

# Satyrus III

Pedro Maciel Xavier

June 30, 2020



# Chapter 1

## Introdução

### 1.1 Detalhes Técnicos

### 1.2 Implementação

Expressões

Etapas de Compilação e Execução

### 1.3 Uso



# Chapter 2

## Conceitos Teóricos

### 2.1 Mapeamento

$$\mathcal{H}(T) = 1$$

$$\mathcal{H}(F) = 0$$

$$\mathcal{H}(a) = a$$

$$\mathcal{H}(\neg p) = 1 - \mathcal{H}(p)$$

$$\mathcal{H}(p \wedge q) = \mathcal{H}(p) \times \mathcal{H}(q)$$

$$\mathcal{H}(p \vee q) = \mathcal{H}(p) + \mathcal{H}(q) - \mathcal{H}(p \wedge q)$$

$$\mathcal{H}(p \oplus q) = \mathcal{H}(p) + \mathcal{H}(q) - 2 \times \mathcal{H}(p \wedge q)$$