



## Soluções Numéricas de Equações Diferenciais Ordinárias Equações de Ordem Superior

# Cálculo Numérico Computacional



## Agenda:

1. Considerações iniciais;
2. Exemplos

# Cálculo Numérico Computacional



## 1. Considerações iniciais

- Este tipo de equação pode ser transformado em um sistema de equações diferenciais ordinárias de primeira ordem;
- Como exemplo, considerando o PVI:

$$y'' = x^2 + y^2 \cdot \text{sen}(x + y) + (x^2 - 1) \cdot y - \cos(x) \cdot y'$$
$$y(0) = 1, 1 \qquad y'(0) = 2, 2$$

- Devemos efetuar uma **mudança de variável** na forma  $y' = z$ , para transformar esta equação em duas equações de 1ª ordem, ou seja:

# Cálculo Numérico Computacional



$$\begin{cases} y' = z \\ z' = x^2 + y^2 \cdot \text{sen}(x + y) + (x^2 - 1) \cdot y - \cos(x) \cdot z \end{cases}$$

Com as condições iniciais:  $y(0) = 1, 1$      $z(0) = 2, 2$

Ou então:

$$\begin{cases} y' = f(x, y, z) \\ z' = g(x, y, z) \end{cases}$$
$$y(x_0) = y_0 \qquad z(x_0) = z_0$$

# Cálculo Numérico Computacional



- De modo geral, uma EDO de ordem  $n$  pode ser transformada em um sistema com  $n$  EDOs de primeira ordem.
- **EXEMPLO**

Dado o PVI

$$\begin{aligned} y'' &= 4 \cdot y' - 3 \cdot y - x \\ y(0) &= \frac{4}{9} & y'(0) &= \frac{7}{3} \end{aligned}$$

Faça uma iteração do método de Heun de 2ª ordem usando  $h = 0,25$ .

# Cálculo Numérico Computacional



- Inicialmente, vamos fazer uma mudança de variável na forma:

$$y' = z$$

Dessa forma, teremos:

$$\begin{cases} y' = z \\ z' = 4z - 3y - x \end{cases}$$

$$\text{Com: } y(0) = \frac{4}{9}$$

$$z(0) = \frac{7}{3}$$



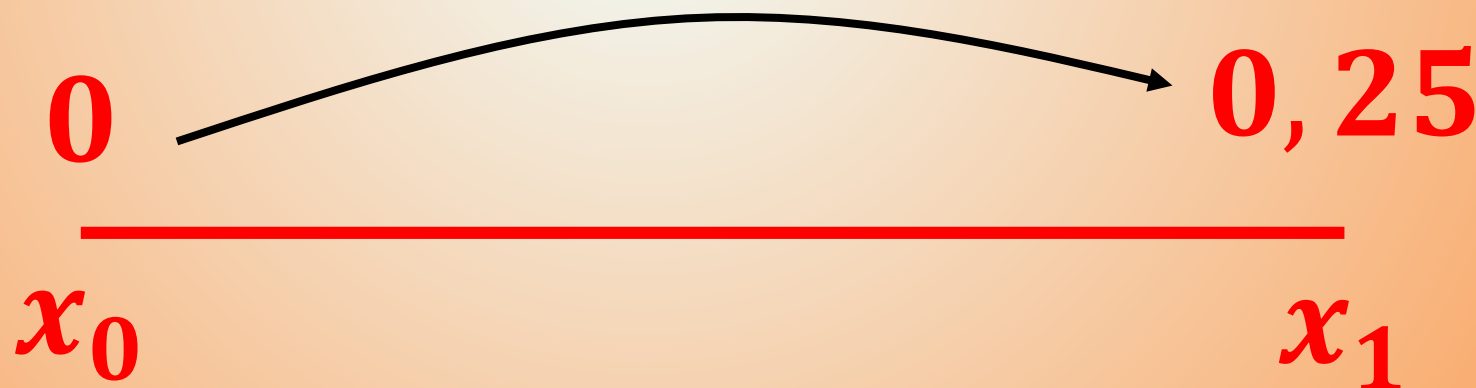
# Cálculo Numérico Computacional



- DADOS DO PROBLEMA:

$$f(x, y, z) = z$$
$$g(x, y, z) = 4.z - 3.y - x$$

Vamos efetuar apenas uma iteração, ou seja:



# Cálculo Numérico Computacional



- Devemos então adaptar nosso método para resolver este sistema;

$$y_{n+1} = y_n + \frac{h}{2} \cdot [f(x_n, y_n, z_n) + f(x_n + h, y_n + h \cdot y'_n, z_n + h \cdot z'_n)]$$

$$z_{n+1} = z_n + \frac{h}{2} \cdot [g(x_n, y_n, z_n) + g(x_n + h, y_n + h \cdot y'_n, z_n + h \cdot z'_n)]$$



# Cálculo Numérico Computacional



- 1ª iteração:  $n = 0$

$$y_1 = y_0 + \frac{h}{2} \cdot [f(x_0, y_0, z_0) + f(x_0 + h, y_0 + h \cdot y'_0, z_0 + h \cdot z'_0)]$$

$$z_1 = z_0 + \frac{h}{2} \cdot [g(x_0, y_0, z_0) + g(x_0 + h, y_0 + h \cdot y'_0, z_0 + h \cdot z'_0)]$$

Temos que:

- $y_0 + h \cdot y'_0 = \frac{4}{9} + 0,25 \cdot \frac{7}{3} = 1,027778$

# Cálculo Numérico Computacional



- $z_0 + h \cdot z'_0 = \frac{7}{3} + 0,25 \cdot \left(4 \cdot \frac{7}{3} - 3 \cdot \frac{4}{9} - 0\right) = 4,333333$

- Assim:

$$y_1 = \frac{4}{9} + \frac{0,25}{2} \cdot \left[\frac{7}{3} + 4,333333\right] = 1,27777778$$

- Agora, para  $z$ :

$$z_1 = z_0 + \frac{h}{2} \cdot [g(x_0, y_0, z_0) + g(x_0 + h, y_0 + h \cdot y'_0, z_0 + h \cdot z'_0)]$$

# Cálculo Numérico Computacional



- $z_1 = \frac{7}{3} + \frac{0,25}{2} \cdot \left[ \left( 4 \cdot \frac{7}{3} - 3 \cdot \frac{4}{9} - 0 \right) + (4 \cdot 4,333333 - 3 \cdot 1,027777778 - 0,25) \right]$
- $z_1 = 5,08333336$

Assim:

$$\begin{aligned} y(0,25) &\approx y_1 = 1,2777778 \\ y'(0,25) &\approx z_1 = 5,0833336 \end{aligned}$$



## EXEMPLOS COMPUTACIONAIS



# MUITO OBRIGADO!

