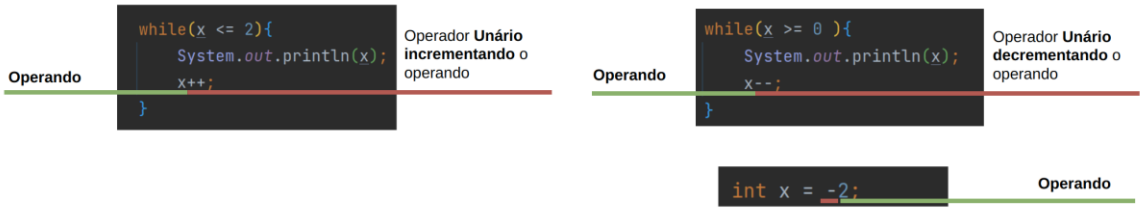
Operadores Básicos – Java

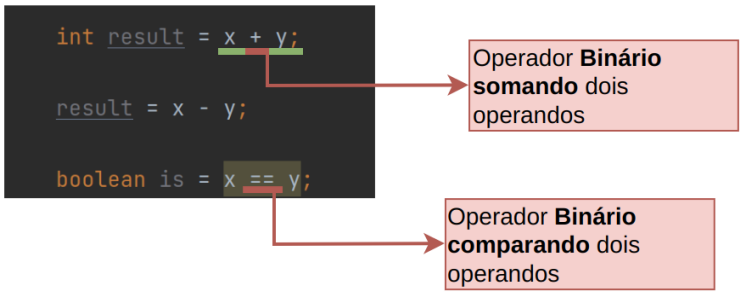
Operadores aritméticos: “+”, “-”, “/”, “*”, “%” **Precedência: “**()” **->** **“***”, “/”, “%” **->** **“**+”, “-”
Operadores lógicos: “||”, “&&”, “!=”, “!”
Operador de atribuição: “=”
Operador de comparação: “==”, “>”, “<”

Operador Unário, binário, Ternário – Java

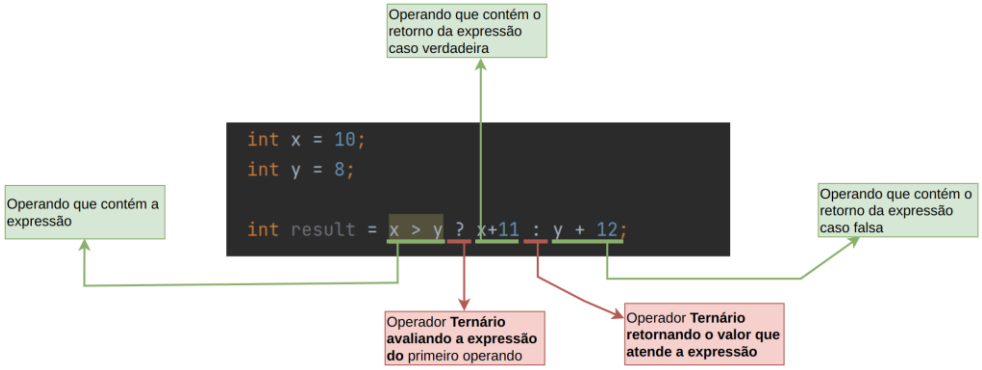
Operador **unário** é aquele que antecede ou precede um **único operando** em uma ação, tipo ***incrementar/decrementar* uma *ÚNICA variável*:**



Operador **binário** é o que age sobre **dois operandos**, ***somar, subtrair, comparar*** e etc:



