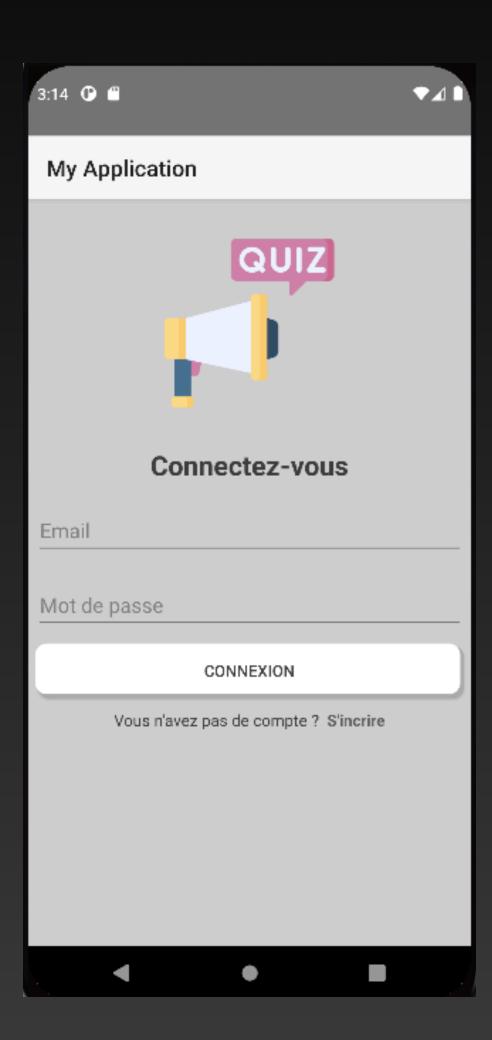
# Projet Android: Kotlin

Application de Quiz avec authentification

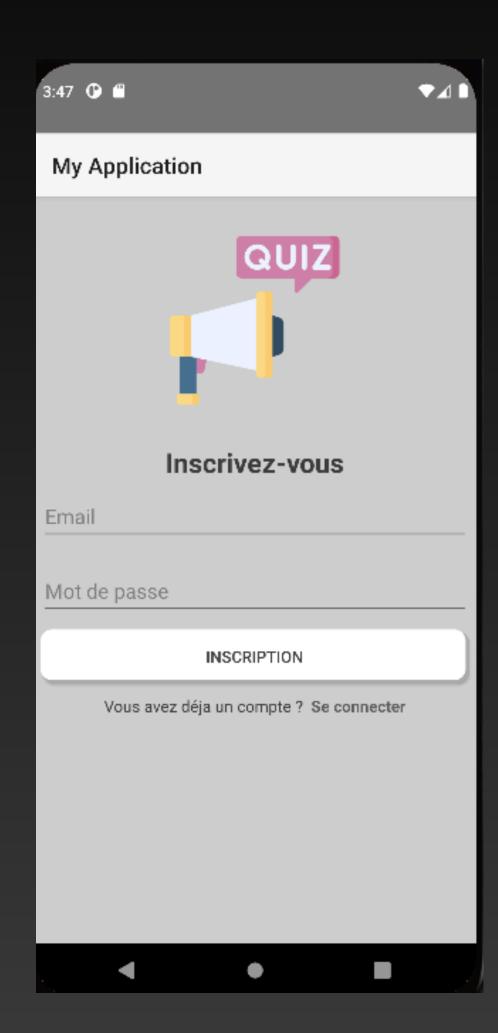
# Pages de départ

#### Possibilité de s'inscrire ou de se connecter

 Page de connexion :
Si un compte à déjà été créé

