

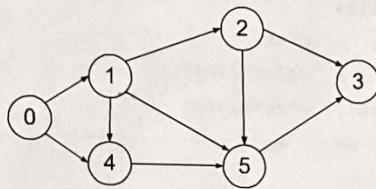
Nombre y apellido: Nazareno Montenegro

Ejercicios		Nota
1 (4 pts)	2 (6 pts)	

**CONSIDERACIONES:** RESOLVER CADA EJERCICIO EN UNA HOJA DIFERENTE. LOS EJERCICIOS QUE NO ESTÉN CORRECTOS EN UN 50% NO SUMARÁN PUNTOS PARA LA NOTA FINAL. PARA CADA EJERCICIO DEBE **DEFINIR LAS ESTRUCTURAS UTILIZADAS Y EL TIPO DE DATO** EN CASO DE UTILIZAR TDA.

**Ejercicio 1: (Sin utilizar TDAs)** Dado un digrafo acíclico, implementado con listas de adyacencias, crear una función para **devolver la cantidad de caminos entre 2 nodos**.

Ejemplo:



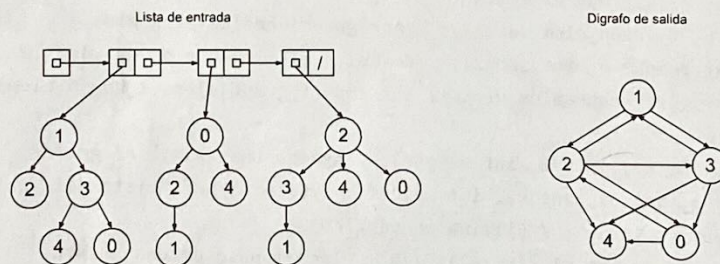
Origen = 1  
Destino = 3

Cantidad de caminos = 4

Encabezado de la función: `int graph_count_paths (graph* g, int source, int target);`

**Ejercicio 2: (con implementación a elección)** Dada una lista de punteros a árboles n-arios, construir un digrafo a partir del contenido de todos los árboles de la lista, de modo que cada clave de los nodos de los árboles se convierta en un vértice del grafo (habrá un único vértice por clave) y cada relación padre → hijo (de los árboles) en una arista con esa dirección.

Ejemplo:



Encabezado de la función: `graph* create_graph (list_tree* l);`