

SCC-223 Estruturas de Dados I

Matrizes Esparsas

Profa. Elaine Parros Machado de Sousa

O Problema...

- Representação de matrizes com muitos elementos nulos => **MATRIZ ESPARSA**
 - Ex: matriz de 5 linhas por 6 colunas: apenas 5 dos 30 elementos são não nulos
 - Representação que evite o armazenamento de tantos zeros?

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 & 6 & 0 \\ 0 & -3 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 4 & 0 \\ 5 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$



Matriz tradicional

- Vantagem
 - Acesso direto a cada elemento da matriz
 - Algoritmos simples
- Desvantagem em Matrizes Esparsas
 - Muito espaço para armazenar zeros



Matrizes esparsas

- Necessidade
 - Método alternativo para representação de matrizes esparsas
- Solução => **Listas cruzadas**
 - estrutura de lista encadeada contendo somente os elementos não nulos
 - para cada matriz:
 - um vetor com N ponteiros para as linhas
 - um vetor com M ponteiros para as colunas

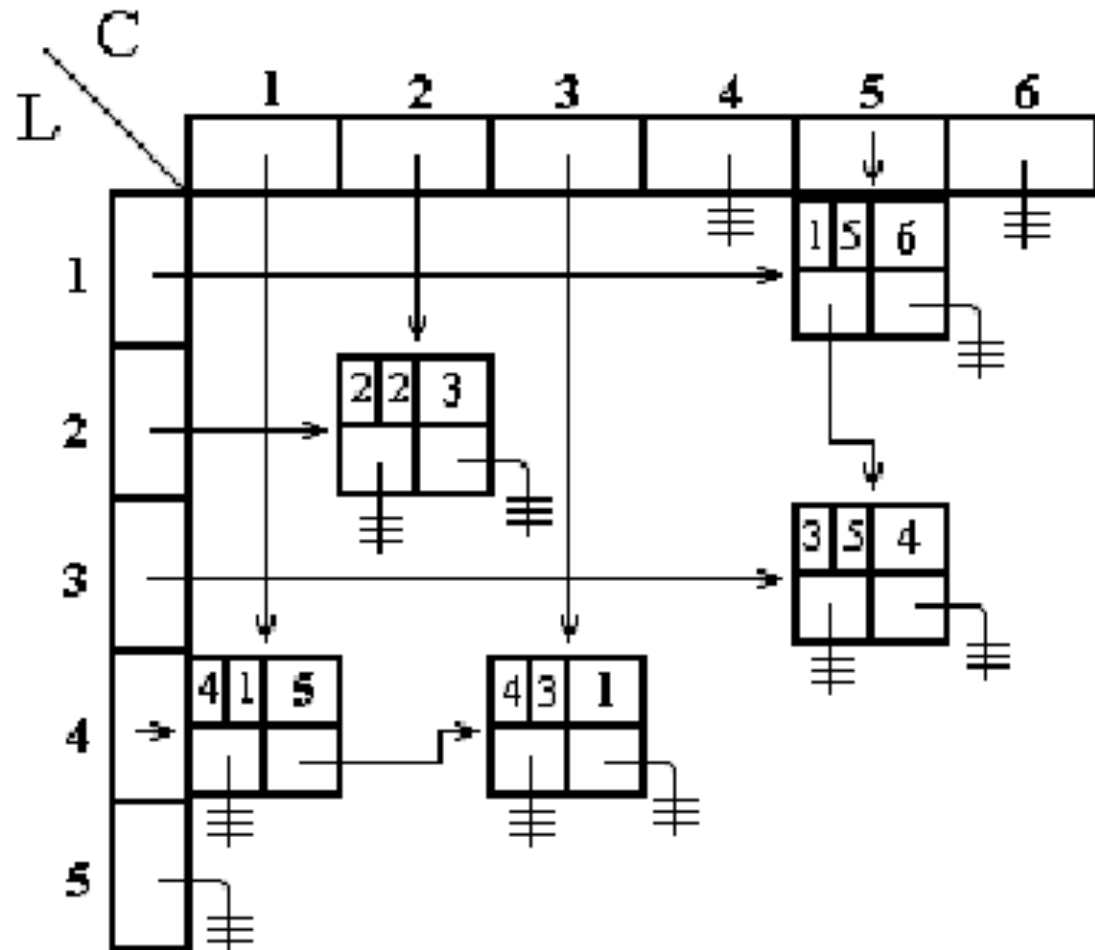
Matrizes esparsas

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 & 6 & 0 \\ 0 & -3 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 4 & 0 \\ 5 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$



