

Banco de Dados I - Trabalho MER

Francisco Gomes Franco 171022246

Lucca Vieira Batistão 171024575

Rafael Kawagoe Gomes Muller 171025725

15 de Abril de 2019

1 Minimundo

Tema: Empresa de Times de eSports

Uma empresa gerente de times de esportes eletrônicos (eSports) precisa de um banco de dados para gerenciar suas atividades. Para cada time deseja-se saber: seu dono, sua data de criação, país de origem, seu nome e o jogo praticado e o nome. O último sendo unívoco.

Cada time contrata participantes, para os quais deseja-se saber: seu número de identificação, seu nome completo, sua data de nascimento e nacionalidade. Os participantes só podem ser contratados por um time, e são admitidos como técnicos (coachs, acessores ou gerentes) ou jogadores que são escalados para partidas nos campeonatos. Um time precisa conter no mínimo, um técnico e um jogador.

Um time pode se inscrever nos campeonatos, os quais devem conter no mínimo dois times inscritos. Ao participar de um campeonato, que ocorrem em um ano e um local (cidade e país), deseja-se saber a colocação do time. Sobre os campeonatos, é necessário saber seu nome (único) e o prêmio para o campeão.

Em um campeonato ocorre ao menos uma partida, que é definida pela fase (eliminatória, semi-final, etc) e rodada (primeira, segunda, etc) em que ocorre, também pelo número da partida na respectiva rodada, esses sendo representados por um número inteiro e pelo nome do campeonato que a contém.

Por fim, temos patrocinadores, com um nome e um número identificador. Patrocinadores são pessoas ou empresas que desejam patrocinar times. Desses deseja-se se saber o nome e lhes é dado um número de identificação

2 MER

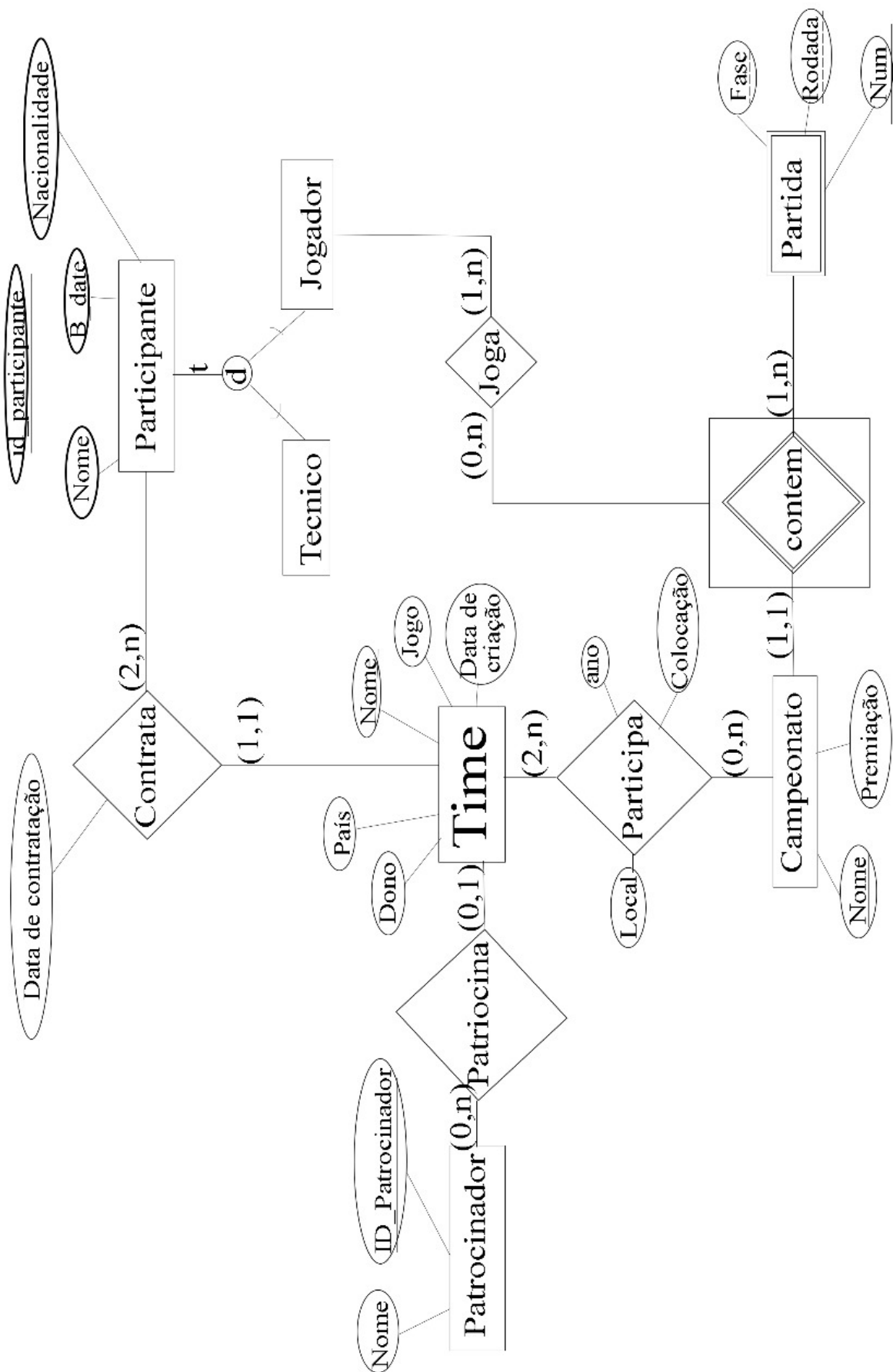


Figure 1: Diagrama relacional do MER