

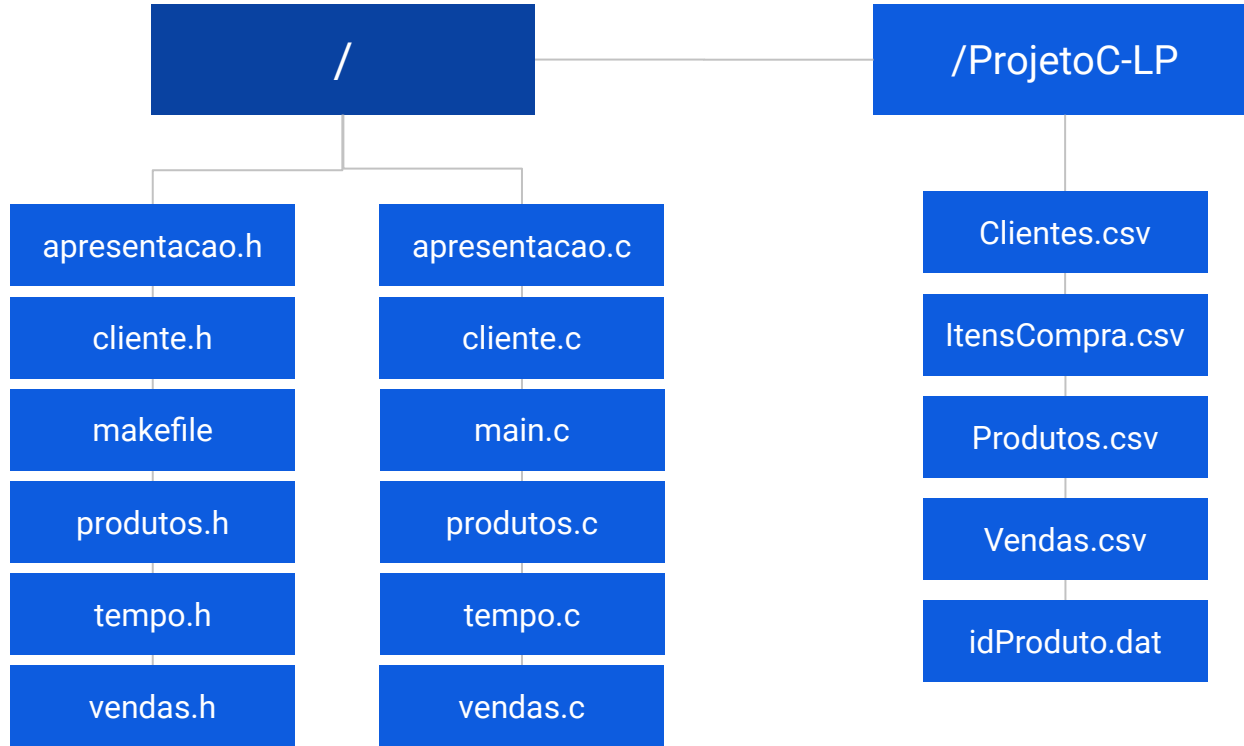
Projeto C - L.P.

Software para mercado de bairro

Diego Henrique, Lucas Tozo, Pedro Gabriel

Estrutura do Projeto

Estrutura de diretórios



Modularização



```
1  /**
2   * Gera o menu principal e retorna a opção desejada pelo usuário
3   * @return Retorna o item escolhido pelo o usuário
4   */
5  int MenuPrincipal();
6
7  /**
8   * Gera o menu de vendas e retorna a opção desejada pelo usuário
9   * @return Retorna o item escolhido pelo o usuário
10 */
11 int MenuVendas();
12
13 /**
14  * Gera o menu de clientes e retorna a opção desejada pelo usuário
15  * @return Retorna o item escolhido pelo o usuário
16  */
17 int MenuClientes();
18
19 /**
20  * Gera o menu de produtos e retorna a opção desejada pelo usuário
21  * @return Retorna o item escolhido pelo o usuário
22  */
23 int MenuProdutos();
```



```
1  switch(opcao)
2  {
3      case 1:
4          MenuVendas();
5          break;
6      case 2:
7          MenuClientes();
8          break;
9      case 3:
10         MenuProdutos();
11         break;
12 }
```



Divisão de funcionalidades

Divisão

● Diego (Clientes) ● Lucas (Produtos) ● Pedro (Vendas e Menus)



Conclusão

Reflexões pós conclusão do projeto

Dificuldades encontradas

- Lidar com as inconveniências do C
- Versionamento do código

O que ficou de aprendizado

- Importância do versionamento de código
- Divisão de trabalho



Demonstração do programa