

Instruções do Projeto

O projeto conta com duas entradas de input, onde um é o texto e o outro é a data, onde no mesmo ocorre a verificação de formatação de data correto, de não nulo e de datas no futuro (não consegui a tempo, achar o método em Flutter que resolve esse requisito). Desse modo após digitar o aplicativo na linha de baixo, mostra o evento e a data, e também contando com um botão de excluir o evento.

Decisões do Projeto

Foi usado Flutter NATIVO, para todo o projeto, onde componentes, texts, botões, são todos nativos da linguagem, e também foi usado para estilizar a página do app.

Premissas assumidas

- Fácil e prático de ser usado
- Design amigável
- Código mais simples possível