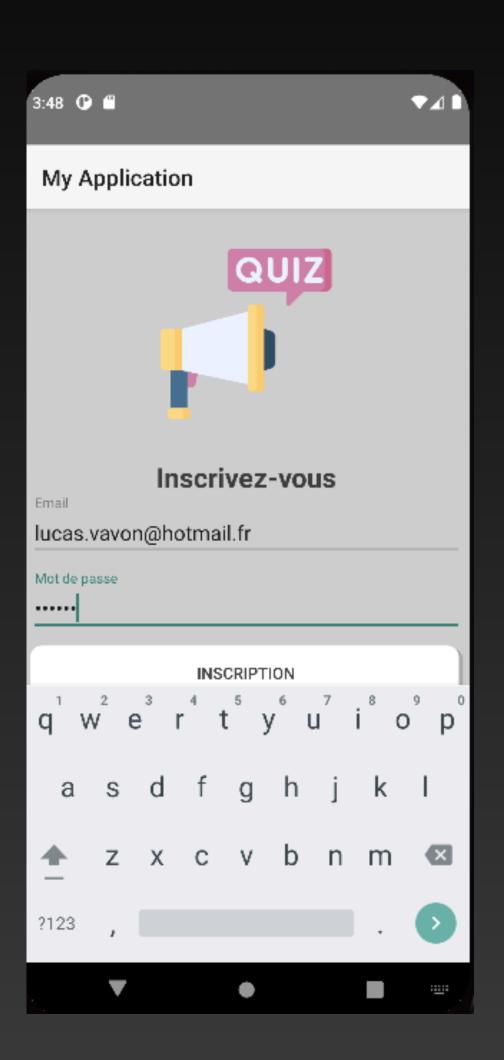


 Page d'inscription :
Si un compte doit être créé

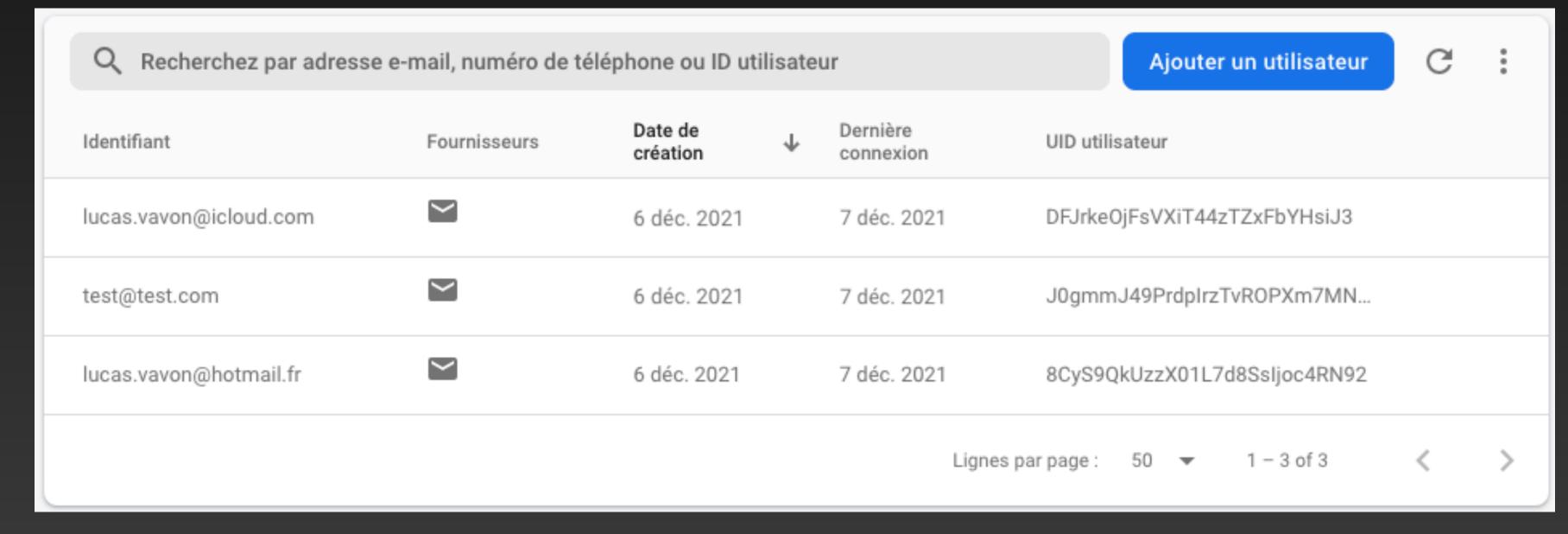


#### S'inscrire

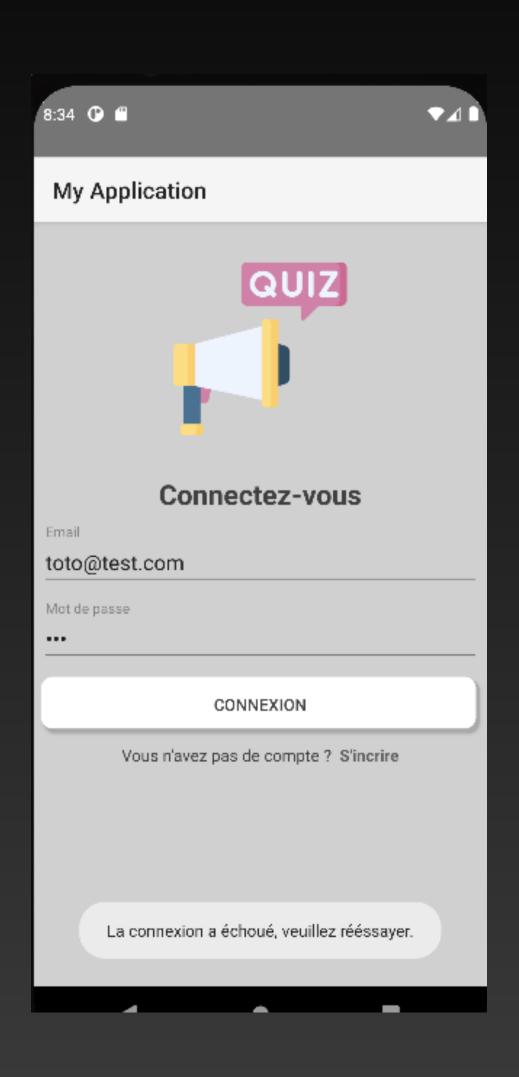
#### Basé sur des comptes utilisateurs



• L'inscription se base sur l'authentification avec Firebase de Google. Une