

Lista Encadeada

(Circular e Duplamente Encadeada)

Profa. Elaine Parros Machado de Sousa

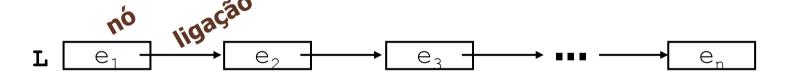




Relembrando...

 Lista Encadeada Dinâmica ⇒ definida como uma sequência (lógica) de nós encadeados e ligados por ponteiros

ORGANIZAÇÃO LÓGICA



Lista Encadeada Dinâmica

- Operações de Inserção e Remoção
 - início e fim de lista são tratados como casos especiais
 - testes para verificar início e fim de lista
- Operações de Busca (também utilizada em inserções e remoções)
 - teste de fim de lista dentro de loop
 ex: while(p != NULL && p->item != chave)
- Lista percorrida em uma única direção
 - uso de ponteiros auxiliares para inserção e remoção no meio da lista

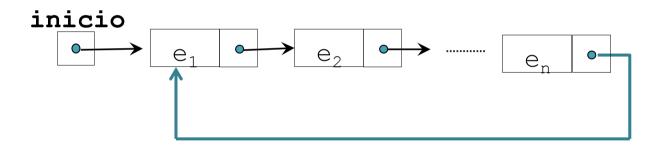
Lista Encadeada Dinâmica

- Operações de Inserção e Remoção
 - início e fim de lista são tratados como casos especiais
 - **testes** para verificar início e fim de lista
- Operações de Busca (também utilizada em inserções e remoções)
 - o teste de fim de lista dentro de loop
 ex: while(p != NULL && p->item != chave)
- Lista percorrida em uma única direção
 - uso de **ponteiros auxiliares** para inserção e remoção no meio da lista

- > Alternativas para otimizar esses aspectos:
 - **✓ Listas circulares**
 - √ Uso de nó cabeça
 - ✓ Listas duplamente encadeadas

Listas Encadeadas Circulares

 LISTA CIRCULAR ⇒ o próximo do último nó é o primeiro nó da lista

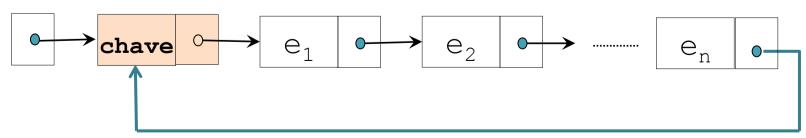


 A partir de um nó da lista pode-se chegar a qualquer outro nó!!!!

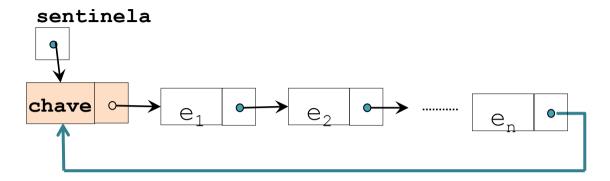
- Busca em listas circulares ⇒ o uso de um nó cabeça pode reduzir a quantidade de testes necessários
 - Ex: while(p != NULL && p->item != chave)
 - não é necessário testar se a lista acabou
- Nó cabeça em listas circulares é chamado de SENTINELA

- Ideia principal:
 - o chave de busca é colocada no nó cabeça
 - busca começa no próximo nó
 - elemento será sempre encontrado
 - se o nó encontrado for a cabeça, a busca não teve sucesso.

sentinela



```
struct lista_{
   NO *sentinela;
};
```



```
int lista_busca(int chave, LISTA *lista); {
   lista->sentinela->item = chave;
   NO *p = lista->sentinela;

   do {
      p = p->proximo;
   } while (p->item) != chave);

   return ((p != lista->sentinela) ? p->item : ERRO);
}
```

