

CSI030/CSI101 – Programação de Computadores I



UFOP

Prof. Fernando Bernardes de Oliveira
<https://github.com/fboliveira>

Universidade Federal de Ouro Preto
Instituto de Ciências Exatas e Aplicadas – ICEA
Departamento de Computação e Sistemas – DECSI

João Monlevade-MG
2020/2 - Remoto

Prática – Variáveis, Tipos e IO

1 Faça um programa que leia um número inteiro, calcule e imprima:

- Oposto: $x \rightarrow -x$
- Inverso: $x \rightarrow 1/x$

Prática – Variáveis, Tipos e IO

- 2 Faça um programa que calcule quantas notas de R\$50, R\$10, e R\$ 1 são necessárias para se pagar uma conta cujo valor é fornecido. (SOUZA et al., 2011)

Prática – Variáveis, Tipos e IO

- 3 Faça um programa que leia a idade (em anos) de uma pessoa, calcule e imprima a quantidade de meses referente à essa idade.
- 4 Acrescente no programa anterior o cálculo e a impressão da idade em dias, horas, minutos, segundos.

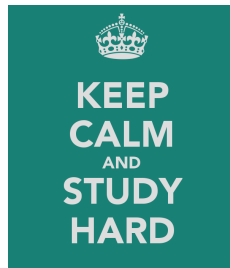
Atividades complementares

Desenvolva os seguintes exercícios:

- 1 Apostila de Tutoria/Monitora – Capítulo 1.
- 2 Souza et al. (2011) – Capítulo 3 (fazer em C e não em fluxogramas)
→ 3.1 a 3.6.


Encerramento

Muito obrigado! Thank you!
Merci beaucoup!



Imagens retiradas de: <https://goo.gl/oajVyp> e <https://goo.gl/3H1DM7>

Referências

 SOUZA, M. et al. *Algoritmos e Lógica de Programação: Um Texto Introductório para Engenharia*. São Paulo: Cengage Learning, 2011. 2 edição revista e ampliada.