

# SMART-IES-TOOLS

## COMPTE-RENDU DE SEANCE 1

*Groupe 4*

BAUD - CHAMBON - RENARD - VLIMANT - VOLAINE

Date : 29/04/2015

[Présentation du groupe:](#)

[Support de développement :](#)

[Etat d'avancement :](#)

[Implémentation des outils :](#)

[Première ébauche Design QT :](#)

## Présentation du groupe:

Le but de notre projet informatique est de développer une interface graphique permettant à l'utilisateur d'avoir accès à plusieurs outils d'analyse et de traitements d'images.

Notre motivation est de réaliser une interface simple et interactive pour utiliser ces outils.

Durant ce projet nous utiliserons Nous utiliserons la librairie développée lors des cours de H. KONIK.

Le groupe de projet est constitué de cinq personnes :

- Emie BAUD
- Marc RENARD
- Charles-Etienne VLIMANT
- Lucas VOLAINE
- Grégoire CHAMBON

## Structure du projet :

Le projet sera divisé en trois parties :

- Conception de l'interface
- Implémentation et développement
- Gestion de projet

Répartitions des tâches :

- Chef de projet : Grégoire CHAMBON
- Développeurs: Lucas VOLAINE / Charles-Etienne VLIMANT
- Concepteurs de l'interface: Emie BAUD / Marc RENARD
- Référent environnement de développement : Lucas VOLAINE
- Gestion de projet : Grégoire CHAMBON
- Rédactions des livrables : Grégoire CHAMBON / Charles-Etienne VLIMANT

## Support de développement :

Développement réalisé à l'aide de la librairie de traitement d'images.

Les logiciels utilisés sont les suivants :

- Visual studio 2013
- Qt creator V 5\_2\_1
- GitHub

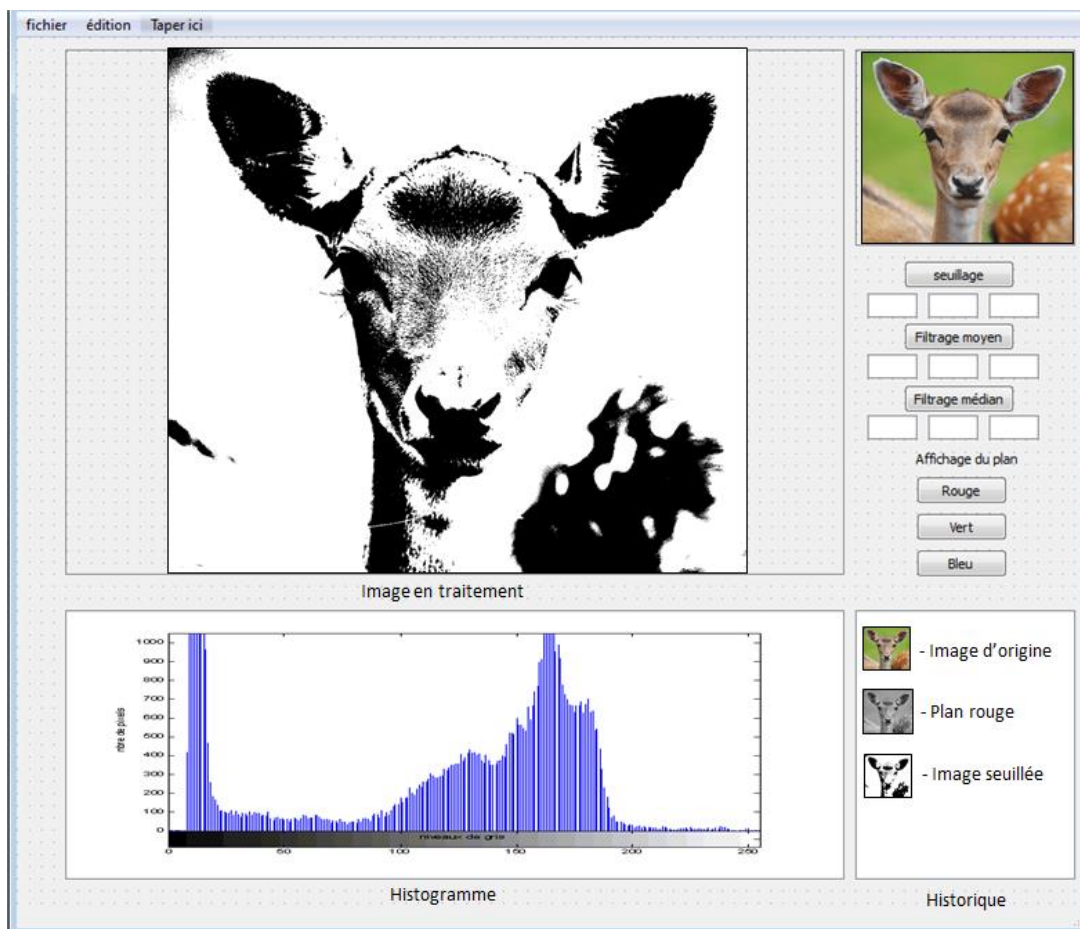
## Etat d'avancement :

### Implémentation des outils :

Au cours de cette première séance, les tâches accomplies pour la gestion des versions du projet sont :

- Initialisation d'un dépôt Git.
- Création d'un compte GitHub pour le référent développement.
- Assimilation des bases de Git pour la gestion des modifications
- Apprentissage des commandes basiques
- Visualisation de l'historique de modifications.
- Utilisation du compte GitHub pour la transmission des versions du projet à chaque séance.

### Première ébauche Design QT :



Ceci est l'idée de départ de la face avant du logiciel.  
Avec dans les différentes parties de la face avant :

- En haut : un bandeau avec les options disponibles
- Au centre : l'image traitée, en temps réel
- En haut à droite : l'image originale, sans traitements
- En bas à droite : l'évolution des différents traitements
- En bas au centre : une deuxième fenêtre d'affichage, par exemple pour un histogramme, tout traitement qui ne donne pas d'image à visualiser

Nous avons commencé à faire quelques tests, pour prendre en main les liens entre Qt et visual studio 2013.

Nous avons également commencé à lister toutes les fonctions que nous allons implémenter dans le logiciel.