

IUT Informatique – Le Puy-en-Velay

Guide d'utilisation HUGO

Site internet éco conçu de l'IUT informatique graphique du Puy-en-Velay

Charbonnier / Sahuc / Pitou / Bruzzone

22/12/2023

TABLE DES MATIERES

| | |
|--|----|
| Introduction..... | 2 |
| Arborescence..... | 2 |
| Asset | 2 |
| Config..... | 2 |
| Content | 3 |
| Static | 3 |
| Ajouter un article..... | 4 |
| Écrire un article | 5 |
| Paramétrage de l'article | 5 |
| Markdown..... | 6 |
| Titres | 6 |
| Citations..... | 6 |
| Les tables | 8 |
| Listes | 9 |
| Hyperlien..... | 9 |
| Autres..... | 10 |
| Ajout d'images / Vidéo / PDF | 12 |
| BlowFish | 14 |
| Crée une liste d'article dans une page | 14 |
| Timeline | 15 |

INTRODUCTION

Voici un guide permettant d'ajouter des articles et d'éditer les pages du site de l'IUT Informatique graphique du Puy en Velay.

ARBORESCENCE

Dans cette section, nous verrons comment sont organisés les différents fichiers essentiels au site et nous détaillerons la fonction des fichiers principalement utilisés pour effectuer des modifications.

```
my-site/  
├─ archetypes/  
│   └─ default.md  
├─ assets/  
├─ config/  
│   └─ _default/  
│       └─ hugo.toml  
├─ content/  
├─ data/  
├─ i18n/  
├─ layouts/  
├─ static/  
└─ themes/
```

ASSET

Le dossier 'asset' est destiné à contenir le contenu général des pages, comme les images ou les vidéos qui ne sont pas liées à un article spécifique. Par exemple, nous pouvons y placer le logo de l'IUT.

CONFIG

C'est dans cette partie que se configurent les paramètres du site, tels que la barre de navigation ou le nombre d'articles affichés sur la page d'accueil.

CONTENT

Ce dossier représente l'arborescence du site, comprenant toutes ses pages (articles, formations, objectifs, etc.). Chaque sous-dossier correspond à une page ou un article. Il est possible de changer le nom des fichiers pour modifier l'URL d'une page, mais il est également nécessaire de mettre à jour les liens qui y font référence.

STATIC

Ici sont stockés des éléments comme le logo du site (Il peut être changé en remplaçant les images par les même noms) et les fichiers PDF qui ne sont pas spécifiques à une page donnée.

AJOUTER UN ARTICLE

Voici les étapes pour ajouter un article :

1. Accédez au dossier suivant dans le projet : `\ig-iut-clermont\content\actualites\posts`.
2. Créez un nouveau dossier dont le nom correspondra à celui qui sera affiché dans l'URL de l'article.
3. À l'intérieur de ce dossier :
 - Créez un fichier **index.md**, qui contiendra le contenu de l'article.
 - Créez un sous-dossier **img** pour y placer les images si nécessaire.
 - Ajoutez une image nommée **featured** (au format PNG ou JPG). Cette image apparaîtra dans la liste des articles et sera utilisée comme image de fond pour l'article.

ÉCRIRE UN ARTICLE

PARAMETRAGE DE L'ARTICLE

Pour paramétrer un article, commencez par définir les éléments suivants en haut de la page :

```
+++  
  
title = 'titre de l'article'  
  
description = 'description de l'article'  
  
date = AAAA-MM-JJ  
  
draft = false  
  
                                Facultatif  
  
tags = ["nom du tag", ...]  
  
type = "nom du type"  
  
+++
```

title : Le titre de l'article.

description : Une brève description de l'article, utilisée par les moteurs de recherche.

date : La date de création de l'article.

draft : Si réglé sur « true », l'article est considéré comme un brouillon et ne sera pas publié.

tags : Les mots-clés associés à l'article, qui apparaîtront sur la page de l'article et seront utilisés pour le filtrage par tags.

type : Permet d'attribuer une catégorie à l'article, facilitant son intégration dans des listes thématiques sur d'autres pages.