fois inscrit, les identifiants pourront être réutilisés pour se connecter à l'application de quiz.



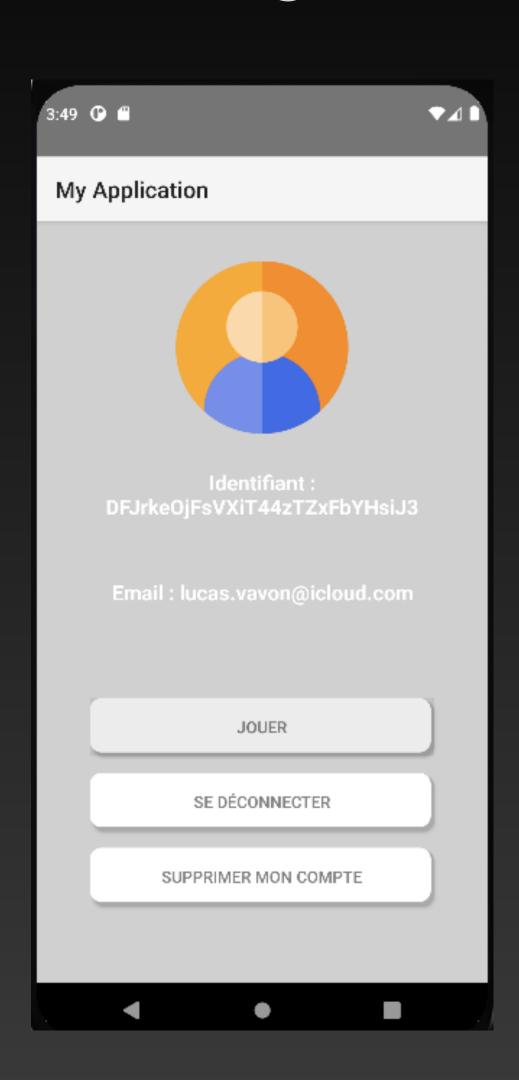
### Se connecter



- Si on rentre de fausses informations de connexion, un message d'erreur s'affiche.
- Sinon la connexion s'effectue sans problème.

