

INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO PIAUÍ TECNOLOGIA EM ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS MÓDULO II - PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS

PROF.: Ely Miranda

ALUNO: Lucas Gomes de Oliveira (20191ADS0185)

Exercício 06

1. As classes Carro, Veiculo e CarroEletrico são bem semelhantes. Refatore as classes para que os atributos duplicados não sejam mais necessários.

```
public class Veiculo {
                               public class Carro {
 String placa;
                                 String placa;
 int ano;
                                 int ano:
                                 String modelo;
}
                               }
                               class Veiculo {
public class CarroEletrico {
  String placa;
                                    placa: string = '00000000';
 int ano:
                                    ano: number = 0;
 String modelo;
 int autonomiaBateria
}
                               class Foo extends Veiculo {
                                    modelo: string ;
                                    autonomiaBateria: number;
                                    constructor(modelo: string,
                               autonomia: number) {
                                        super();
                                        this.modelo = modelo;
                                        this.autonomiaBateria =
                               autonomia;
                                    }
```

- 2. Crie uma classe Calculadora com:
 - a. Dois tributos privados chamados op1 e op2;
 - b. Crie um construtor que inicializa os atributos;
- c. Crie um método chamado adicionar que retorna a soma dos dois atributos;
 - d. Teste a classe.

```
class Calcuradora {
    private _operando1: number
    private _operando2: number

constructor(x: number, y: number) {
        this._operando1 = x;
        this._operando2 = y;
    }

adicionar(): number {
        return this._operando1 + this._operando2;
    }
}

//Teste
let operacao = new Calcuradora(1989, 65);

console.log(`Retorno da soma => ${operacao.adicionar()}`);
```

- 3. Crie uma classe chamada CalculadoraCientifica que herda da classe Calculadora do exercício passado e:
- a. Implemente um método chamado exponenciar que retorne o op1 elevado ao op2;
 - b. Teste a classe;
- c. Foi necessária alguma modificação em Calculadora para o acesso aos atributos?

```
class Calcuradora {
   private _operando1: number
   private _operando2: number

   constructor(x: number, y: number) {
```

```
this._operando1 = x;
       this._operando2 = y;
   }
   get getOperando1() {
        return this._operando1;
   }
   get getOperando2() {
        return this._operando2;
   }
   adicionar(): number {
       return this._operando1 + this._operando2;
   }
class CalcuradoraCientifica extends Calcuradora {
   constructor(x: number, y: number) {
       super(x, y);
   }
   exponenciar(): number {
        return Math.pow(
            this.getOperando1, this.getOperando2
        );
   }
//Teste
let op = new Calcuradora(3, 2); //primeira classe
let opCientifica = new CalcuradoraCientifica(3, 2); //segunda classe
console.log(`Retorno da soma => ${op.adicionar()}`);
console.log(`Retorno da exponenciacao => ${opCientifica.exponenciar()}`);
```

Sim. Visando realizar o acesso aos atributos privados da primeira classe (Calculadora), foi preciso alterar esta classe com dois métodos get para que fosse preciso realizar a operação de exponenciação na segunda classe (Calculadora Científica).

