

## Testes - Java

Existe toda uma hierarquia que envolve testes de aplicações, partindo de testes mais simples e baratos até testes complexos e custosos.

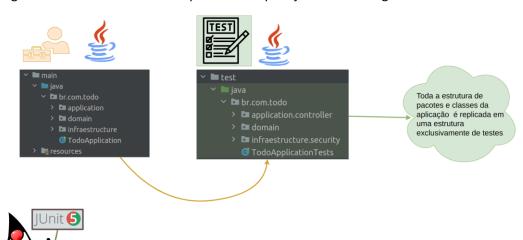
Na base da pirâmide de testes existe o teste unitário, cujo a ideia é testar UM ÚNICO método, esse tipo de teste é útil para verificar a lógica aplicada a um serviço.

O principal mecanismo de testes unitários no Java é o **JUnit**, um framework que fornece uma série de ferramentas que auxiliam no desenvolvimento de testes unitários.



## Organização dos testes - Java

É uma convenção que cada classe (embora nem todas) tenha uma classe respectiva de teste, seguindo a mesma estrutura de pacotes da aplicação com o código fonte:



## Como um teste é escrito – Java

Todos os bons testes seguem um padrão para serem escritos: "Given/When/Then", basicamente é uma descrição das etapas do teste:





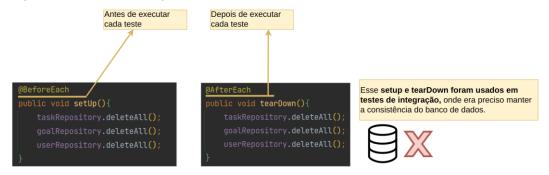
As assertivas do Junit são os métodos que checam se o método de teste fez o esperado. Então você tem diversas opções de assertivas disponíveis, geralmente é usada para verificar o estado de um retorno após a chamada do método de teste:





## Before e After - Java

É muito comum você precisar fazer um setup pros testes de uma determinada classe, e depois limpar eventuais resíduos provenientes desses testes. Pra isso existe o @Before e @After:



@BeforeAll e @AfterAll seguem o mesmo conceito de ordem de execução, porem são feitos apenas uma vez para todos os testes.