## Compte utilisateur

Page d'accueil pour accéder au jeu et aux options de compte



Une fois sur la page utilisateur trois options s'offrent à nous :

- 1. Lancer une partie
- 2. Se déconnecter du compte
- 3. Supprimer le compte

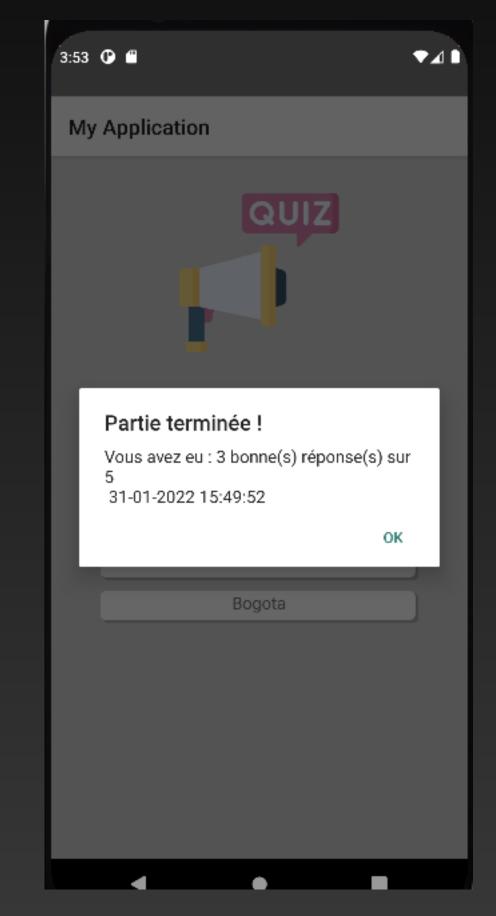
### Partie Quiz

#### Quiz à choix multiples

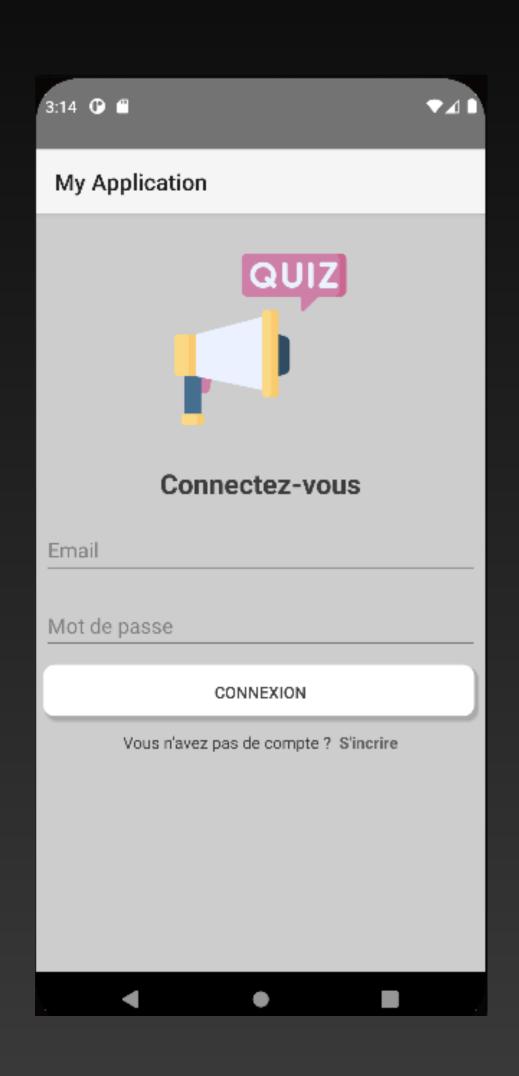


Une série de questions, prédéfinies et posées aléatoirement a l'utilisateur, apparait.