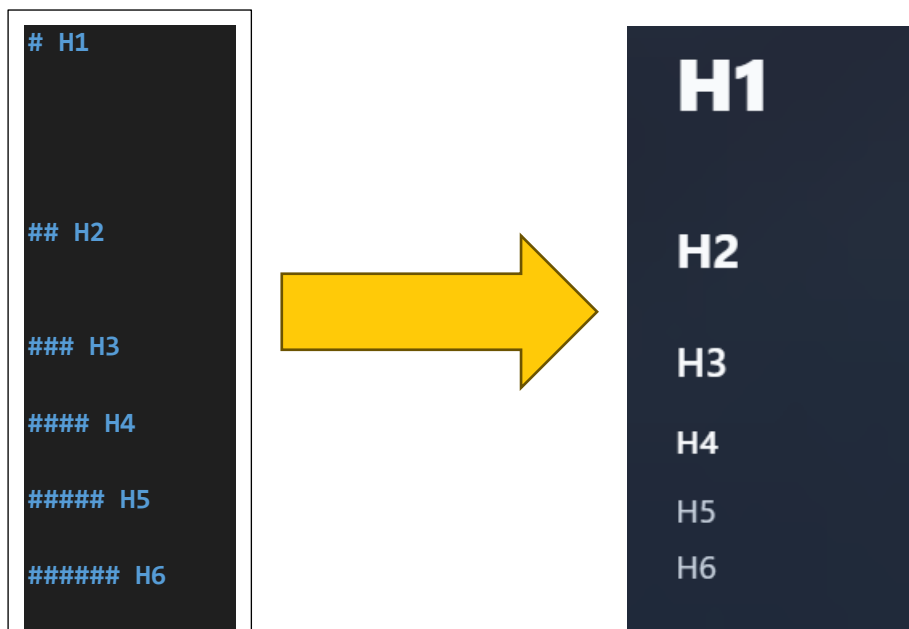
Pour découvrir d'autres paramètres possibles, consultez la documentation :

<https://blowfish.page/docs/front-matter/>

MARKDOWN

Pour pouvoir écrire des articles avec HUGO il faut utiliser le langage markdown, voici quelque exemple de ce qui peut être fait avec ceci :

TITRES



CITATIONS

```
> Tiam, ad mint andaepu dandae nostion secatur sequo quae.  
> Note that you can use _Markdown syntax_ within a blockquote.
```




Tiam, ad mint andaepu dandae nostion secatur sequo quae. Note that you can use Markdown syntax within a blockquote.

```
> Don't communicate by sharing memory, share memory by  
communicating.<br>  
> - <cite>Rob Pike[^1]</cite>  
  
[^1]: The above quote is excerpted from Rob Pike's [talk `about`  
nothing](https://www.youtube.com/watch?v=PAAkCSZUG1c) during  
Gopherfest, November 18, 2015.
```



Don't communicate by sharing memory, share memory by communicating.
— Rob Pike¹

Fin de page

-
1. The above quote is excerpted from Rob Pike's talk about nothing during Gopherfest, November 18, 2015. 