Estrutura de um nó:

linha	coluna	valor
abaixo		direita



Representação por Listas Cruzadas

- Cada elemento identificado pela sua **linha, coluna, e valor**
- Cada elemento a_{ij} não-nulo pertence a duas listas
 - uma de valores não nulos da linha i e
 - outra de valores não nulos da coluna j
- Para matriz de nl linhas e nc colunas
 - nl listas de linhas
 - nc listas de colunas

Matrizes esparsas

- Listas cruzadas vs. matriz tradicional
 - Espaço
 - Supor que inteiro e ponteiro para inteiro ocupam um bloco de memória
 - Listas cruzadas
 - tamanho do vetor de linhas (nl) + tamanho do vetor de colunas (nc) + n elementos não nulos * tamanho do nó
 - $nl+nc+5n$
 - Matriz tradicional bidimensional
 - $nl*nc$

Matrizes esparsas

- Listas cruzadas vs. matriz tradicional
 - **Tempo**
 - Operações mais lentas em listas cruzadas => acesso não é direto
 - Necessidade de avaliação tempo-espaco para cada aplicação
 - Em geral, usa-se listas cruzadas quando **no máximo** 1/5 dos elementos forem não nulos, para matrizes “muito grandes” ($nl * nc \gg nl + nc$)

$$nl + nc + 5n < nl * nc$$

TAD Matriz Esparsa

- Um TAD simples para matrizes esparsas...
- Operações principais
 - ***criar_matriz(n , m)*** : cria uma nova matriz esparsa vazia com n linhas e m colunas
 - ***set(M , lin , col , $valor$)*** : define um valor na posição (lin, col) da matriz esparsa M
 - ***get(M , lin , col)*** : retorna o valor na posição (lin, col) da matriz esparsa M

TAD Matriz Esparsa

- Operações auxiliares
 - ***multiplicar_matriz($M1, M2, R$)*** : Multiplica as matrizes $M1$ e $M2$ e armazena o resultado em R
 - ***somar_coluna(M, V, col)*** : Soma uma constante V a todos os elementos da coluna col da Matriz M
 - ***somar_linha(M, V, lin)*** : Soma uma constante V a todos os elementos da linha lin da Matriz M
 - E mais: inverter, transpor, calcular determinante, etc...

Exemplo de implementação do TAD

```
typedef struct celula_ CELULA;
```

```
typedef struct celula_ {  
    int linha;  
    int coluna;  
    float valor;  
    CELULA *direita;  
    CELULA *abaixo;  
};
```

```
struct matriz_esparsa_ {  
    CELULA **linhas;  
    CELULA **colunas;  
    int nr_linhas;  
    int nr_colunas;  
};
```

Exemplo de implementação do TAD

```
#ifndef MATRIZ_ESPARSA_H
#define MATRIZ_ESPARSA_H

typedef struct matriz_esparsa_ MATRIZ_ESPARSA;

MATRIZ_ESPARSA* criar_matriz(int nr_linhas, int nr_colunas);
void apagar_matriz(MATRIZ_ESPARSA **matriz);
int set(MATRIZ_ESPARSA *matriz, int lin, int col, float val);
float get(MATRIZ_ESPARSA *matriz, int lin, int col);
void imprimir_matriz(MATRIZ_ESPARSA *matriz);

#endif
```

```
MATRIZ_ESPARSA *criar_matriz(int nr_linhas, int nr_colunas) {

    MATRIZ_ESPARSA *mat = (MATRIZ_ESPARSA *) malloc(sizeof (MATRIZ_ESPARSA));
    if (mat != NULL) {
        int i;
        mat->nr_colunas = nr_colunas;
        mat->nr_linhas = nr_linhas;
        mat->colunas = (CELULA **) malloc(sizeof (CELULA *) * nr_colunas);
        mat->linhas = (CELULA **) malloc(sizeof (CELULA *) * nr_linhas);

        if (mat->colunas != NULL && mat->linhas != NULL) {
            for (i = 0; i < nr_colunas; i++)
                mat->colunas[i] = NULL;

            for (i = 0; i < nr_linhas; i++)
                mat->linhas[i] = NULL;
        }
    }
    return (mat);
}
```

```
void apagar_matriz(MATRIZ_ESPARSA **matriz) {
    int i;
    for (i = 0; i < (*matriz)->nr_linhas; i++) {
        if((*matriz)->linhas[i] != NULL){
            CELULA *paux = (*matriz)->linhas[i]->direita;
            while (paux != NULL) {
                CELULA *prem = paux;
                paux = paux->direita;
                free(prem);
            }
            free((*matriz)->linhas[i]);
        }
        free((*matriz)->linhas);
        free((*matriz)->colunas);
        free((*matriz));
        *matriz = NULL;
    }
}
```



Exercício – não precisa entregar

- Implemente as funções *set* e *get* para o TAD Matriz Esparsa