

Universidade Federal do Mato Grosso
do Sul
Faculdade de Computação
FACOM

Trabalho Prático I - Tópicos em Engenharia de Computação II

Alunos: Lucas Santana, Gabriel Lucas da Silva
Professora: Ronaldo A. Ferreira

Março de 2020

Conteúdo

1	Introdução	1
2	Implementação	1

1 Introdução

O primeiro trabalho prático foi implementado utilizando a linguagem C e têm por objetivo a implementação de um programa que possa ler, extrair os códigos (um referente a um *bootloader* e outro referente ao *kernel* de um sistema operacional) e montar uma imagem ISO com base em dois arquivos do tipo *ELF*.

2 Implementação

Toda a implementação foi feita com base no esqueleto de código fornecido pelo professor, e utilizando informações da documentação do arquivo *ELF*. Todas as funcionalidades pedidas foram implementadas por completo, e ,como já esperado, a maior dificuldade encontrada se deu na manipulação dos *bytes* do arquivo final.