

Exercício 07

Escreva um programa em C que:

1. Implemente o jogo GENIUS (https://www.jogos360.com.br/echo_simon.html)



2. Implemente o Jogo da Velha obedecendo às seguintes regras:
 - O jogador joga contra o computador ou contra outro jogador;
 - O computador nunca pode perder;
 - Deve ser possível que o jogador escolha "O" ou "X" para jogar;
 - Deve ser possível que o jogador escolha se quer começar o jogo ou deixar o computador começar.

Exemplo de interação com o usuário:

Bem vindo ao Jogo da Velha

MENU PRINCIPAL

1. Jogar contra o computador
2. Jogar contra outro jogador
3. Sair

Opcao: 1

Você deseja jogar com O ou X ? X

MENU JOGO

1. Computador começa o jogo
 2. Você começa o jogo
 3. Retornar para o menu principal
- Opcao:

Possíveis resultados:

CONTRA O COMPUTADOR:

Desculpe, mas você perdeu!
Opa, empatamos!

CONTRA OUTRO JOGADOR

O jogador 1 foi o vencedor
Empate

Obs.: Em ambos os casos acima, deve-se perguntar:

Deseja jogar novamente (S/N) ?