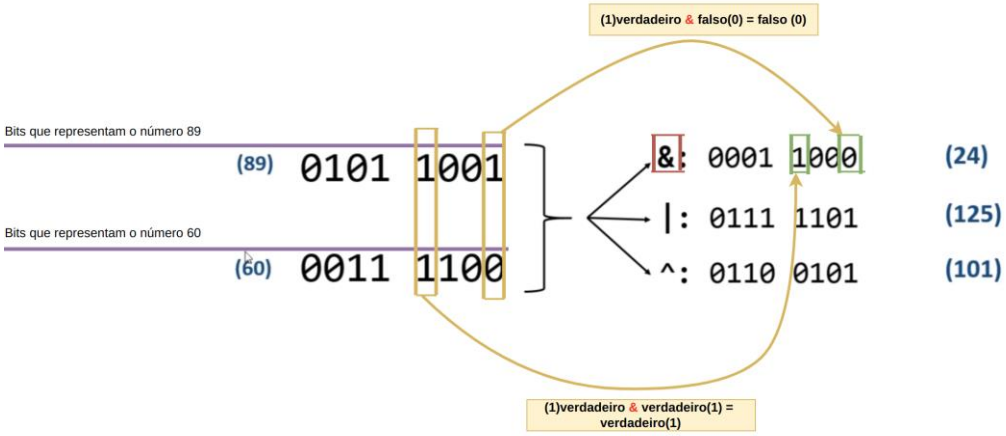
E o operador **ternário** é o que agre sobre **três operandos**, geralmente ***onde o primeiro operando é uma expressão***, o ***segundo é o valor caso a expressão seja verdadeira*** e o ***terceiro é o valor caso a expressão seja falsa***:



Operador Bitwise – Java

São operadores que fazem operações lógicas “bit a bit” LITERALMENTE, em valores. São eles ***“&(e)”, “|(ou)”, “^ (ou exclusivo)”.***

Um **número é representado por uma sequência de bits 0 e 1**, os **operados bitwise** então **comparam cada bit do número** e **forma uma outra sequência de bits resultantes dessa comparação**:



| = vai pegar **bit a bit** e fazer a operação de **“ou”**:

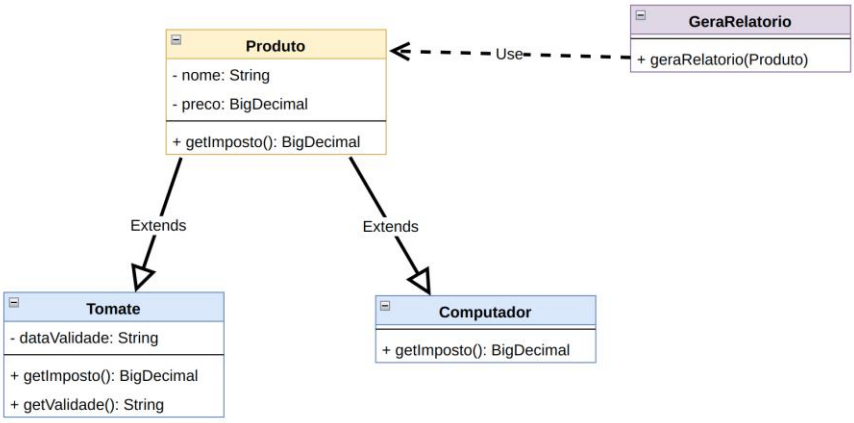
verdadeiro (1) | falso (0) = verdadeiro(1)
falso (0) | falso (0) = falso (0)
verdadeiro (1) | verdadeiro (1) = verdadeiro (1)

^ = vai pegar **bit a bit** e fazer a operação de **“ou exclusivo”.**

Esse tipo de operador é usado em programação de baixo nível, nunca usei eles na prática.

Operador instanceOf – Java

O operador ***instanceof*** serve para você saber se uma **variável** é de um ***tipo específico de objeto***. Por exemplo, se eu tiver um esquema de herança onde eu tenha uma **classe abstrata que represente todos os tipos de produtos** e **classes específicas que são produtos.**



Como eu posso gerar um relatório que inclui uma **linha específica de validade caso o produto passado seja de um tipo perecível?** Posso usar o ***instanceof*** :