



Lista de exercícios Interfaces Gráficas

Observações:

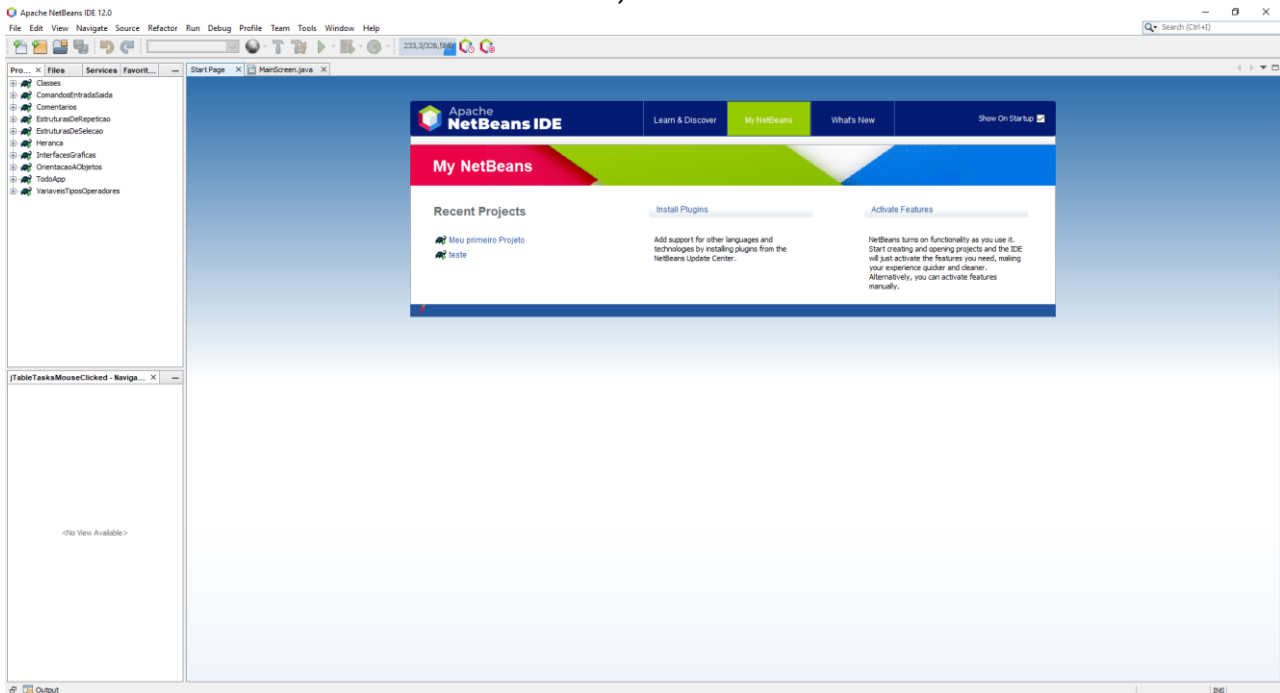
- Todas as interfaces gráficas apresentadas nos exercícios são de softwares que utilizaram a linguagem Java como linguagem de programação.
- Os exercícios de interfaces gráficas não precisam seguir o exemplo proposto, tente explorar ao máximo as propriedades de cada componente.

1. Desenvolva a interface gráfica referente a uma tela de Autenticação/Login em uma aplicação. A tela deve conter os campos de login, senha, uma logo do produto, uma opção para o cadastro e uma opção para a recuperação de senha. Exemplo:

A imagem mostra uma janela de aplicativo com uma interface de autenticação. O fundo da janela é verde escuro. No topo, há um ícone de aplicativo e botões de minimizar, maximizar e fechar. O conteúdo principal da janela é um formulário branco centralizado. No topo do formulário, há um checkmark branco e o texto 'Todo App' em branco. Abaixo disso, o texto 'Bem vindo' aparece em preto. Seguem-se dois campos de entrada: 'Login' e 'Senha', ambos com bordas arredondadas e um ícone de lupa no canto direito. Abaixo dos campos, há um botão 'Entrar' com bordas arredondadas e um efeito de sombra. Na base do formulário, o texto 'Esqueceu sua senha?' é exibido. Na base da janela, o texto 'Clique aqui para cadastrar' é exibido em verde.



2. Desenvolva uma interface gráfica baseada na tela principal do netbeans (ferramenta de desenvolvimento utilizada durante as aulas).



3. Desenvolva a interface gráfica baseada no sistema de declaração de imposto de renda do governo federal. Caso você tenha alguma dúvida ou queira conferir a interface com maiores detalhes basta baixá-lo através do site da receita federal.



Fonte: <http://receita.economia.gov.br/interface/cidadao/irpf/2020/download>