

Aluno

Detalhes do projeto

Gustavo Rocha Spena
Disciplina
SSC0670 - Projeto de Formatura I
Orientador
Eduardo do Valle Simoes
Ou Supervisor
N/A
Título do trabalho
Simulador de diagnósticos e tratamentos em pacientes para estudo e prática para estudantes na área da saúde
Áreas relacionadas
Engenharia de Softtware e Sistemas de Informação, Computação Gráfica e Processamento de Imagens
Se outras, especificar
N/A
Sub-Area específica
N/A
Descrição
O projeto consiste na implementação de um simulador que emula o processo de diagnóstico e tratamento de pacientes em ambiente hospitalar, para o ensino e ambientação de estudantes da área de medicina de maneria precisa e realista. O objetivo é oferecer as ferramentas necessárias para os procedimentos correspondentes à realidade, provendo a experiência de inicial de

Atividades a serem desempenhadas

Pesquisa literaria para o entendimento dos procedimentos utilizados pelos profissionais de medicina; Identificar as ferramentas necessárias para os diagnóticos; Pesquisa literaria para o entendimento de sintomas e suas manifestações nos componentes vitais de um humano;

estudantes de medicina de maneira segura e controlada, diminuindo assim a exposição de pacientes reais e providenciando maior diversidade de situações apresentadas aos alunos.

Implentação de um boneco que apresente dados e sintomas correspondentes à um paciente real; Pesquisa literaria de como construir a interface e componentes gráficos a serem utilizados; Implementação da interface gráfica a ser utilizada no simulador; Implementar a interações entre ferramentas e o boneco;

Cronograma

02/19 : Pesquisa literaria para o entendimento dos procedimentos utilizados pelos profissionais de medicina; 02/19 : Identificar as ferramentas necessárias para os diagnóticos; 03/19 : Pesquisa literaria para o entendimento de sintomas e suas manifestações nos componentes vitais de um humano; 03/19 : Implentação de um boneco que apresente dados e sintomas correspondentes à um paciente real; 04/19 : Pesquisa literaria de como construir a interface e componentes gráficos a serem utilizados; 05/19 : Implementação da interface gráfica a ser utilizada no simulador; 05/19-06/19 : Implementar a interações entre ferramentas e o boneco;