- 4. Implemente na classe Banco o método renderJuros(numero: String): number, onde:
- a. É passado por parâmetro o número de uma poupança e feita uma consulta para ver se a conta existe. Note que a consulta não se altera sendo Conta ou Poupança;
- b. Caso a poupança seja encontrada, teste se realmente se trata de uma poupança com o operador instanceof, desconsidere a operação caso contrário;
- c. Caso seja, faça um cast e invoque o método renderJuros da própria instância encontrada;
- d. Teste o método da classe Banco passando tanto um número de poupança como de conta passados inseridos anteriormente.

```
class Conta {
   private _numero: String;
   private _saldo: number;
   constructor(numero: String, saldoInicial: number) {
       this._numero = numero;
       this. saldo = saldoInicial;
   }
   sacar(valor: number): void {
       if (this._saldo >= valor) {
            this._saldo = this._saldo - valor;
        }
   depositar(valor: number): void {
       this._saldo = this._saldo + valor;
   transferir(contaDestino: Conta, valor: number): void {
        this.sacar(valor);
        contaDestino.depositar(valor);
   get getNumero(): String {
        return this. numero;
   }
   get getSaldo(): number {
        return this._saldo;
```

```
class Poupanca extends Conta {
   private _taxaJuros: number;
   constructor(numero: String, saldo: number, taxaJuros: number ) {
        super(numero, saldo);
        this._taxaJuros = taxaJuros;
   public renderJuros(): void {
        this.depositar(this.getSaldo * this._taxaJuros/100);
   get taxaJuros(): number {
        return this._taxaJuros
let objConta: Conta = new Conta("1", 100);
let objPoupanca1: Poupanca = new Poupanca("2", 100, 0.5);
let objPoupanca2: Conta = new Poupanca("3", 100, 1); //polimorfismo
objPoupanca1.renderJuros();
console.log(objPoupanca1.getSaldo);
objPoupanca2.depositar(100);
//let objCast = objPoupanca2 as Poupanca;
//(<Poupanca> poupanca2).renderJuros();
(objPoupanca2 as Poupanca).renderJuros();
console.log(objPoupanca2.getSaldo);
class Banco {
   private _contas: Conta[] = [];
   inserir(conta: Conta): any {
        let contaConsultada = this.consultar(conta.getNumero);
        if (contaConsultada == null) {
```

```
this._contas.push(conta);
    } else {
        console.log("Impossivel adicionar uma mesma conta");
        console.log(`Operacao => ${conta.getNumero}`);
}
consultar(numero: String): Conta {
    let contaConsultada: Conta;
    for (let conta of this._contas) {
        if (conta.getNumero == numero) {
            contaConsultada = conta;
            break;
        }
    return contaConsultada;
}
private consultarPorIndice(numero: String): number {
    let indice: number = -1;
    for (let i: number = 0; i < this._contas.length; i++) {</pre>
        if (this._contas[i].getNumero == numero) {
            indice = i;
            break;
        }
    return indice;
alterar(conta: Conta): void {
    let indice: number = this.consultarPorIndice(conta.getNumero);
    if (indice != -1) {
        this._contas[indice] = conta;
    }
excluir(numero: string): void {
    let indice: number = this.consultarPorIndice(numero);
    if (indice != -1) {
```

```
for (let i: number = indice; i < this._contas.length; i++) {</pre>
            this._contas[i] = this._contas[i+1];
        }
        this._contas.pop();
    }
depositar(numero: String, valor: number): void {
    let contaConsultada = this.consultar(numero);
    if (contaConsultada != null) {
        contaConsultada.depositar(valor);
}
sacar(numero: String, valor: number): void {
    let contaConsultada = this.consultar(numero);
    if (contaConsultada != null) {
        contaConsultada.sacar(valor);
    }
transferir(numeroCredito: string, numeroDebito: string, valor: number){
    let contaCredito: Conta = this.consultar(numeroCredito);
    let contaDebito: Conta = this.consultar(numeroDebito);
    if (contaCredito != null && contaDebito != null) {
        contaDebito.transferir(contaCredito, valor);
    }
}
calcularQuantidadeContas(): number {
    return this._contas.length;
calcularTotalSaldos(): number {
    let totalSaldo: number = 0;
    for (let conta of this._contas) {
```

```
totalSaldo += conta.getSaldo;
        return totalSaldo;
    }
    calcularMediaSaldos() {
        return this.calcularTotalSaldos()/this.calcularQuantidadeContas();
   renderJuros(numero: String): any {
        for (let i: number = 0; i < this._contas.length; i++) {</pre>
            if (this._contas[i].getNumero === numero) {
                let contaAtual: Conta = this._contas[i];
                if (contaAtual instanceof Poupanca) {
                    (contaAtual as Poupanca).renderJuros();
       }
    }
let objetoConta: Conta = new Conta("1", 100)
let objetoBanco: Banco = new Banco();
objetoBanco.inserir(objetoConta);
console.log(`Saldo da primeira conta => ${objetoConta.getSaldo}`)
// teste
// objetoBanco.inserir(new Conta("1", 150));
objetoBanco.sacar("1", 20);
console.log(objetoConta.getSaldo);
objetoBanco.inserir(new Conta("2", 350));
objetoBanco.inserir(new Conta("3", 1090));
objetoBanco.inserir(new Conta("4", 100));
console.log(objetoBanco.consultar("2").getSaldo);
```

```
objetoBanco.transferir("4", "1", 10);

console.log(objetoBanco.calcularQuantidadeContas());
console.log(objetoBanco.calcularTotalSaldos());
console.log(objetoBanco.calcularMediaSaldos());
*/

// test com a classe Poupanca
// let objPoupanca1: Poupanca = new Poupanca("2", 100, 0.5);
objetoBanco.inserir(new Poupanca("5", 1500, 0.25));
objetoBanco.renderJuros("5");
console.log(objetoBanco.consultar("5").getSaldo);
```