- Qual o ganho em eficiência, em relação à Busca em Lista Linear Encadeada?
- > A complexidade (O) da Busca muda?

```
int lista_busca(int chave, LISTA *lista); {
   lista->sentinela->item = chave;
   NO *p = lista->sentinela;

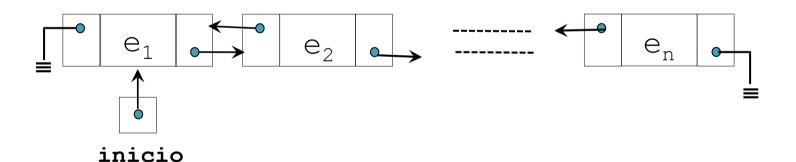
do {
   p = p->proximo;
} while (p->item) != chave);

return ((p != lista->sentinela) ? p->item : ERRO);
}
```

- Principais alterações na implementação das funções do TAD Lista
 - Criação da lista => alocar nó cabeça/sentinela
 - Inserção e remoção => não é necessário testes específicos para primeiro e último elemento
 - Busca
- Nó cabeça pode ser usado na lista linear (não circular)
 - Inserção/remoção é "igual" para nós em qq posição da lista

• Exemplos de aplicação?

 Encadeamento duplo ⇒ cada nó mantém um ponteiro para o nó anterior e um ponteiro para o nó posterior



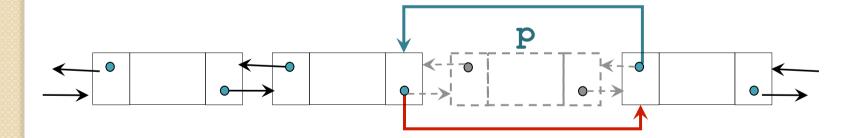
- A manipulação da lista é mais complexa, porém algumas operações são diretamente beneficiadas:
 - operações de inserção e remoção no interior da lista sem necessidade de ponteiro auxiliar
 - percurso em qualquer direção
- Encadeamento duplo pode ser implementado para variações de lista: com nó cabeça, sem nó cabeça, circular com nó cabeça, circular sem nó cabeça, etc.

Inserção após o nó p

```
j->item = x;
j->anterior = p;
j->proximo = p->proximo;
p->proximo->anterior = j;
P->proximo = j;
```

Eliminação do nó p

```
p->proximo->anterior = p->anterior;
p->anterior->proximo = p->proximo;
delete(p);
```



```
1 /*lista duplamente encadeada*/
2
  struct no_{
    ITEM item;
5 NO *anterior;
6 NO *proximo;
7 };
8
9 struct lista_{
10 NO *inicio;
11 } ; /*tamanho da lista*
```

```
/*Insere um novo nó no início da lista. LISTAS NÃO ORDENADAS*/
1 boolean lista inserir(LISTA *lista, ITEM i) {
     if (lista != NULL) {
         NO *pnovo = (NO *) malloc(sizeof (NO));
         pnovo->item = i;
      if (lista->inicio == NULL) {
6
           lista->inicio = pnovo;
           pnovo->proximo = NULL;
8
9
         else {
10
           lista->inicio->anterior = pnovo;
11
          pnovo->proximo = lista->inicio;
12
13
         pnovo->anterior = NULL;
14
         lista->inicio = pnovo;
15
16
       return (TRUE);
17
     } else
18 return (FALSE);
19 }
```

```
1 boolean lista remover(LISTA *lista, int chave) {
     NO *p=NULL;
3
     if ( (lista != NULL) && (!lista vazia(lista)) ) {
4
        p = lista->inicio;
5
        while(p != NULL && p->item != chave) )
6
            p = p - proximo;
        if(p != NULL) { /*Lista não acabou -> encontrou a chave*/
8
          if(p == lista->inicio)
             lista->inicio = p->proximo;
9
10
           else
               p->anterior->proximo = p->proximo;
11
12
           p->proximo->anterior = p->anterior;
13
           p->proximo = NULL;
14
           p->anterior = NULL;
15
           free(p);
16
           return (TRUE);
17 }
18
19
     return (FALSE); /*chave não está na lista ou lista vazia*/
20 }
```

> Exemplos de aplicação?

Exercício – não é preciso entregar

- Implementar o TAD Lista Não Ordenada com:
 - encadeamento duplo
 - circular com sentinela