using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace ConsoleApplication1

{

class EquaçaoprimeiroGrau

{

float a;

float b;

}

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

var equaçao = new EquaçaoprimeiroGrau();

Console.WriteLine("qual numero de (a)");

EquaçaoprimeiroGrau.a = float.Parse(Console.ReadLine());

//a = float.Parse(Console.ReadLine());

Console.WriteLine("qual numelro de (b)");

EquaçaoprimeiroGrau.b = float.Parse(Console.ReadLine());

//b = float.Parse(Console.ReadLine());

//float a = 3;

//float b = 6;

float x = -b/a;

float y = a \* x + b;

Console.WriteLine(x);

//Console.WriteLine("Numero de (X)");

//x = float.Parse(Console.ReadLine());

Console.WriteLine(y);

//Console.WriteLine("Numero de (Y)");

//y = (Console.ReadLine());

}

}

}