

1)

Consideram-se atividades de arcabouço todo o alicerce ou esqueleto de um processo de software completo. Já as atividades guarda-chuva são aquelas que contém as atividades de arcabouço que são aplicáveis a todos os projetos de software. Nesse sentido, ambas englobam um conjunto de atividades guarda-chuva que são exercidas durante todo o processo.

2)

Atividade arcabouço:

- ⑩ **Modelagem:** criação de modelos que permitam ao desenvolvedor entender melhor o projeto e seus requisitos;
- ⑩ **Implantação:** entrega do software ao cliente.
- ⑩ **Comunicação:** levantamento de requisitos em colaboração com o cliente;
- ⑩ **Planejamento:** descreve as tarefas, os riscos, os recursos, os produtos e um cronograma;
- ⑩ **Construção:** geração de código e testes;

Guarda-chuva:

- ⑩ Garantia de qualidade de software;
 - ⑩ Acompanhamento e controle do projeto de software;
 - ⑩ Garantia de qualidade de software;
 - ⑩ Gestão de configuração de software;
 - ⑩ Preparação e produção do produto de trabalho.
 - ⑩ Gestão de reusabilidade;
-

3)

Do mesmo modo que a projeção de qualquer outro produto, um software precisa ser delimitado por meio de quais atividades serão envolvidas em seu desenvolvimento e como elas serão executadas. Sendo assim, um processo de software surge como um roteiro que determina quais são as tarefas necessárias e em que ordem elas devem ser executadas para construir softwares de alta qualidade, importante para garantir que o usuário receba produtos dentro das especificações por ele definidas e esperadas sem o descomprometimento de prazos e custos.

4)

Um modelo de processo de software é uma representação simplificada de um processo de software, no qual cada modelo, definido, assim pelo engenheiro responsável, representa uma perspectiva particular de um processo e, portanto, fornece informações parciais sobre ele.

5)

É o termo utilizado para definir o conjunto de etapas que ocorrem entre a concepção de um sistema e o instante em que ele é descontinuado pelo desenvolvedor. Ele ajuda a orientar a equipe de desenvolvedores, assim como o direcionamento de recursos. Desse modo, os times podem sempre focar no que for mais importante, evitando problemas e garantindo o máximo de satisfação do usuário.

6)

Sim. Desenvolver software é uma tarefa colaborativa, ou seja, irá contar com uma ampla participação de pessoas desde o planejamento até a distribuição e marketing. Nesse sentido, deverá sempre adotar um processo mais eficiente e ágil, dependendo da situação em que o projeto se encontra ou da quantidade de verba disponível. Nesse sentido, observa-se que a definição de um processo de software depende da verba disponível, mas também há outros fatores: os requerimentos, o usuário final, a quantidade de pessoas numa equipe e o prazo estipulado.

7)

Análise:

A análise modela o problema e consiste das atividades necessárias para entender o domínio do problema (o que deve ser feito). É uma atividade de investigação. E consiste em de todas as atividades feitas com ou para o conhecimento do cliente. A informação produzida é aquela que o cliente deve discutir e aprovar.

Projeto:

O projeto modela a solução e consiste das atividades de criação (como pode ser feito). E inclui as atividades que resultam em informação que interessa apenas ao desenvolvedor responsável.

8)

Processo:

Refere-se ao conjunto de atividades que possibilita o desenvolvimento de um software, proporcionando uma organização bem definida, o qual é modelado de acordo com a necessidade e política de uma determinada empresa ou instituição.

Modelo:

Em suma, trata-se de uma representação de como esse processo poderá ser implementado e executado, podendo, por exemplo, ditar os papéis das equipes envolvidas.

Ferramenta:

Durante o processo de definição dos processos envolvidos e a representação dos mesmos por meio de um modelo preestabelecido, encontra-se a fase do desenvolvimento onde se é necessário projetar e criar as primeiras versões do software. Para tanto, são necessárias ferramentas, isto é, maneiras de implementar as mais variadas tarefas. As ferramentas se baseiam no princípio de facilitar o trabalho de quem está envolvido na produção e aumentar a produtividade.

9)

Pelo processo ser, muitas vezes, mal elaborado por ter sido desenvolvido rapidamente, e também por não ser visível.

Além do processo não ser visível para o cliente, no sentido de que este processo é realizado de maneira rápida, mudanças constante durante o processo de desenvolvimento tentem a degradar a infraestrutura interna do sistema.

10)

Alternativa INCORRETA:

a) O modelo Cascata tem como característica intercalar as atividades de especificação, desenvolvimento e validação. Esta abordagem, permite a entrega de um produto ao fim de um longo ciclo de desenvolvimento e com baixa perspectiva de falha funcional.

11)

Associação correta:

b)

TABELA A	TABELA B
1	B
2	A
3	D
4	C
5	E