

IFPI – Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Piauí
Campus Teresina Central
Departamento de Informação, Ambiente, Saúde e Produção Alimentícia
Curso: Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas
Disciplina: Projeto Integrador I

FINANCER

Guilherme Daniel de Sousa Dias
Lucas Gomes de Oliveira
José Ricardo Saraiva Sá

Responsável: Prof. Dr. Ely da Silva Miranda

13 de Junho de 2021

Resumo

O projeto tem por função a criação de uma aplicação WEB básica para gestão financeira pessoal, onde o usuário pode adicionar seus gastos do dia a dia de modo rápido e fácil, e também poderá realizar a visualização desses gastos de forma simplificada. Visto que é importante que o máximo de pessoas tenham acesso a aplicação, a simplicidade da aplicação foi baseada na facilidade e na curva de aprendizagem, que deve ser a menor possível. Como também pretendemos atingir o maior número de usuário possível, a simplicidade da aplicação também é importante, levando em consideração que a maioria dos aparelhos não possuem grande capacidade de processamento e/ou armazenamento, de modo que uma aplicação pequena e leve seja a melhor opção.

O projeto não tem uma duração específica para ser terminado, visto que se trata de um projeto de cunho acadêmico e que poderá sofrer constantes atualizações durante o decorrer de sua vida, mas foi estabelecido durante o planejamento um prazo de 3 (três) semanas para a entrega de um produto mínimo viável.

1 Justificativa

O projeto ele foi executado pensando na maior comodidade para que o usuário possa realizar o seu acompanhamento financeiro da forma mais simplificada possível. Existem inúmeras aplicações que dão a possibilidade de realizar o acompanhamento financeiro, mas uma boa parte oferecem mais recursos do que o usuário necessitaria, ou possuem uma curva de aprendizado desnecessariamente alta para uma aplicação com tal objetivo.

2 Objetivo Geral

Desenvolvimento de uma aplicação web simplificada para o acompanhamento de despesas financeiras.

3 Metodologia da Execução do Projeto

Para a execução do projeto foi decidido que será usado a metodologia de trabalho *Scrum*, visto o pouco tempo disponível para o desenvolvimento de um projeto mais complexo e o foco na agilidade que o scrum apresenta.

A execução será dividida em 3 sprints de 1 semana cada, onde cada sprint tem o seguinte objetivo:

1. Sprint: Criação do design das telas do projeto:
 1. Página de login.
 2. Pagina de recuperação de senha.
 3. Página de apresentação de visão geral dos últimos lançamentos.
 4. Página de visualização de registros.
 5. Página de criação de registros.
 6. Página de edição de registros.
 7. Página de criação de contas.
 8. Página de visualização geral das contas.
2. Sprint: Desenvolvimento do produto mínimo viável, onde deverá ser criado a funcionalidade principal do projeto. Onde deverá ser desenvolvido:
 1. Desenvolvimento da página de criação de registros.

2. Desenvolvimento da página de visualização de registros.
3. Sprint: Desenvolvimento de sistema de controle de contas. Onde deverá ser desenvolvido:
 1. Página para a criação de contas.
 2. Página para a visualização geral das contas.

Para a realização do projeto foram selecionadas as seguintes tecnologias:

- HTML: *HyperText Markup Language*, ou Linguagem de Marcação de Hipertexto, é a principal linguagem de marcação utilizada para a construção de páginas Web.
- CSS: *Cascading Style Sheets*, ou Folhas de Estilo em Cascata, é a linguagem utilizada para a aplicação de estilos em páginas Web construídas com HTML.
- JavaScript: é uma linguagem de programação, usada como linguagem de script para páginas Web, mas também pode ser aplicada ao desenvolvimento de diversos outros tipos de aplicações.
- Python: linguagem de programação de alto nível, de propósito geral, utilizada para o desenvolvimento dos mais diversos tipos de aplicações.
- Django: *Framework* para o desenvolvimento rápido de aplicações Web, escrito em Python, e que utiliza o padrão *MTV(model-view-template)*.
- Figma: editor gráfico de vetor e prototipagem baseado na web.

4 Acompanhamento e Avaliação do Projeto Durante a Execução

O acompanhamento do projeto será realizado através dos artefatos produzidos durante as sprints, sendo principalmente, mas não se limitando há, *product backlog*, *sprint planing* e *sprint backlog*.

5 Resultados Esperados e Disseminação dos Resultados

Esperamos desenvolver uma aplicação simples e intuitiva que proporcione ao usuário uma visão geral sobre seus gastos. O resultado do projeto será divulgado através da plataforma de hospedagem de códigos e arquivos Github.

Referências

"Meet Django", disponível em: <https://www.djangoproject.com/>

"JavaScript", disponível em: <https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/JavaScript>

"CSS", disponível em: <https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/CSS>

"HTML: Linguagem de Marcação de Hipertexto", disponível em:

<https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/HTML>

"Python", disponível em: <https://pt.wikipedia.org/wiki/Python>