Lucas Martins

12011ECP022

lucas.martins@ufu.br

Coursera: Real Time Systems - Assignment 5

Instruções

Área de upload do assignment 5 do curso Development of Real-Time Systems (https://www.coursera.org/learn/real-time-systems)

Simulação: modificar um simulador em tempo real para verificar a viabilidade de um conjunto de tarefas

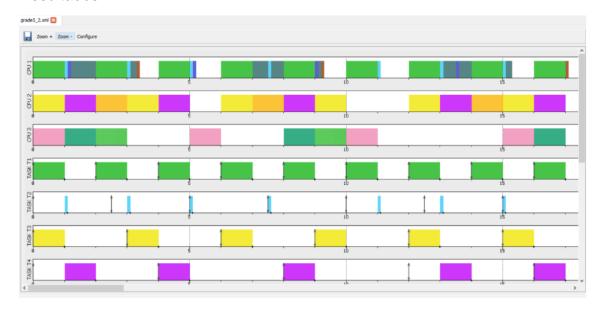
- Uma imagem (screenshot) da programação final usando o programador modificado
- O código-fonte do algoritmo de agendamento

```
PartitionedScheduler.py X

■ Settings

> UFU > SCTR > Trabalho_05 > PartitionedScheduler.py
    from simso.core.Scheduler import SchedulerInfo
     from simso.utils import PartitionedScheduler
    from simso.schedulers import scheduler
    @scheduler("simso.schedulers.P RM")
    class P_RM(PartitionedScheduler):
        def init(self):
            PartitionedScheduler.init(
                 self, SchedulerInfo("simso.schedulers.RM mono"))
         def packer(self):
             cpus = [[cpu, 0] for cpu in self.processors]
            numCPUs = len(cpus)
             print "CPU num: ", numCPUs
             taskNUM = [0] * numCPUs
             Urm = 0.0
             U = 0.0
             for task in self.task_list:
                 j = 0
                 for i, c in enumerate(cpus):
                     Urm = (taskNUM[i]+1.0) * ((pow(2.0, 1/(taskNUM[i]+1.0))) - 1.0
                     U = (c[1] + (task.wcet / task.period))
                     print "CPU U = ",c[1]
print "U after scheduling = ",U
                     print "Urm = ", Urm
                     if U < Urm:
                         j = i
                         break
                 taskNUM[j] = taskNUM[j] + 1
                 print "CPU scheduled = ",j
                 print "Tasks = ", taskNUM
                 self.affect_task_to_processor(task, cpus[j][0])
                 # Atualiza.
                 cpus[j][1] += float(task.wcet) / task.period
42
             return True
```

Resultados:



Programação: crie tarefa especifíca e a comunicação por filas

Inclua uma imagem (screenshot) da execução.