5. Suponha duas classes Produto e ProdutoPerecivel. Produto tem atributos privados id, descricao, quantidade e valor. Já ProdutoPerecivel tem as mesmas características de Produto, porém possui a mais um atributo chamado dataValidade (https://www.javatpoint.com/typescript-date-object).

Produto possui dois métodos: repor e darBaixa, onde ambos somam e subtraem uma quantidade passada por parâmetro do atributo quantidade. Além disso, um produto perecível possui um método que diz se um produto está válido ou não comparando sua data de validade com a data atual.

Dessa forma implemente:

- a. Usando herança, as duas classes Produto e ProdutoPerecivel;
- b. Uma classe chamada Estoque que possui um atributo privado que é um array de produtos (Produto ou ProdutoPerecivel);
 - c. Métodos para inserir, consultar, excluir produtos na classe estoque;
- d. Crie validações para não deixar serem incluídos produtos com mesmo id ou mesmo nome;
- e. Os métodos repor e darBaixa, onde após uma consulta são chamados os métodos da classe produto para finalmente alterar a quantidade;
 - f. Um método que lista todos os produtos perecíveis vencidos.

```
class Produto {
    private _id: string;
    private _descricao: string;
    private _quantidade: number;
    private _valor: number;

    constructor(id: string, descricao: string, quantidade: number, valor:
number) {
        this._id = id;
    }
}
```

```
this._descricao = descricao;
        this._quantidade = quantidade;
       this._valor = valor;
    }
    repor(): void {
        this._quantidade++;
    }
   darBaixa(): void {
       this._quantidade--;
   }
   get getId() {
        return this._id;
   }
   get getQuantidade() {
        return this._quantidade;
    }
class ProdutoPerevicel extends Produto {
   private _dataValidade: string;
    constructor(id: string, descricao: string, quantidade: number, valor:
number, dataValidade: string) {
        super(id, descricao, quantidade, valor);
       this._dataValidade = dataValidade;
    }
class Estoque {
   private _produtos: Produto[] = [];
   consultar(id: string): Produto {
        let consulta: Produto;
        for (let produto of this._produtos) {
            if (produto.getId === id) {
```

```
consulta = produto;
            break;
        }
    return consulta;
}
inserir(produto: Produto): void {
    if (this.consultar(produto.getId) == null) {
        this._produtos .push(produto);
    }
}
excluir(produto: Produto): void {
    if (this.consultar(produto.getId) != null) {
        this._produtos.pop();
    }
}
repor(id: string): void {
    let consulta: Produto;
    for (let produto of this._produtos) {
        if (produto.getId === id) {
            consulta = produto;
            consulta.repor();
        }
    }
}
darBaixa(id: string): void {
    let consulta: Produto;
    for (let produto of this._produtos) {
        if (produto.getId === id) {
            consulta = produto;
            if (consulta.getQuantidade <= 0) {</pre>
                consulta.darBaixa();
```

```
}
}
```