Introdução - Tode

Um dos grandes desafios da sociedade contemporânea é a preocupação com o futuro da energia de acordo com a demanda, principalmente devido ao uso abusivo das fontes de energias não renováveis. Com isso, surgiu a discussão para desenvolver alternativas que buscassem reduzir os impactos ambientais causados pelas energias não renováveis, portanto, com a evolução exponencial da tecnologia, foram desenvolvidas as energias consideradas renováveis, sendo consideradas as **energias do futuro.**

Baseado nisso o grupo desenvolveu um site para educar sobre as energias renováveis focado em um público-alvo que vai ser a próxima geração de adultos no futuro.

Justificativa – Rosas

A justificativa do projeto consiste em educar sobre as energias do futuro para as futuras gerações, levando em conta que a maioria dos sites na internet que explicam sobre o assunto, utilizam uma didática mais técnica, nosso grupo pensou em fazer um site abordando o tema de uma maneira menos técnica e mais interativa, deixando o aprendizado do usuário leve através de figuras, animações e um quiz.

Objetivos – Kauan v

Os objetivos do projeto são:

Desenvolver um site hospedado em um endereço na internet que possui um design responsivo, funcional em dispositivos mobile, tablet e desktop, de modo que o conteúdo apresentado no site seja facilmente interpretado e compreendido.

Educar de forma dinâmica a respeito das energias que vão ditar o destino da sociedade para o público-alvo do projeto.

Orçamento - Matheus

O orçamento do projeto é nulo uma vez que a proposta do grupo é construir um site e não existe nenhum custo monetário obrigatório para este propósito, logo foram utilizadas ferramentas gratuitas de hospedagem para colocar o site em um endereço na internet.

Validação - Luiz

O **procedimento** da validação contou com algumas principais métricas.

1. Validação do funcionamento do site em diversos dispositivos distintos.
2. Tráfego de usuários no site.
3. Foi desenvolvido um quiz no site abordando o conteúdo do mesmo, o retorno da taxa de acertos desse quiz é a métrica para avaliar se o projeto conseguiu cumprir seu objetivo geral.

Com isso, os seguintes **resultados** foram obtidos:

1. O site foi testado durante o desenvolvimento em 4 computadores, 7 celulares e 1 tablet, algumas inconsistências foram encontradas e portanto corrigidas, completando parte do objetivo do projeto.
2. Foram capturadas 86 sessões no site, de modo que o site foi acessado por 58 usuários distintos no período em que ele foi divulgado.
3. O quiz foi respondido por 43 usuários, logo, 74,14% dos usuários que acessaram o site responderam ao quiz, de modo que a média de acerto dos usuários no quiz foi de 78,13%, um resultado satisfatório que mostrou que o objetivo geral do site foi concluído.

Tecnologias utilizadas – Lucas.

Primeiro passo – Prototipagem - FIgma

Segundo passo - Gestão do projeto - Trello

Terceiro passo – Código - github, html, css e js.

Quarto passo – Hospedagem – GithubPages e Netlify.

Quinto passo – Validação – Microsoft Clarity e formpress.

Perspectivas de melhoria – Kauan F.

A principal perspectiva de melhoria do projeto é fazer o quiz de uma maneira que as perguntas fiquem no final da explicação de cada seção apresentada no site, de modo que caso o usuário erra-se a pergunta seria explicado para ele o porquê daquela alternativa estar errada.

Isso faria com que o usuário se mantivesse mais cativado em entender sobre o tema e responder as perguntas sobre aquele tema logo em sequência