

CSI030/CSI101 – Programação de Computadores I



UFOP

Prof. Fernando Bernardes de Oliveira
<https://github.com/fboliveira>

Universidade Federal de Ouro Preto
Instituto de Ciências Exatas e Aplicadas – ICEA
Departamento de Computação e Sistemas – DECSI

João Monlevade-MG
2020/2 - Remoto

Prática – *Strings*

- 1 Crie um programa que:
 - a) Leia uma palavra com até 20 letras.
 - b) Crie uma função para contar e retornar a quantidade de letras 'a' ou 'A'. O resultado deve ser impresso pela `main()`.
 - c) Crie um procedimento para substituir todas as letras 'e' por '3';
 - d) Crie um procedimento para imprimir a palavra resultante.

Prática – Strings

2 Crie um programa que:

- a) Leia uma palavra A com até 50 letras.
- b) Leia uma palavra B com até 3 letras.
- c) Conte e imprima quantas vezes a palavra B é encontrada na palavra A (todas as possibilidades).
- d) *Exemplo*: A = "BANANA"; B = "ANA" \rightarrow 2 ocorrências:
B{AN[A]NA}.

Prática – *Strings*

3 Crie um programa que:

- a) Leia uma palavra com até 50 letras.
- b) Crie um procedimento para criptografar a palavra, alterando cada letra pela seguinte no alfabeto.
- c) *Exemplo*: “ANA” \rightarrow “BOB”.

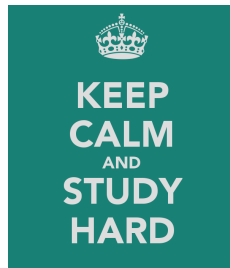
Atividades complementares

Desenvolva os seguintes exercícios:

- 1 Apostila de Tutoria/Monitora – Capítulo 4.

Encerramento

Muito obrigado! Thank you!
Merci beaucoup!



Imagens retiradas de: <https://goo.gl/oajVyp> e <https://goo.gl/3H1DM7>