Une fois le quiz complété, un pop-up apparait pour nous donner le résultat.

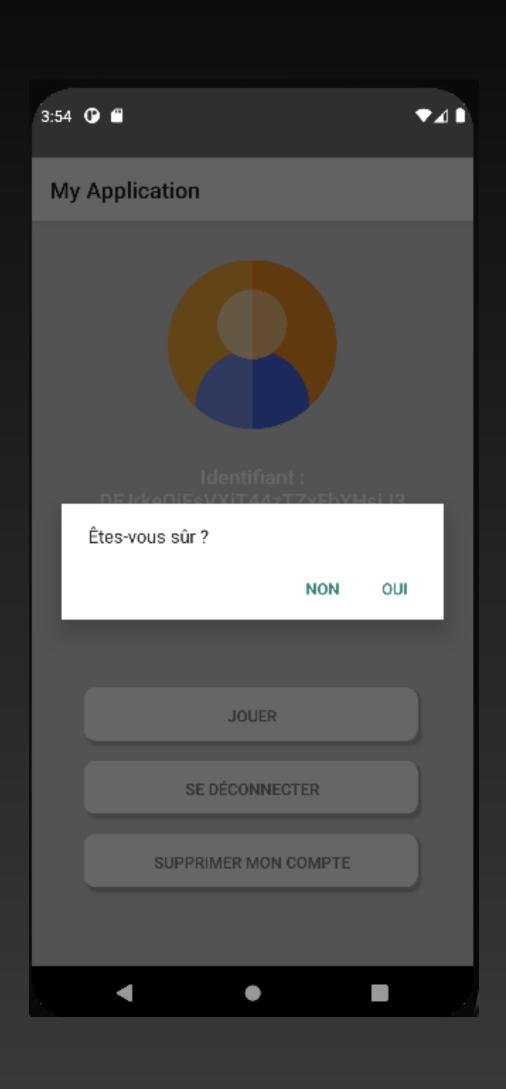


### Partie déconnexion

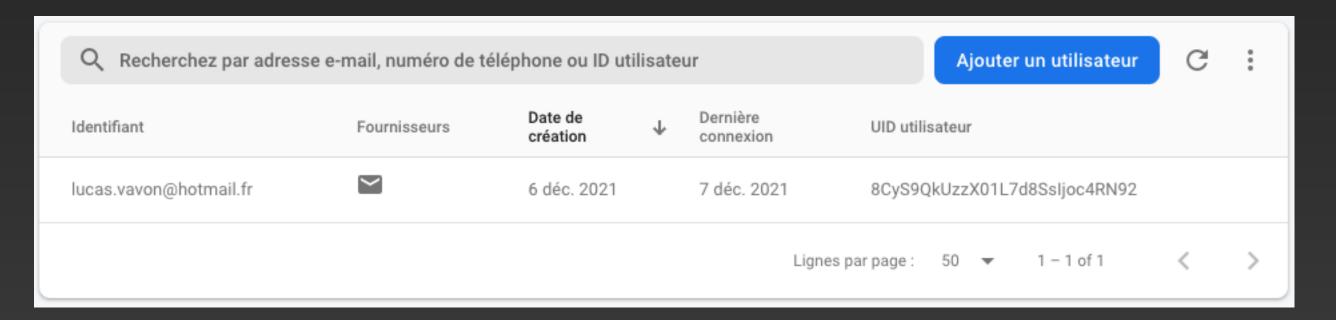


• Le bouton de déconnexion nous ramène simplement la la page d'authentification.

# Page suppression de compte



- Lorsque l'on tente de supprimer notre compte utilisateur, un message de confirmation apparait, et qui nous permet de faire un choix définitif.
  - Si nous appuyons sur « Non », il ne se passera rien.
  - Si nous appuyons sur « Oui », le compte est directement supprimer de la Firebase. Ce qui rendra la connexion impossible avec les identifiants concernés.



# Améliorations possibles

- La possibilité de sauvegarder ses précédents scores et ainsi de les afficher.
- La possibilité de changer de photo utilisateur.

