OPCODE	Ação	Nota	IMMEDIATE ARG1	IMMEDIATE ARG2	IMMEDIATE BOTH
0	ADD	Soma ARG1 + ARG2	128	64	192
1	SUB	Subtrai ARG1 - ARG2	129	65	193
2	AND	ARG1 AND ARG2	130	66	194
3	OR	ARG1 OR ARG2	131	67	195
4	NOT A	NOT A, ignora ARG2	132	68	196
5	XOR	ARG1 XOR ARG2	133	69	197
6	MULTIPLY	ARG1 * ARG2	134	70	198
7	DIV	ARG1 / ARG2	135	71	199
8	MOD	ARG1 % ARG2	136	72	200
9	SHL	ARG1 Shift left by ARG2	137	73	201
10	SHR	ARG1 Shift right by ARG2	138	74	202
11	ASHR	ARG1 Shift right by ARG2 (mantém o sinal)	139	75	203
12	ROL	ARG1 Rotate left by ARG2	140	76	204
13	ROR	ARG1 Rotate right by ARG2	141	77	205
14	NON	ANG I Notate right by ANG2	141	78	206
15			143	79	207
16	IE EOI	IF ARG1 == ARG2	143	80	207
	IF_EQL				
17	IF_NEQ	IF ARG1 != ARG2	145	81	209
18	IF_LES	IF ARG1 < ARG2	146	82	210
19	IF_LOE	IF ARG1 <= ARG2	147	83	211
20	IF_GRT	IF ARG1 > ARG2	148	84	212
21	IF_GOE	IF ARG1 >= ARG2	149	85	213
22			150	86	214
23			151	87	215
24			152	88	216
25			153	89	217
26			154	90	218
27			155	91	219
28			156	92	220
29			157	93	221
30			158	94	222
31			159	95	223
32			160	96	224
33			161	97	225
34			162	98	226
35			163	99	227
36			164	100	228
37			165	101	229
38			166	102	230
39			167	103	231
40			168	104	232
41			169	105	233
42			170	106	234
43			171	107	235
43			171	107	235
44			172	108	236
46			174	110	238
47			175	111	239
48			176	112	240
49			177	113	241
50			178	114	242
51			179	115	243
52			180	116	244
53			181	117	245
54			182	118	246
55			183	119	247
56			184	120	248
			185	121	249
57					
57 58			186	122	250
			186 187	122 123	250 251
58					
58 59			187 188	123	251
58 59 60			187	123 124	251 252

KEYWORD	DECIMAL	IMDT ARG1	IMDT ARG2	Nota	Exemplo
ADD	0			Note	Excripio
ADD_VAR_CST	64		V	Soma uma "variável" com uma constante	ADD_VAR_CST REG5 1 REG5
AND	2			Johna uma Variaver Com uma Constante	ADD_VARCOST REGGT REGG
ASHR	11		i i		
BACK	8		H	STACK, Usado para legibilidade (usar com outras keywords)	*Leia keyword "RETURN"
CALL	208	V	V	Chamar uma subrotina (equivale a IF_EQL)	CALL NOW SUBROUTINE functionA
CALLER	8			COUNTER, Usado para legibilidade (usar com outras keywords)	*Leia keyword "RETURN"
COPY_CONST	192	V	V	Copia uma constante para um destino	COPY_CONST 125 TO OUTPUT
DIV	7			copia uma constante para um destino	COT 1_CONST 123 TO COTT OT
IF_EQL	16		H	IF ARG1 = ARG2 goto ADDRESS	
IF_GOE	21			IF ARG1 >= ARG2 goto ADDRESS	
IF_GRT	20			IF ARG1 > ARG2 goto ADDRESS	IF_GRT REG0 REG1 replace
IF_LES	18	H	H	IF ARG1 < ARG2 goto ADDRESS	IF_LES REG0 REG1 loop2
IF_LOE	19		_=_	IF ARG1 <= ARG2 goto ADDRESS	IF_LES REGURES 1 100p2
IF_NEQ	17			IF ARG1 != ARG2 goto ADDRESS	
INPUT	7		<u> </u>	Apelido para o valor de entrada	
INSTR_WIDTH	4			Apelido para o tamanho de uma instrução da arq. LEG	
JMP	208			Apelido para IF_EQL, usado para legibilidade	JMP NOW TO output_sorted
MOD	8				May a Fee a Market Francisco
MOV	64			Copia o valor de uma "variável" para um destino	MOV REGO TO OUTPUT
MULTIPLY	6				
NOTA	4				
NOW	0			Usado para legibilidade (usar com outras keywords)	
OR	3				
OUTPUT	7			Apelido para destino saída	
RET_ADDR	8			Usado para salvar o endereço de retorno de uma subrotina	MOV COUNTER RET_ADDR STACK
RETURN	64	~	~	Retorna de uma subrotina (equivale a IF_EQL)	RETURN BACK TO CALLER
ROL	12				
ROR	13				
SHL	9				
SHR	10				
SUB	1				
SUBROUTINE	0			Usado para legibilidade (usar com outras keywords)	*Leia keyword "CALL"
TO	0			Usado para legibilidade (usar com outras keywords)	
XOR	5				
			i i		
		i i	ň		
			- i		
			H		
		H	H		
		H	H		