

## **Proposta Teclado Braille**

### **Metodologia de execução**

Inicialmente, deve-se obter conhecimento sobre a linguagem de escrita Braille, o recurso usado para a aprendizagem será a plataforma Braille Virtual da USP. Após a conclusão desta etapa, utilizando o teclado SoftKeyboard do Google como base, modificá-lo de maneira a atender as necessidades da proposta do aplicativo.

### **Cronograma**

<b>Fase</b>	<b>Data</b>
Início das atividades	15/08
Aprendizagem da linguagem Braille	Até 30/08
Conhecer o código do SoftKeyboard e o funcionamento de um teclado na plataforma Android	Até 26/09
Modificar o SoftKeyboard até atender as necessidades	Até 30/10
Iniciar a construção do Teclado Braille	Até 1/12
Conclusão do primeiro entregável e início do segundo entregável	Até 02/03
Conclusão do segundo entregável	Até 17/04

### **Funcionalidades do aplicativo**

#### **Primeiro entregável (50%)**

- Inserir letras, números e símbolos em editáveis de texto;
- Integração da inserção de caracteres com o sensor acelerômetro e vibrador;
- Introdução de imagens nos botões;
- Botão apagar.

#### **Segundo entregável (100%)**

- Aprimoramento na integração entre o aplicativo ativo e o Teclado Braille;
- Integração com o aplicativo de acessibilidade TalkBack do Google;
- Aperfeiçoamento dos elementos visuais.

### **Justificativa de aderência da proposta ao tema escolhido**

O aplicativo está aderido ao tema educação / ensino onde poderá ser utilizado para implementar a acessibilidade dos deficientes visuais no uso de telefones móveis inteligentes que utilizam a plataforma Android, bem como a comunidade de estudantes e entusiastas poderão desfrutar da proposta oferecida e dos arquivos do mesmo.

## **Equipe técnica**

Apenas um profissional está vinculado no desenvolvimento do projeto, sendo uma pessoa física e o responsável por todas as etapas descritas no cronograma e metodologia de execução.

Lucas Zorzi, 18 anos, técnico em informática e cursando ensino superior em engenharia de computação.