban.filter          [6876]: INFO    Set maxlines = 10
2018-10-30 12:13:28,323 fail2ban.server          [6876]: INFO    Jail sshd is not a
JournalFilter instance 2018-10-30 12:13:28,327 fail2ban.jail      [6876]: INFO
Jail 'sshd' started
```

9. Logue na máquina **client** como o usuário **han**, por exemplo:

```
$ hostname ; whoami
client
han
```

Para disparar o filtro do Fail2ban, não poderemos usar o login via chaves assimétricas, que obterá sucesso. Faça login usando senha como mostrado no comando a seguir; digite senhas incorretas para ativar a detecção do Fail2ban:

```
$ ssh -o PreferredAuthentications=keyboard-interactive,password -o
PubkeyAuthentication=no ha n@10.0.42.2
han@10.0.42.2's password:
Permission denied, please try again.
han@10.0.42.2's password:
Permission denied, please try again.
han@10.0.42.2's password:
Permission denied (publickey,password).
```

Tente logar novamente:

```
$ ssh -o PreferredAuthentications=keyboard-interactive,password -o
PubkeyAuthentication=no ha n@10.0.42.2
ssh: connect to host 10.0.42.2 port 22: Connection refused
```

A máquina foi bloqueada, como esperado.

10. De volta à máquina **ldap**, como o usuário **root**:

```
# hostname ; whoami
ldap
root
```

Note que os eventos de senha incorreta foram registrados pelo Fail2ban, bem como o banimento:

```
2018-10-30 12:18:21,775 fail2ban.filter      [6876]: INFO    [sshd] Found
192.168.42.2
2018-10-30 12:18:27,825 fail2ban.filter      [6876]: INFO    [sshd] Found
192.168.42.2
2018-10-30 12:18:33,151 fail2ban.filter      [6876]: INFO    [sshd] Found
192.168.42.2
2018-10-30 12:18:33,892 fail2ban.actions     [6876]: NOTICE [sshd] Ban
192.168.42.2
```

Observe que a regra de REJECT foi inserida automaticamente pelo Fail2ban no firewall local:

```
# iptables -L f2b-sshd -vn
Chain f2b-sshd (1 references)
  pkts bytes target     prot opt in     out     source        destination
    1   60 REJECT     all  --  *       *       192.168.42.2  0.0.0.0/0
reject-with icmp-port-unreachable
 612 70528 RETURN    all  --  *       *       0.0.0.0/0    0.0.0.0/0
```

Para remover o banimento de um endereço IP antes que o tempo total do **bantime** tenha

transcorrido, é possível usar o comando `fail2ban-client`, como mostrado a seguir:

```
# fail2ban-client set sshd unbanip 192.168.42.2
192.168.42.2
```

Note que a regra de firewall é apagada, como esperado:

```
# iptables -L f2b-sshd -vn
Chain f2b-sshd (1 references)
 pkts bytes target    prot opt in     out     source    destination
 395 25992 RETURN    all  --  *       *       0.0.0.0/0  0.0.0.0/0
```

11. De volta à máquina `client`, como `han`, podemos tentar o login via senha novamente — desta vez, digite a senha correta:

```
$ hostname ; whoami
client
han
```

```
$ ssh -o PreferredAuthentications=keyboard-interactive,password -o
PubkeyAuthentication=no ha n@10.0.42.2
han@10.0.42.2's password:
Linux ldap 4.9.0-8-amd64 #1 SMP Debian 4.9.110-3+deb9u6 (2018-10-08) x86_64
Last login: Tue Oct 30 11:46:50 2018 from 192.168.42.2
```

```
$ hostname ; whoami
ldap
han
```

Sessão 4: A definir

Sessão 5: A definir

Sessão 6: A definir

Sessão 7: A definir

Sessão 8: A definir

Sessão 9: A definir

Sessão 10: A definir

<https://wiki.debian.org/UsingSCAP> <https://wiki.debian.org/SCAPGuide>