



**Introdução à
Ciência da
Computação II
SSC0503**

Professor: Adenilso da
Silva Simão
PAE: Jorge Francisco
Cutigi
Monitor: Luis Felipe
Jorge

**Atividade avaliativa 09
Busca**
Data de entrega: 22/11/2020

Instruções:

Os trabalhos devem ser entregues no run.codes, na disciplina com código SHEL. O exercício será feito em grupo formado por 3 ou 4 alunos, o qual será definido por sorteio. O grupo sorteado será indicado no e-disciplinas. Todos os integrantes devem submeter o mesmo código. O grupo deve se "reunir" ao menos uma vez pelo google meet para discutir/resolver o problema e deve gravar a sessão. Além do código, deve ser postado o link para a vídeo da sessão gravada (no máximo 5 minutos) no fórum específico no e-disciplinas. O vídeo deve estar aberto para visualização de todos os alunos (compartilhar como "Qualquer pessoa da USP pode visualizar"). Caso tenham problemas com o grupo (por exemplo, não consigam contato), por favor, avisar até 18/nov.

Atividade:

Faça um programa em C que leia um número N de elementos de um vetor de inteiros V , e em seguida leia os N elementos de V . Após isso, leia um número inteiro K , seguido da leitura de K inteiros. O seu programa deverá busca todos os K números no vetor V , e escrever 1 se o elemento foi encontrado em V e 0 caso contrário.

Ponto extra:

Caso o grupo escolha utilizar árvores na solução, será acrescido um ponto na nota final caso a utilização esteja correta. Isso deve estar indicado na mensagem da submissão do link vídeo no fórum do e-disciplinas, ou seja, o grupo deve deixar claro que foi utilizado árvores na solução na mensagem e somente esses serão verificados.

Exemplo de entrada e saída:

Entrada	Saída
10	0
3 8 1 2 9 3 7 7 3 1	1
5	1
4 2 7 5 1	0

