



STRAPUTICARI LUCA

RECHERCHE UN STAGE EN DEVELOPPEMENT INFORMATIQUE PROFIL

Actuellement en recherche d'un stage pour ma 3ème année à l'IUT. J'ai envie d'apprendre et je suis capable d'autoformation. Je suis **rigoureux**, **sociable** et **volontaire**.

FORMATIONS

2021 - 2023 BUT informatique - IUT de Blagnac Université Toulouse 2 Jean Jaurès, 31

2021 - Juillet Baccalauréat - Lycée Général et Technologique de Mirepoix
Spécialités Mathématique et Physique Chimie

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Stage professionnelle chez BOISUREL

2023/04
8 sem -

Amélioration d'un code existant en **C++**, mise en place d'une communication avec un serveur distant sur **NodeJs**. Paramétrage d'un ESP32, utilisation de **JavaScript** et la mise en place du projet sur un outil de gestion adapté

PROJET À L'IUT

Création d'un site web en php

2022/09
3 sem -

Création d'un site de gestion de biens en **PHP**, création de requêtes **SQL** et interactions avec une base de données. Relation entre **HTML**, **CSS**, **JS** et **PHP** et un début de **twig** en solitaire.

Patron de conception en Java

2022/09
1 mois

Utilisation des **patrons** de conception tel que : Observer, Factory, Singleton, Strategy. Réalisation de projet avec ces memes patrons.

Création d'un réseau informatique

2022/09
2 sem -

Paramétrage du routeur : table NAT, redirection des paquets, plan d'adressage sur Cisco Packet Tracer. Utilisation de switch et routeur en solitaire.

Installation d'un service réseau

2022/04
3 sem -

Paramétrage d'un serveur **SSH** en binôme sur **Linux Ubuntu** en réseau et Unix, création d'utilisateurs, installer et activer un service **HTTP** (Apache) . Création et utilisation d'une machine virtuelle reliée au projet, projet effectué en équipe de deux

Création d'une base de données

2022/03
2 sem -

Schéma conceptuel, logique, et requêtes **SQL** sur le SGBD Oracle afin de produire une base de données en rapport avec le sujet avec une équipe de trois.

PROJET PERSONNEL

2023/11
3 sem -

Création d'un jeu vidéo en Javascript

Création d'un jeu vidéo en ligne avec un back-end en **Node.js** utilisant des **websockets**. Jeu relié à une base de données **Firestore**.

CONTACT

Blagnac
 06.33.98.26.61
 lucastrap@live.fr
 Véhiculé
20 ans

COMPÉTENCES

DÉVELOPPEMENT

Java, Python, C, C++, SQL

DOMAINE DU WEB

HTML5, **CSS3**, XML, **PHP**, TWIG, JS, NodeJS, JavaFX, REST, Angular

MÉTHODES

Méthodes agiles, modélisation UML

LOGICIELS/OUTILS

Eclipse, **GitHub**, **Oracle**, GanttProject, MobaXterm, **Cisco Packet Tracer**, Unity, Photoshop, Wireshark, PlantUml, Linux

SKILLS

- Créativité
- Rigueur
- Organisé

GESTION DE PROJET

- Qualités relationnelles
- Capacités rédactionnelles
- Organisation du travail en équipe

SOFT SKILLS

- Capacité à s'adapter
- Bon communicant
- Motivé
- Bonne capacité rédactionnelle

LANGUES

Anglais courant niveau B1-B2
Espagnol niveau A2

CENTRES D'INTÉRÊT

Sports

Basket-ball
Football