

Lucas de Oliveira Stevanin

lucasstevanin@gmail.com

+55 14 997038530

github.com/lucasstevanin

linkedin.com/in/lucas-stevanin

EDUCAÇÃO

Universidade Estadual Paulista “Júlio de Mesquita Filho”

Bacharelado em Física de Materiais

Março 2020 - Fevereiro 2022

INCOMPLETO

EXPERIÊNCIA

Scicognos – Artificial Intelligence Consulting

Desenvolvedor Front-End / UI design

Bauru, SP, Brasil

Agosto 2022 - Presente

- Aplicação de elementos 3D em sites, com o uso da biblioteca Three.js.
- Desenvolvimento de sites usando tecnologias como React.js, Next.js, Python e TailwindCSS.
- Criação de CRUD com API própria, usando Python (FastAPI), Next.js e React.js
- Uso de responsividade nos projetos.
- Criação do design do site da empresa, assim como, o desenvolvimento do mesmo (ainda em andamento).

PROJETOS

NFT Preview Card

Fevereiro 2022

Card de visualização de um NFT

- Desafio proposto pelo site Frontend Mentor, com o intuito de aprimorar os conhecimentos;
- Utilizado HTML para a estruturação do card, junto do CSS para estilização;
- Foram utilizadas propriedades como: flexbox, position, pseudo-classes e mobile first.

To Do List

Dezembro 2021

Uma lista de tarefas a se cumprir

- Utilizado HTML, CSS e JavaScript, com manipulação de DOM para o funcionamento;
- Funcionalidades como: adicionar tarefas, excluir e marcar como concluídas.

Landing Page

Outubro 2021

Página que tem como objetivo principal, converter vendas

- Utilizado HTML, CSS e JavaScript, além de elementos como formulário para a captura de informações.

Jogo da Velha

Setembro 2021

Jogo da velha clássico

- Utilizado HTML, CSS e JavaScript, com manipulação de DOM para o funcionamento, além do design personalizado;
- Botão de resetar game, para iniciar uma nova rodada.

HABILIDADES

LINGUAGENS DE PROGRAMAÇÃO

1 Ano: JavaScript
4 meses: Python

TECNOLOGIAS

HTML, CSS, JavaScript, Python, React.js, Next.js, Node.js, Bootstrap, TailwindCSS, FastAPI, Three.js, MySQL, Git / Github, Heroku, Jira, Figma, Photoshop, Illustrator

PRÊMIOS

Menção Honrosa na OBMEP, Olimpíada Brasileira de Matemática das Escolas Públicas (2016)

Ao Mérito / Tiro de Guerra (Exército Brasileiro), mérito recebido por não possuir faltas no ano referente (2020)

Melhor Atirador Combatente / Tiro de Guerra (Exército Brasileiro) (2020)

ONLINE COURSES

React + Redux (Sololearn, 2022), Robot Beginner com Selenium Webdriver (QAcademy, 2022), Responsive Web Design (Sololearn, 2021), JavaScript (Sololearn, 2021).