

Frontend 3D car

Com os dados geográficos e o sprite dados, sua tarefa é criar uma tela com um mapa que fará a animação da imagem no sprite baseada na direção do carro.

Tarefas bônus:

- utilizar a velocidade do veículo para definir quão rápido ele vai se mover no trajeto
- deixar o usuário selecionar qual dos trajetos será desenhado naquele momento

O que procuraremos no seu código

- Internacionalização dos textos
- Utilização de bons padrões de código
- Utilização SCSS
- Versionamento

Dicas para marinheiros de primeira viagem

Sinta-se à vontade para utilizar qualquer framework que desejar, por exemplo, você pode usar um framework de interface de usuário como Material-ui, AngularJS-Material, Atlaskit ou Reactstrap mas, se você preferir, também pode criar seus componentes do zero. Apenas detalhe no README do seu projeto o motivo da utilização de cada uma das bibliotecas utilizadas, bem como das linguagens escolhidas e da modelagem dos dados.

Instruções para entrega

Para iniciar o seu projeto, crie um repositório em sua conta e inicie o desenvolvimento através do novo repositório criado. É importante que cada alteração feita seja bem comentada através das mensagens de seus commits, só assim conseguimos saber qual foi o caminho para alcançar o resultado final.

O prazo de entrega dessa atividade é de 7 dias após o recebimento do enunciado! Caso seja necessário um tempo maior, entre em contato conosco para que possamos discutir a extensão do mesmo.

Por fim, dentro de cada pasta (Uma para o front-end e outra para o back-end de preferência). Crie um arquivo README.md explicando detalhadamente o que foi feito, como foi feita a estruturação do projeto, quais tecnologias foram usadas e o motivo da utilização de cada uma delas.

Ao terminar, compartilhe conosco o repositório no email que você recebeu e faremos a correção. Após isso combinaremos uma segunda entrevista técnica para um feedback do código e definir os próximos passos do processo.

Happy Hacking