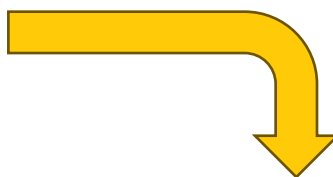
LES TABLES

| | |
|-------|-----|
| Name | Age |
| ----- | --- |
| Bob | 27 |
| Alice | 23 |



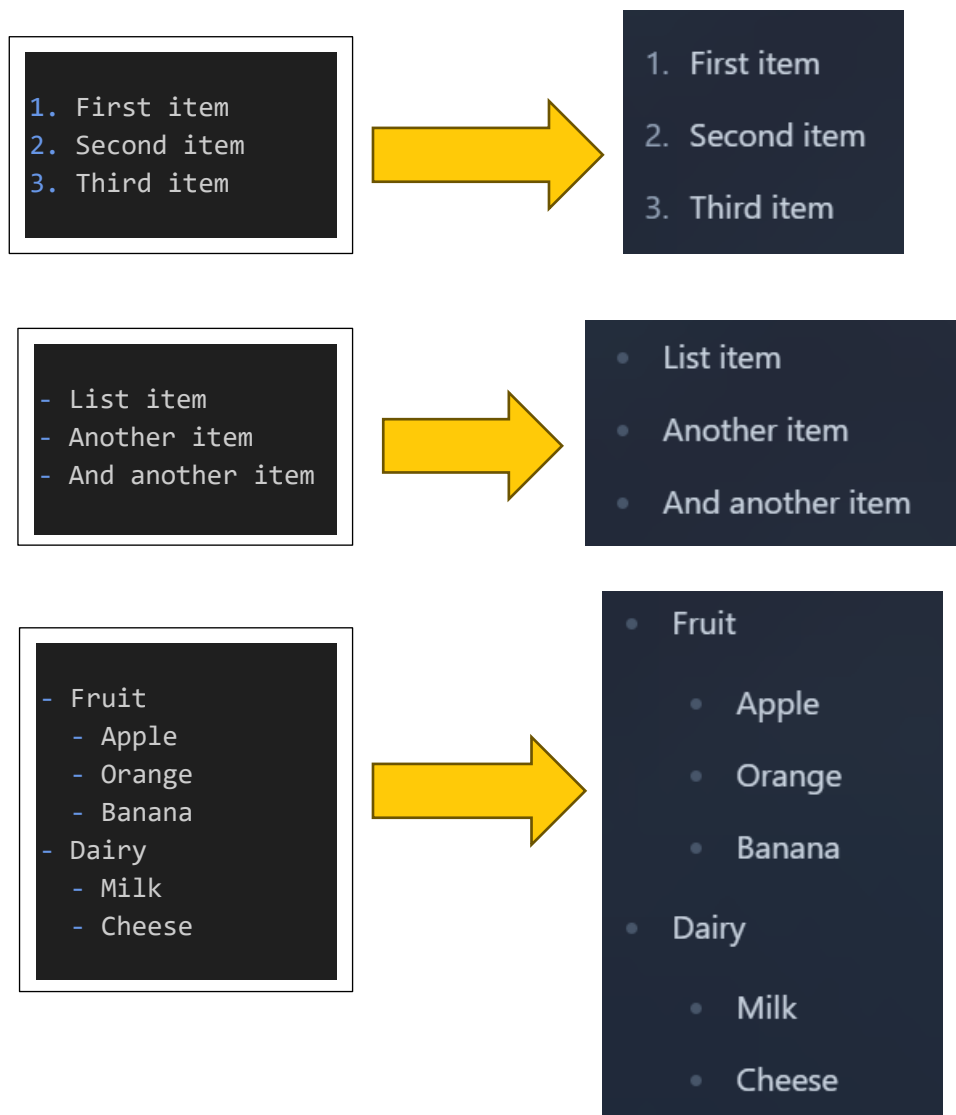
| Name | Age |
|-------|-----|
| Bob | 27 |
| Alice | 23 |

| | | |
|------------------|-----------------|---------------------|
| Italics | Bold | Code |
| ----- | ----- | ----- |
| <i>_italics_</i> | **bold** | <code>`code`</code> |



| Italics | Bold | Code |
|----------------|-------------|-------------------|
| <i>italics</i> | bold | <code>code</code> |

LISTES



HYPERLIEN

```
My favorite search engine is [Duck Duck Go](https://duckduckgo.com).
```

My favorite search engine is [Duck Duck Go](https://duckduckgo.com).

On peut aussi utiliser les hyperliens pour renvoyer vers des articles ou d'autre page du site en utilisant le chemin de celui-ci.

AUTRES

```
<abbr title="Graphics Interchange Format">GIF</abbr> is a bitmap image format.
```

GIF is a bitmap image format.

Graphics Interchange Format

H₂O

```
<H<sub>2</sub></sub>O
```

H₂O

```
X<sup>n</sup> + Y<sup>n</sup> = Z<sup>n</sup>
```

$X^n + Y^n = Z^n$

```
Press <kbd>CTRL</kbd>+<kbd>ALT</kbd>+<kbd>Delete</kbd> to end the session.
```

```
Press CTRL + ALT + Delete to end the session.
```



```
Most <mark>salamanders</mark> are nocturnal, and hunt for insects, worms, and other small creatures.
```



```
Most salamanders are nocturnal, and hunt for insects, worms, and other small creatures.
```

Pour plus d'information sur le markdown :

- <https://www.markdownguide.org/basic-syntax/>
- <https://blowfish.page/samples/markdown>

Conseil : Il est recommandé d'abord de rédiger le texte dans un éditeur de texte, puis de le convertir en format Markdown à l'aide d'un outil en ligne, comme <https://goonlinetools.com/word-to-markdown/>. Après la conversion, procédez aux ajustements finaux directement dans le code Markdown.

