

### QUESTÃO 1 -----

A arquitetura de desenvolvimento de sistemas que tem base em duas camadas, de modo que em uma delas estão reunidos a lógica particular do sistema e o provisionamento de serviços (exibição de informações) e a outra é responsável pelo acesso às bases de dados, chama-se

- a) arquitetura monolítica.
- b) arquitetura de dupla camada.
- c) arquitetura *Web Service*.
- d) arquitetura bidimensional.
- e) arquitetura Cliente/Servidor.

### QUESTÃO 2 -----

Qual das opções a seguir é uma vantagem da arquitetura em três camadas?

- a) Resulta num ambiente menos complexo que a arquitetura cliente-servidor em duas camadas.
- b) Aumenta o desempenho das instruções SQL compiladas.
- c) É mais adaptado ao processo de desenvolvimento atual por utilizar um banco de dados objeto-relacional.
- d) Diminui a sobrecarga no cliente e no banco de dados.
- e) Permite reaproveitamento de regras de negócio e cálculos.

### QUESTÃO 3 -----

Em um sistema com arquitetura de três camadas, a camada de apresentação tem a função de

- a) implementar as funcionalidades do sistema.
- b) manter permanentemente os dados para os usuários.
- c) realizar a interação com o usuário.
- d) receber as requisições da camada de negócios.
- e) receber as requisições da camada de dados.

### QUESTÃO 4 -----

Sobre a arquitetura cliente-servidor em camadas é correto afirmar:

- a) Na camada de dados da arquitetura em três camadas devem ser representados os componentes que cuidam da lógica de negócios (*business logic*).
- b) Sistemas que usam a arquitetura, cliente-servidor em duas camadas geralmente possuem problemas de falta de escalabilidade, dificuldade de manutenção e dificuldade de acessar fontes heterogêneas.

c) A arquitetura centralizada foi dominante até a década de 90 como arquitetura corporativa e disponibilizava uma interface amigável.

d) Na arquitetura cliente-servidor em duas camadas, a camada cliente trata da Interface do Usuário, enquanto a camada servidor trata exclusivamente da lógica de negócio.

e) A arquitetura em três camadas permite representar os componentes da aplicação nas camadas de negócio, aplicação e dados.

### QUESTÃO 5 -----

A característica que diferencia um sistema em três camadas de um que utilize a arquitetura cliente-servidor é:

- a) a possibilidade de implementação mesclando diferentes linguagens de programação;
- b) a viabilidade de utilização de diferentes sistemas operacionais;
- c) a eliminação da necessidade de instalações e configurações nos equipamentos dos clientes;
- d) a escalabilidade é obtida com o aumento do número de máquinas servidoras de aplicação;
- e) a possibilidade de se construir o sistema através do desenvolvimento de componentes.

### QUESTÃO 6 -----

Via de regra as divisões da arquitetura de software em três camadas orientam para níveis que especificam

- a) os casos de uso, a estrutura dos dados e os processos de manutenção.
- b) a apresentação, as regras de negócio e os testes.
- c) a apresentação, os processos operacionais e a sequência de execução.
- d) a apresentação, os componentes virtuais e a sequência de execução.
- e) a apresentação, as regras de negócio e o armazenamento de dados.

### QUESTÃO 7 -----

As alternativas a seguir apresentam características do modelo arquitetural em três camadas, à exceção de uma. Assinale-a:

- a) A camada de apresentação representa a GUI que interage diretamente com o usuário.
- b) As regras de negócio da aplicação são implementadas na camada de negócio.

