MODELO PARA A ENTREGA DAS ATIVIDADES

COMPONENTE CURRICULAR:	PROJETO APLICADO II
NOME COMPLETO DO ALUNO:	Clayton dos Santos Lira
	Lorena Vaz Cord
	Tiago Clemente Rodrigues
	Lucas Vaz de Castro Oliveira
RA:	10416054
	10424700
	10423746
	10424623

Atenção: Toda atividade deverá ser feita com fonte Arial, tamanho 11, espaço de 1,5 entre as linhas e alinhamento justificado entre as margens.





UNIVERSIDADE PRESBITERIANA MACKENZIE

Tecnologia em ciência de dados

Análise de Sentimento em Comentários de E-commerce Usando Processamento de Linguagem Natural e Aprendizado de Máquina

São Paulo

2024





1	Introdução	03
2	Cronograma de trabalho	04
3	Objetivo de estudo	05
4	Apresentação da empresa	06
5	Referências de aquisição do dataset	07
5.1	Descrição do dataset e metadados	80
6	Repositório do Github	12





Introdução

O comércio eletrônico, ou *e-commerce*, tem se consolidado como uma das formas mais relevantes e dinâmicas de comércio em todo o mundo, promovendo o crescimento da economia digital e transformando os padrões de consumo. O Brasil é um dos maiores mercados de e-commerce da América Latina, e entender as opiniões dos clientes é crucial para manter a competitividade e oferecer experiências excepcionais.

Com o uso de técnicas de Processamento de Linguagem Natural (PLN), torna-se possível automatizar a análise de grandes volumes de dados textuais, avaliando as opiniões dos clientes permitindo respostas rápidas a feedbacks negativos.

Neste contexto, propomos avaliar os comentários de compras realizadas na Olist, no período de 2016 a 2018. O objetivo é identificar áreas de melhoria na experiência dos clientes, promovendo uma compreensão mais profunda de suas emoções e contribuindo para a melhoria contínua dos serviços e produtos oferecidos pela empresa.





Cronograma de trabalho

Atividade	Datas estimadas
Pré-processamento dos dados e análise	16/09/2024 - 20/09/2024
exploratória dos dados	
Treinamento do modelo	20/09/2024 - 27/09/2024
Validação e ajustes	28/09/2024 - 04/10/2024
Análise dos resultados	04/10/2024 - 10/10/2024
Elaboração de relatórios	11/10/2024 - 18/10/2024
Elaboração do trabalho escrito	01/09/2024 - 20/11/2024
Elaboração dos slides e apresentação final	10/11/2024 - 20/11/2024





Objetivo geral do estudo

Realizar, por meio da linguagem python, uma análise de sentimento em comentários dos clientes a partir das avaliações e comentários feitos pelos clientes em uma base com dados de e-commerce, utilizando técnicas de processamento de linguagem natural e aprendizado de máquina para identificar padrões de opinião e gerar insights que possam apoiar a tomada de decisões estratégicas.

Objetivos específicos

- Realizar o pré-processamento linguístico dos textos, por meio de processos de tokenização, remoção de stopwords e lematização para transformá-los em inputs adequados para modelagem;
- Utilizar as técnicas POS-tagging e a representação vetorial TF-IDF para converter os textos em representações numéricas para uso no modelo proposto;
- Treinar e avaliar um modelo de aprendizado de máquina, utilizando algoritmo Random Forest com o intuito de classificar sentimentos e avaliar seu desempenho utilizando as métricas de acurácia, precisão, revocação e F1-score.





Empresa

A Olist é uma empresa que oferece um conjunto completo de soluções voltadas para negócios. Entre os serviços oferecidos, destaca-se a Olist Store, uma plataforma de vendas online que opera em diversas lojas e marketplaces populares no Brasil, como Amazon, Shopee, Magalu, Americanas, entre outros. Através da Olist, empresas têm a oportunidade de expor seus produtos nos sites de grandes redes de varejo, contando com suporte em áreas como gestão, logística e atendimento ao cliente. A Olist não comercializa produtos próprios, mas possibilita que lojistas e fabricantes utilizem sua plataforma para impulsionar suas vendas. Isso é possível porque a empresa possui grande relevância nesses marketplaces, o que resulta em maior visibilidade para os parceiros. Dessa forma, a Olist recebe uma comissão sobre as vendas, enquanto seus parceiros conseguem ampliar suas operações e aumentar o volume de vendas mensais. Para mais informações, é possível acessar o site oficial da Olist.





Referências de aquisição do dataset

O conjunto de dados utilizado neste projeto foi disponibilizado pela empresa proprietária dos dados por meio da plataforma Kaggle, renomada e conhecida como uma comunidade online voltada para competições e troca de conhecimentos entre profissionais e entusiastas de ciência de dados. Ele pode ser acessado através do link https://www.kaggle.com/datasets/olistbr/brazilian-ecommerce. Esse dataset foi publicado Commons CC sob а licença pública Creative BY-NC-SA (Atribuição-NãoComercial-Compartilhalgual 4.0 Internacional), o que permite reprodução e o compartilhamento dos dados originais ou modificados, desde que seja para fins não comerciais.





Descrição do dataset e metadados

De acordo com o proprietário dos dados, o dataset fornecido contém informações detalhadas sobre clientes, sua localização, vendedores, valores de frete e produtos, além das avaliações e comentários de clientes a respeito das compras realizadas através da plataforma. O conjunto abrange aproximadamente 100.000 pedidos realizados entre 2016 e 2018 em diversos marketplaces no Brasil. Embora os dados sejam reais, a identidade dos clientes e parceiros comerciais foi preservada, com os nomes substituídos por referências da série de televisão Game of Thrones, garantindo o anonimato.

O conjunto de dados é composto por nove tabelas no formato CSV. Contudo, este estudo se concentra especificamente na quinta tabela, denominada "olist_order_reviews_dataset.csv". A seguir, são apresentadas a descrição dos atributos desta tabela.

olist_order_reviews_dataset.csv

Descritivo: Dados com avaliações e comentários feitos pelos clientes.

Linhas: 104.719

Atributos:

- review_id (string)
- order id (string)
- review score (integer)
- review_comment_title (string)
- review_comment_message (string)
- review creation date (datetime)
- review_answer_timestamp (datetime)





Repositório do Github

Endereço para o repositório: https://github.com/lucasvazcastro/Projeto_Aplicado_II