

# Algoritmos e Programação I: Lista 02

Marcelo Hashimoto

Última Atualização: 28 de fevereiro de 2014

1. Escreva um programa que pede para o usuário digitar um inteiro e imprime o *módulo* desse inteiro.
2. Escreva um programa que pede para o usuário digitar dois inteiros e imprime esses inteiros em *ordem crescente*. Você deve utilizar um único `printf`. (sem contar os pedidos de digitação)  
**DESAFIO:** Como trocar os valores de duas variáveis sem utilizar variáveis auxiliares?
3. Escreva um programa que pede para o usuário digitar um inteiro e:
  - imprime 0 se esse inteiro for menor que zero;
  - imprime 10 se esse inteiro for maior que dez;
  - simplesmente imprime esse inteiro caso contrário.
4. Escreva um programa que pede para o usuário digitar um inteiro e:
  - imprime APROVADO se esse inteiro for maior ou igual a 6;
  - imprime REPROVADO caso contrário.
5. Escreva um programa que pede para o usuário digitar dois inteiros e:
  - imprime ENTRADA INVALIDA se o segundo for igual a 0;
  - imprime o *quociente* e o *resto* da divisão euclidiana desses inteiros caso contrário.
6. Refaça os Exercícios 9 e 10 da Lista 01 utilizando `if` e `else`.
7. Escreva um programa que pede para o usuário digitar um inteiro e:
  - imprime JOVEM se esse inteiro for menor que 18;
  - imprime ADULTO se for maior ou igual a 18 e menor que 60;
  - imprime IDOSO caso contrário.
8. Escreva um programa que pede para o usuário digitar dois inteiros e:
  - imprime a *média aritmética* desses inteiros se ambos forem maiores ou iguais a 5;
  - imprime o *menor* desses inteiros caso contrário.
9. Escreva um programa que pede para o usuário digitar três inteiros e imprime esses inteiros em *ordem crescente*. Você deve utilizar um único `printf`. (sem contar os pedidos de digitação)