



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLOGIA
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA
CAMPUS ITAPETINGA

Bacharelado em Sistemas de Informação
Linguagem de Programação 1
Avaliação 2a

Aluno(a):

1. Considere que a comissão paga a um vendedor seja da seguinte forma: vendas até < 10000 3%, de 10000 a < 50000 4% e acima 5%. Implemente um aplicativo Haskell para gerenciar a comissão de vendedores.
2. Suponha que você vá investir R\$500,00 na poupança e que est rende 5% ao ano. Implemente um aplicativo em Haskell para determinar o valor acumulado depois de n anos.
 $n = 0$ retorna 500,00
 $n \geq 1$ $1,05 * \text{calcularValor}(n-1)$
3. Construa uma base de conhecimento para um instituição de ensino onde existem alunos(as), disciplinas de 60 horas, aluno(a) cursa uma disciplina, nota na disciplina e frequência do aluno na disciplina. Um aluno está aprovado se obtiver nota 7 ou superior. Está em recuperação se nota for entre 3 e 7. Está reprovado se a nota for entre 0 e 3. Um aluno precisa ter no mínimo 25% de presença na disciplina para ser aprovado. Escreva fatos e/ou regras para determinar o seguinte:
 - a) Quem está aprovado na disciplina?
 - b) Quem está reprovado na disciplina?
 - c) Quem está em recuperação?