QUESTÃO 1 -----

A arquitetura de desenvolvimento de sistemas que tem base em duas camadas, de modo que em uma delas estão reunidos a lógica particular do sistema e o provisionamento de serviços (exibição de informações) e a outra é responsável pelo acesso às bases de dados, chama-se

- a) arquitetura monolítica.
- **b)** arquitetura de dupla camada.
- c) arquitetura Web Service.
- **d)** arquitetura bidimensional.
- e) arquitetura Cliente/Servidor.

QUESTÃO 2 -----

Qual das opções a seguir é uma vantagem da arquitetura em três camadas?

- **a)** Resulta num ambiente menos complexo que a arquitetura cliente-servidor em duas camadas.
- **b)** Aumenta o desempenho das instruções SQL compiladas.
- **c)** É mais adaptado ao processo de desenvolvimento atual por utilizar um banco de dados objeto-relacional.
- **d)** Diminui a sobrecarga no cliente e no banco de dados.
- **e)** Permite reaproveitamento de regras de negócio e cálculos.

QUESTÃO 3 -----

Em um sistema com arquitetura de três camadas, a camada de apresentação tem a função de

- a) implementar as funcionalidades do sistema.
- b) manter permanentemente os dados para os usuários.
- c) realizar a interação com o usuário.
- d) receber as requisições da camada de negócios.
- e) receber as requisições da camada de dados.

QUESTÃO 4 -----

Sobre a arquitetura cliente-servidor em camadas é correto afirmar:

- **a)** Na camada de dados da arquitetura em três camadas devem ser representados os componentes que cuidam da lógica de negócios (*business logic*).
- **b)** Sistemas que usam a arquitetura, cliente-servidor em duas camadas geralmente possuem problemas de falta de escalabilidade, dificuldade de manutenção e dificuldade de acessar fontes heterogêneas.

- **c)** A arquitetura centralizada foi dominante até a década de 90 como arquitetura corporativa e disponibilizava uma interface amigável.
- **d)** Na arquitetura cliente-servidor em duas camadas, a camada cliente trata da Interface do Usuário, enquanto a camada servidor trata exclusivamente da lógica de negócio.
- **e)** A arquitetura em três camadas permite representar os componentes da aplicação nas camadas de negócio, aplicação e dados.

QUESTÃO 5 -----

A característica que diferencia um sistema em três camadas de um que utilize a arquitetura cliente-servidor é:

- **a)** a possibilidade de implementação mesclando diferentes linguagens de programação;
- **b)** a viabilidade de utilização de diferentes sistemas operacionais;
- **c)** a eliminação da necessidade de instalações e configura ções nos equipamentos dos clientes;
- **d)** a escalabilidade é obtida com o aumento do número de máquinas servidoras de aplicação;
- **e)** a possibilidade de se construir o sistema através do desenvolvimento de componentes.

QUESTÃO 6 -----

Via de regra as divisões da arquitetura de software em três camadas orientam para níveis que especificam

- **a)** os casos de uso, a estrutura dos dados e os processos de manutenção.
- **b)** a apresentação, as regras de negócio e os testes.
- **c)** a apresentação, os processos operacionais e a seqüência de execução.
- **d)** a apresentação, os componentes virtuais e a seqüência de execução.
- **e)** a apresentação, as regras de negócio e o armazenamento de dados.

QUESTÃO 7 -----

As alternativas a seguir apresentam características do modelo arquitetural em três camadas, <u>à exceção de uma</u>. Assinale-a:

- **a)** A camada de apresentação representa a GUI que interage diretamente com o usuário.
- **b)** As regras de negócio da aplicação são implementadas na camada de negócio.

- **c)** A camada de dados consiste no repositório das informações e nas classes que as manipulam.
- **d)** A separação em camadas lógicas torna os sistemas mais flexíveis, permitindo que as partes possam ser alteradas de forma independente.
- **e)** Uma desvantagem do modelo em camadas é o fato dessa solução necessitar de no mínimo três servidores físicos para instalação (implantação) dos componentes de cada camada lógica.

QUESTÃO 8 -----

Sobre os diferentes usos de arquiteturas clienteservidor, assinale a alternativa correta.

- **a)** Arquitetura cliente-servidor de duas camadas com clientes-magros: é indicada em aplicações nas quais o processamento de dados de computação intensiva (por exemplo, visualização de dados) é necessário.
- **b)** Arquitetura cliente-servidor de duas camadas com clientes-magros: aplicações em que dados de várias fontes são integrados.
- **c)** Arquitetura cliente-servidor de duas camadas com clientes-gordos: aplicações de sistemas legados nos quais a separação e processamento de aplicações e de gerenciamento de dados é impraticável.
- **d)** Arquitetura cliente-servidor de três camadas ou multicamadas: aplicações em grande escala com centenas ou milhares de clientes.
- **e)** Arquitetura cliente-servidor de três camadas ou multicamadas: aplicações com funcionalidade de usuário final relativamente estável usadas em um ambiente de gerenciamento de sistemas bem estabelecido.

OUESTÃO 09 -----

Assinale a opção correta, no que diz respeito à arquitetura cliente-servidor.

- **a)** A configuração de duas camadas com clientesgordos destina-se a aplicações computacionalmente intensivas, como, por exemplo, compiladores com pouco ou nenhum gerenciamento de dados.
- **b)** A configuração de duas camadas com clientesmagros destina-se a aplicações móveis em que a conectividade com a Internet não pode ser garantida.
- **c)** A arquitetura de componentes distribuídos pode ser usada para implementar sistemas cliente-servidor multicamadas.
- **d)** A arquitetura cliente-servidor com três camadas exige o uso de protocolos de alto nível para a troca de

dados, estando os protocolos de baixo nível restritos à arquitetura monolítica.

e) A configuração de três camadas possui, necessariamente, dois servidores web e um servidor para dados e aplicação.

QUESTÃO 10 -----

Tendo em vista que a arquitetura cliente-servidor pode ser modelada em três camadas: apresentação, domínio e fonte de dados, assinale a opção correta.

- **a)** Na arquitetura em questão, a ligação entre a camada de apresentação e a de armazenamento de dados não é realizada de forma direta.
- **b)** A camada de apresentação trata da interação entre o usuário e o *software*, como, por exemplo, uma interface gráfica em um navegador.
- **c)** A solicitação dos usuários pode ser tratada pela camada de apresentação ou pela camada de domínio, como, por exemplo, respectivamente, requisições HTTP e chamadas em linhas de comando.
- **d)** Traduzir comandos do usuário em ações sobre o domínio é uma função de fontes de dados.
- **e)** A lógica de negócio está mais bem relacionada à camada de fonte de dados do que à de domínio.

GABARITO									
Aluno 1:									
Aluno 2:									
Data:					Curso:				
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10