UECE - CCT - Curso de Ciência da Computação Disciplina: Teoria dos Grafos - 2016.2

 \ll Identificação da heurística \gg

Autor-2

email-2

Autor-1
email-1

Autor-3

email-3

Introdução
XXX XXX XXX XXX XXX
1 Descrição do Problema
xxx xxx (descrever o problema) xxx xxx
1.1 Algoritmo xxx xxx (mostrar o algoritmo - com indentação) xxx xxx
2 Resultados Obtidos
xxx xxx (apresentar a solução do problema) xxx xxx
2.1 Comentários sobre os resultados obtidos
XXX XXX XXX XXX XXX
3 Conclusão
XXX XXX XXX XXX XXX

4 Referências Bibliográficas

{modelo}

- Nicoletti, M. do C. e <u>Hruschka</u> Jr., E. R., Fundamentos da Teoria dos Grafos para Computação, São Carlos: <u>EdUFSCar</u>, 2009.
- 2. Boaventura Netto, P.O. Teoria, Modelos, Algoritmos, 3.ed., São Paulo: Edgard Blucher, 2003.
- 3. Bondy, J.A. and Murty, U.S.R. Graph Theory, USA: Springer, 2007.
- 4. Goldbarg, M.C. e Luna, H.C.L. Otimização Comb. e Prog. Linear, Rio de Janeiro: Ed. Campus, 2000.
- 5. Goldbarg, M.C. e Goldbarg, E. Grafos: Conceitos, Algoritmos e Aplicações, Rio de Janeiro: Elsevier Editora, 2012.

{etc}