



### **Introdução à Ciência da Computação II SSC0503**

Professor: Adenilso da  
Silva Simão  
PAE: Jorge Francisco  
Cutigi  
Monitor: Luis Felipe  
Jorge

## **Atividade avaliativa 05 Métodos de ordenação: Shell e Quick**

Data de entrega: 18/10/2020

### **Instruções:**

Os trabalhos devem ser entregues no run.codes, na disciplina com código SHEL. O exercício será feito em grupo formado por 3 ou 4 alunos, o qual será definido por sorteio. O grupo sorteado será indicado no e-disciplinas. Todos os integrantes devem submeter o mesmo código. O grupo deve se "reunir" ao menos uma vez pelo google meet para discutir/resolver o problema e deve gravar a sessão. Além do código, deve ser postado o link para a vídeo da sessão gravada (no máximo 5 minutos) no fórum específico no e-disciplinas. O vídeo deve estar aberto para visualização de todos os alunos (compartilhar como "Qualquer pessoa da USP pode visualizar"). Caso tenham problemas com o grupo (por exemplo, não consigam contato), por favor, avisar até 14/out.

### **Atividade:**

Faça um programa em C que leia o número  $N$  de elementos de um vetor  $V$ . Após isso, leia os  $N$  elementos de  $V$ . O programa deve ordenar todos os subvetores de  $V$  utilizando os métodos Shell Sort e Quick Sort. Para cada subvetor de  $V$ , deve-se imprimir qual método fez menos operações (comparação + cópias), imprimindo Q quando for o Quick Sort, S quando for o Shell Sort e o caractere hífen quando o número de contagens for igual. O Shell deve utilizar os gaps no formato  $2^k - 1$ , e o Quick Sort deve utilizar o elemento do meio como pivô (como os códigos vistos em aula).

Por exemplo, considere o seguinte vetor  $V$ : [3, 6, 5, 2]. Os subvetores de  $V$  são:  $V_1$ : [3],  $V_2$ : [3, 6],  $V_3$ : [3, 6, 5], e  $V_4$  = [3, 6, 5, 2]. Para  $V_1$ , o número de operações é o mesmo para os dois métodos. Para  $V_2$ ,  $V_3$  e  $V_4$ , o Shell Sort realiza menos operações. Portanto, seu programa deve imprimir: - S S S

Utilize o código abaixo para o Shell sort:

```
void shell(int v[], int n) {  
    int gap = 1;  
    while(gap <= n) {  
        gap *= 2;  
    }
```

```

    }
    gap = gap / 2 - 1;
    while(gap > 0) {
        int i;
        int j;
        for (int k = 0; k < gap; k++){
            for (int i = k + gap; i < n; i += gap)
            {
                int x = v[i];
                j = i - gap;
                while(j >= 0 && v[j] > x) {
                    v[j+gap] = v[j];
                    j-=gap;
                }
                v[j+gap] = x;
            }
        }
        gap /= 2;
    }
}

```

#### Observações importantes:

1. Somente comparações e trocas que envolvam elementos do vetor devem ser contadas. Por exemplo, comparações do tipo `i < fim` não envolvem elementos do vetor, ao contrário de comparações do tipo `x > vetor[i]`, que envolve o vetor a ser ordenado.
2. Considerar o conceito de "curto circuito" em C. Por exemplo, na expressão `if (i > 0 && v[i] > x)`, quando `i > 0` é falso, a comparação `v[i] > x` não é realizada.

#### Exemplo de entrada e saída:

Entrada	Saída
4 3 6 5 2	- S S S
12 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 9 8	- S S S S S S Q Q S S S