Procedimentos e Funções

Programação de Computadores I Universidade Federal de Ouro Preto

Laboratório

Escreva sua própria função que calcule e imprima a potência de um número de acordo com a base e o expoente fornecidos.

Exercício 1 - Resposta

```
#include <stdio.h>
int potencia(int base, int expoente){
   int resultado = 1;
   int i;
   for (i = 1; i <= expoente; ++i) {
       resultado *= base;
   return resultado;
```

Exercício 1 - Resposta

```
int main(int argc, char const *argv[])
  int resultado, i, j=5;
  for (i = 2; i <= 5; ++i) {
    resultado = potencia(i, j);
    printf("%d ^ %d = %d \n", i, j, resultado );
  return 0;
```

Codifique uma função com a assinatura

int somaintervalo(int n1, int n2)

Que retorne a soma dos números inteiros que existem no intervalo fechado entre n1 e n2 (ou seja, incluindo n1 e n2).

Caso o valor de n2 seja menor que o de n1, a função deve tratar o intervalo como sendo de n2 até n1 sem que o invocador da função perceba.

```
n=somaintervalo(3, 6);
n recebe 18, referente a: 3 + 4 + 5 + 6
```

Exercício 2 - Resposta

```
#include <stdio.h>
int somaintervalo (int n1 , int n2) {
  int menor, maior, i, soma = 0;
  if(n1 < n2) {
  menor = n1;
  maior = n2;
  } else {
  menor = n2;
  maior = n1;
  for(i = menor; i <= maior; i++) {</pre>
  soma = soma + i;
  return soma;
```

Exercício 2 – Resposta

```
int main() {
  int numero1, numero2, soma;
  printf("Digite dois números: ");
  scanf ("%d %d", &numero1, &numero2);
  soma = somaintervalo(numero1, numero2);
  printf ("Soma entre o intervalo %d e %d: %d \n",
numero1, numero2, soma);
  return 0;
```

Criar uma função que receba os valores necessários para o cálculo da fórmula de bhaskara e retorne, as suas raízes, se possível for.

$$\chi = \frac{-b \pm \sqrt{\Delta}}{2a}$$

$$\Delta = b^2 - 4ac$$

Exercício 3 - Resposta

```
#include <stdio.h>
#include <math.h>
int r1(int a 1,int b_1,int c_1)
   int y_1, delta;
   delta = b 1*b 1 - 4*a 1*c 1;
   y 1 = (-b 1 + sqrt(delta))/(2*a 1);
   return y 1;
}
int r2(int a 2,int b 2,int c 2)
  int y_2, delta;
  delta = b 2*b 2 - 4*a 2*c 2;
  y2 = (-b \ 2 - sqrt(delta))/(2*a \ 2);
 return y 2;
```

Exercício 3 - Resposta

```
int main()
   int a,b,c,x1,x2;
   printf("Digite o valor de a: ");
   scanf("%d",&a);
   printf("Digite o valor de b: ");
   scanf("%d",&b);
   printf("Digite o valor de c: ");
   scanf("%d",&c);
   x1 = r1(a,b,c);
   x2 = r2(a,b,c);
   printf("A raiz 1 e: %d\n",x1);
   printf("A raiz 2 e: %d",x2);
   return 0;
```

Codifique uma função com a assinatura

int contaimpar(int n1, int n2)

que retorne o número de inteiros impares que existem entre n1 e n2 (inclusive ambos, se for o caso).

Caso o valor de n2 seja menor que o de n1, a função deve tratar o intervalo como sendo de n2 até n1 sem que o invocador da função perceba.

Exercício 4 - Resposta

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int contaimpar (int n1, int n2){
  int aux, i, impares = 0;
  if(n2 < n1){
    aux = n1;
    n1 = n2;
    n2 = aux;
  for(i=n1; i<=n2; i++){
    if (i%2==1)
      impares++;
  return impares;
```

Exercício 4 - Resposta

```
int main()
  int n1, n2;
  printf("Digite o valor de n1: ");
  scanf("%d",&n1);
  printf("Digite o valor de n2: ");
  scanf("%d",&n2);
  printf("O número de valores impares entre %d e %d é
%d\n\n",n1,n2,contaimpar(n1,n2));
  return 0;
```

Crie uma função que calcule e retorne o fatorial do número recebido como parâmetro.

```
O fatorial de N é representado por n!, onde:

n! = n * (n-1) * (n-2) * ... * 1
```

Exercício 5 - Resposta

```
#include <stdio.h>
 /* calcula o factorial de n. Assume que n>=0 */
    int factorial( int n )
      int i,p;
      p = 1;
      for( i=2; i<=n; i++ )
        p = p * i;
      return p;
```

Exercício 5 - Resposta

Definir uma função main que utilize a função fatorial criada anteriormente.