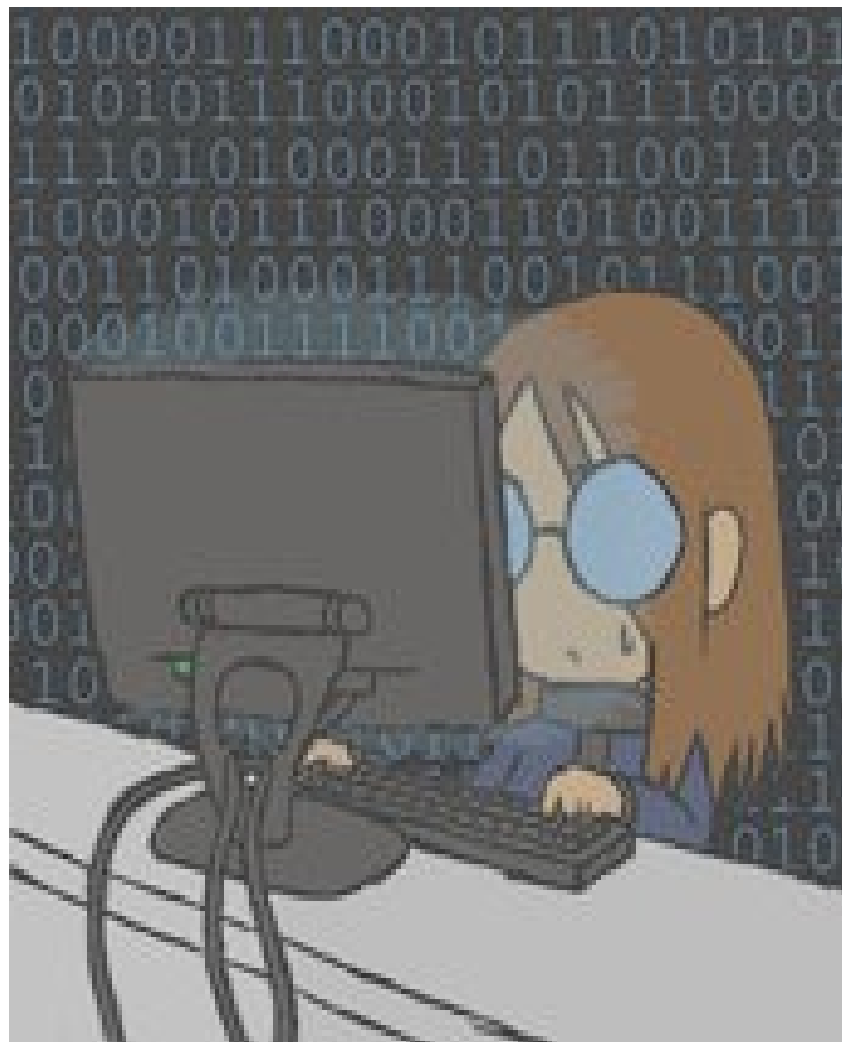


# Prática Strings



- Programação de Computadores I
- Universidade Federal de Ouro Preto

# Exercício 1

Crie um programa que receba uma frase de no máximo 100 caracteres e a exiba na tela de forma soletrada, ou seja, cada letra deve ser exibida na tela separada por hífen.

## Exercício 2

Faça um programa que solicite ao usuário que digite seu nome, armazene em uma variável. Após isto, solicite ao usuário para escrever o nome novamente e armazene em outra variável.

Comparar as duas variáveis e verificar se o usuário digitou os nomes idênticos.

# Exercício 3

Escreva um programa que receba uma string, conte quantos caracteres desta string são iguais a **'a'** e substitua os que forem iguais a **'a'** por **'b'**. O programa deverá imprimir a string modificada e retornar o número de caracteres modificados.

# Exercício 4

Escreva um programa que leia o nome e o salário de 15 funcionários. Após isto, o programa deve conceder um aumento de 15% para os empregados que ganham até 1 salário e 7% para os que ganham até R\$2.000,00.

O programa deverá imprimir uma lista com todos os nomes e os novos salários nesse formato:

Fulano, seu novo salário e: R\$ xxx,xx.

# Exercício 5

Uma floricultura gostaria de fazer um algoritmo que pudesse controlar sempre um estoque mínimo de determinadas plantas (numeradas de 0 a 14), pois todo os dias pela manhã, o dono faz novas aquisições.

Criar um programa para não deixar o estoque ficar abaixo do ideal. Para cada planta, o dono gostaria de cadastrar o estoque ideal, a quantidade em estoque e o valor de cada planta. Assim, o algoritmo pode calcular a quantidade que o dono da loja precisa comprar no próximo dia.

Essa quantidade a ser comprada deve ser impressa como uma lista para o dono da floricultura, juntamente com o total gasto pelo dono.