AJOUT D'IMAGES / VIDEO / PDF

Pour l'ajout de vidéo :

- Téléchargez la vidéo
- Ainsi que ça miniature en .jpg ou .png
- Placez ces images dans le dossier « video » liée à la page
- Les paramètres width et height modifie la taille de la vidéo.

```
<video width="640" height="360" controls preload="none"
poster="video/nom_de_la_miniaature.jpg">
  <source src="video/nom_de_la_vidéo.mp4" type="video/mp4">
  Votre navigateur ne prend pas en charge les vidéos HTML5.
</video>
```

Pour l'ajout d'images :

- Téléchargez les images que vous souhaitez utiliser.
- Rendez-vous sur le site <https://squoosh.app>.
- Ajustez la taille des images selon vos besoins. Réduire la taille d'images très grandes peut améliorer les performances.
- Compressez et téléchargez les images dans les formats suivants : AVIF, WebP, et JPG compressé.

- Placez ces images dans le dossier « img » liée à la page

```
<figure>
  <picture>
    <!-- AVIF -->
    <source type="image/avif" srcset="img/nom_de_l_image.avif">
    <!-- WebP -->
    <source type="image/webp" srcset="img/nom_de_l_image.webp">
    <!-- JPEG de repli pour les navigateurs qui ne supportent ni AVIF ni
WebP -->
    
  <figcaption><em>Description de l'image (le <em> est facultatif il sert à
mettre en italique)</em></figcaption>
```

Pour l'ajout de PDF :

- Téléchargez le pdf
- Placez-le dans un dossier nommé « pdf » au sein de l'article concerné. Si ce dossier n'existe pas déjà, créez-le.

```
[texte de l'hyperlien](/pdf/nom_du_pdf.pdf)
```

BLOWFISH

Voici quelques outils propres au thème blowfish.

Pour trouver d'autres outils : <https://blowfish.page/docs/shortcodes/>

CREE UNE LISTE D'ARTICLE DANS UNE PAGE

Pour créer une liste d'articles, insérez le code suivant dans le fichier Markdown de la page à l'endroit souhaité :

```
{{< list title="Samples" cardView=true limit=5 where="Type" value="sample" >}}
```

title : Le titre de la liste.

cardview : Si cette option est réglée sur **true**, les articles seront affichés sous forme de cartes. Sinon, ils seront présentés sous forme de liste.

limit : Le nombre maximum d'articles à afficher.

where : Détermine la propriété de l'article à comparer. Il est recommandé de laisser cette valeur sur 'Type', qui fait référence au paramètre défini dans la section 'Paramétrage de l'article'. D'autres options sont disponibles et peuvent être consultées dans la documentation de HUGO : <https://gohugo.io/variables/page/>.

value : La valeur spécifique que l'article doit avoir pour être inclus dans la liste.

TIMELINE

```

{{< timeline >}}

{{< timelineItem icon="github" header="header" badge="badge test"
subheader="subheader" >}}
Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Vivamus non magna
ex. Donec sollicitudin ut lorem quis lobortis. Nam ac ipsum libero. Sed a
ex eget ipsum tincidunt venenatis quis sed nisl. Pellentesque sed urna vel
odio consequat tincidunt id ut purus. Nam sollicitudin est sed dui interdum
rhoncus.
{{< /timelineItem >}}

{{< timelineItem icon="code" header="Another Awesome Header" badge="date -
present" subheader="Awesome Subheader" >}}
Exemple 2
{{< /timelineItem >}}

{{< timelineItem icon="star" header="Shortcodes" badge="AWESOME" >}}
Exemple 3
{{< /timelineItem >}}

{{< /timeline >}}

```

timeline : Cette balise crée la timeline.

timelineItem : Utilisez cette balise pour créer une nouvelle section dans la timeline.

icon : Sélectionnez l'icône à utiliser. Référez-vous à <https://blowfish.page/samples/icons/> pour voir tous les icônes disponibles.

header : Le titre de la section de la timeline.

subheader : Le sous-titre de cette section.

badge : Ajoute un badge personnalisé à la section.

Contenu : Pour ajouter du contenu à la section, placez-le entre les balises « timelineItem » et « /timelineItem ». Vous pouvez y insérer du texte, des balises HTML, et d'autres outils propres à Blowfish. Il est recommandé d'éviter d'utiliser le code Markdown dans cette section, car il peut ne pas fonctionner correctement.