

Aula 01

# Introdução e Motivação



#### Agenda:

- 1. Apresentação;
- 2. Plano de ensino;
- 3. Metodologia de avaliação;
- 4. Definição das datas de provas;
- 5. Breve motivação/introdução;
- 6. Inclusão de suporte computacional;
- 7. Encerramento.



4. Definição das datas de provas

- Prova 1:
- Prova 2:
- Substitutiva:
- Exame:





O modelo é uma aproximação, fruto de observações e hipóteses, portanto não é uma representação 100% fiel. Ele serve para descrever o comportamento do problema físico.

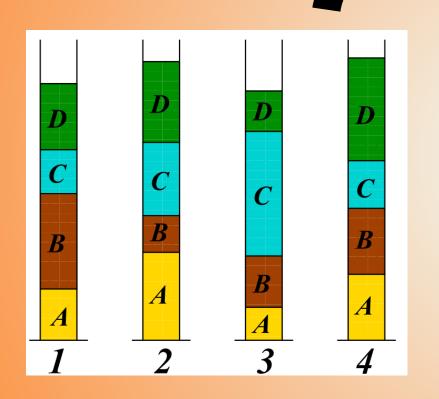


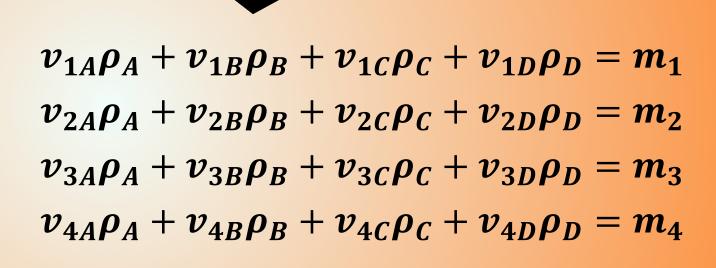


A solução não necessariamente advém de métodos numéricos de resolução. Existem problemas que podem ser resolvidos analiticamente. A grande questão é: "E QUANDO NÃO HÁ SOLUÇÃO ANALÍTICA?"



#### Exemplo:

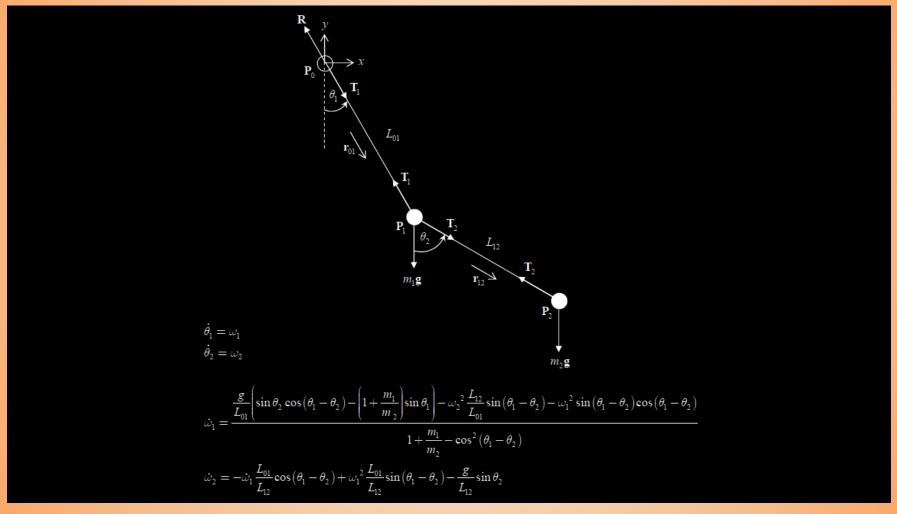




Referência: Cálculo Numérico — Fundamentos e Aplicações.

Claudio Hirofume Asano, Eduardo Colli - Departamento de Matemática Aplicada – IME-USP





Referência: Paul Nathan - Double Pendulum Chaos Light Writing (computer simulation) 1. Publicado em 23 de out de 2010 Link: https://www.youtube.com/watch?v=QXf95\_EKS6E



- Objetivo dos métodos numéricos: buscar soluções aproximadas;
- Quando possível, confrontar os resultados numéricos com experimentais para validação do modelo adotado;
- Trabalha-se com o conceito de erro.



Princípios básicos dentro do cálculo numérico:

1. Iteração ou aproximação sucessiva: inicia-se com uma solução inicial (aproximada) e repetem-se ações para a convergência ou obtenção da solução refinada. Envolve condições de parada, e nem sempre existe a convergência.



Princípios básicos dentro do cálculo numérico:

2. Discretização: existem problemas contínuos que são discretizados para resolução via métodos numéricos. Por exemplo:

$$\int e^{x^2} dx \sim \sum \dots$$



Princípios básicos dentro do cálculo numérico:

3. Aproximação: substituição de função ou modelo por outro que ofereça comportamento semelhante, mas maior facilidade na manipulação. Um exemplo claro disso são sistemas de engenharia que são modelados inicialmente de forma simples e fácil para emular os mesmos comportamentos dos sistemas reais.



#### Próxima aula:

#### Aula 02

- Sistemas de numeração;
- Representação nos sistemas decimal e binário.

