

**Introdução à
Ciência da
Computação II
SSC0503**

Professor: Adenilso da
Silva Simão
PAE: Jorge Francisco
Cutigi
Monitor: Luis Felipe
Jorge

Atividade avaliativa 10
Hash
Data de entrega: 06/12/2020

Instruções:

Os trabalhos devem ser entregues no run.codes, na disciplina com código SHEL. A atividade será realizada em **grupo formado por 3 ou 4 alunos**. Todos os integrantes devem submeter o mesmo código. O grupo deve se "reunir" ao menos uma vez pelo google meet para discutir/resolver o problema e deve gravar a sessão. Além do código, **deve ser postado por apenas um integrante do grupo** o link para a vídeo da sessão gravada (no máximo 5 minutos) no fórum específico no e-disciplinas, **juntamente com a indicação dos integrantes do grupo**. O vídeo deve estar aberto para visualização de todos os alunos (compartilhar como "Qualquer pessoa da USP pode visualizar"). Caso tenham problemas com o grupo (por exemplo, não consigam contato), por favor, avisar até 02/dez.

Atividade:

Faça um programa em C que leia um número inteiro M que indica a capacidade da tabela, criando-a em seguida. Após isso, seu programa deverá:

- 1) Ler um número inteiro N que indica o total de inserções na tabela, seguido da leitura e inserção dos N elementos lidos (inteiros e não negativos), utilizando a estratégia linear para sondagem. Não é permitido a inserção de números repetidos na tabela.
- 2) Ler um número inteiro D que indica o total de remoções na tabela, seguido da leitura e remoção de cada elemento informado.
- 3) Ler um número inteiro B que indica o total de buscas na tabela. Após isso, deve-ser ler B elementos e buscar cada um na tabela, imprimindo o índice da tabela onde ele se encontra. Se não for encontrado, deve-se imprimir -1

Exemplo de entrada e saída:

Entrada	Saída

13	0	1	-1	-1	12
5					
26	78	59	39	51	
3					
59	98	39			
5					
26	78	59	39	51	