

Questão 19

↓  
ATO                      INSERINDO ATO  
OK

4, 0                      INSERINDO ATOR  
ATO                      OK

3, 0                      INSERINDO ATRIZ  
4,                      OK  
ATO                      ATOR

INSERINDO ATROCIDADE  
OK

3, 0                      4, i  
4, 0                      ATRIZ                      ATROCIDADE  
ATO                      ATOR

INSERINDO ANTIGO  
OK

2, N                      3, 0                      4, i  
ANTIGO                      ATRIZ                      ATROCIDADE  
4, 0                      ATOR  
ATO

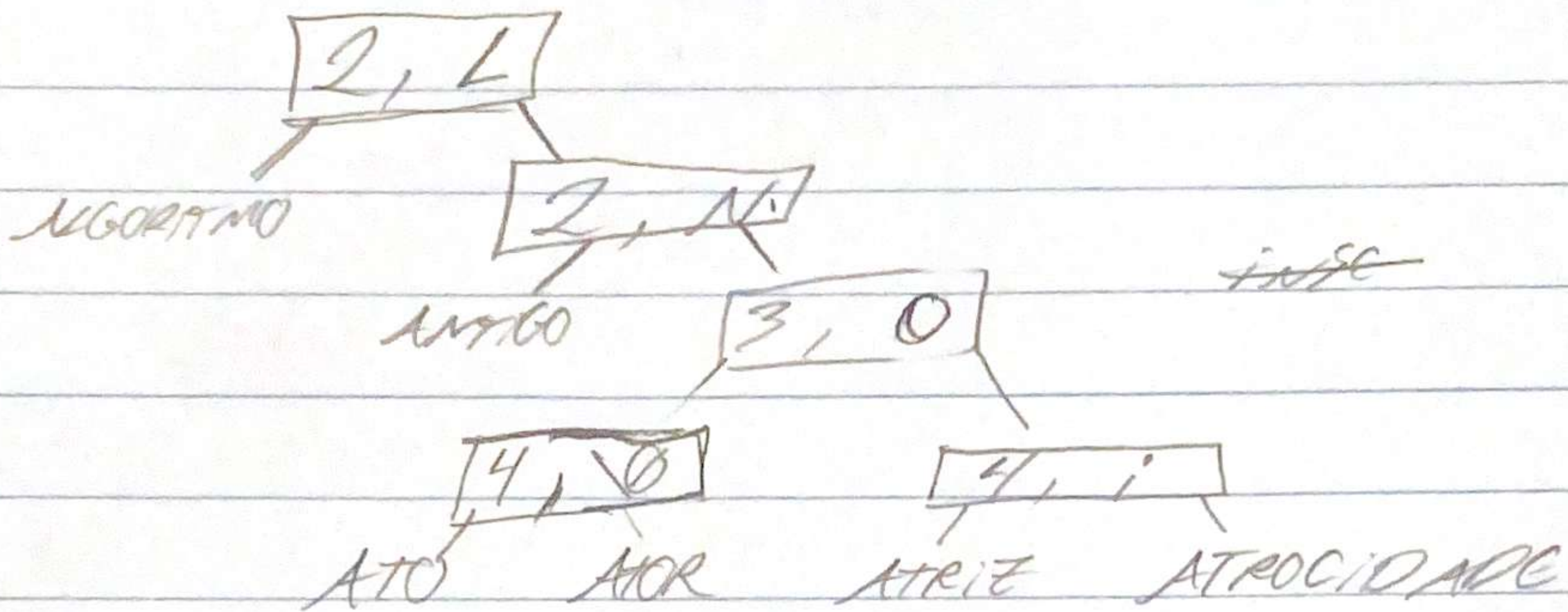
INSERINDO ALGORITMO  
OK

2, L                      2, N                      3, 0                      4, i  
ALGORITMO                      ANTIGO                      ATRIZ                      ATROCIDADE  
4, 0                      ATOR  
ATO



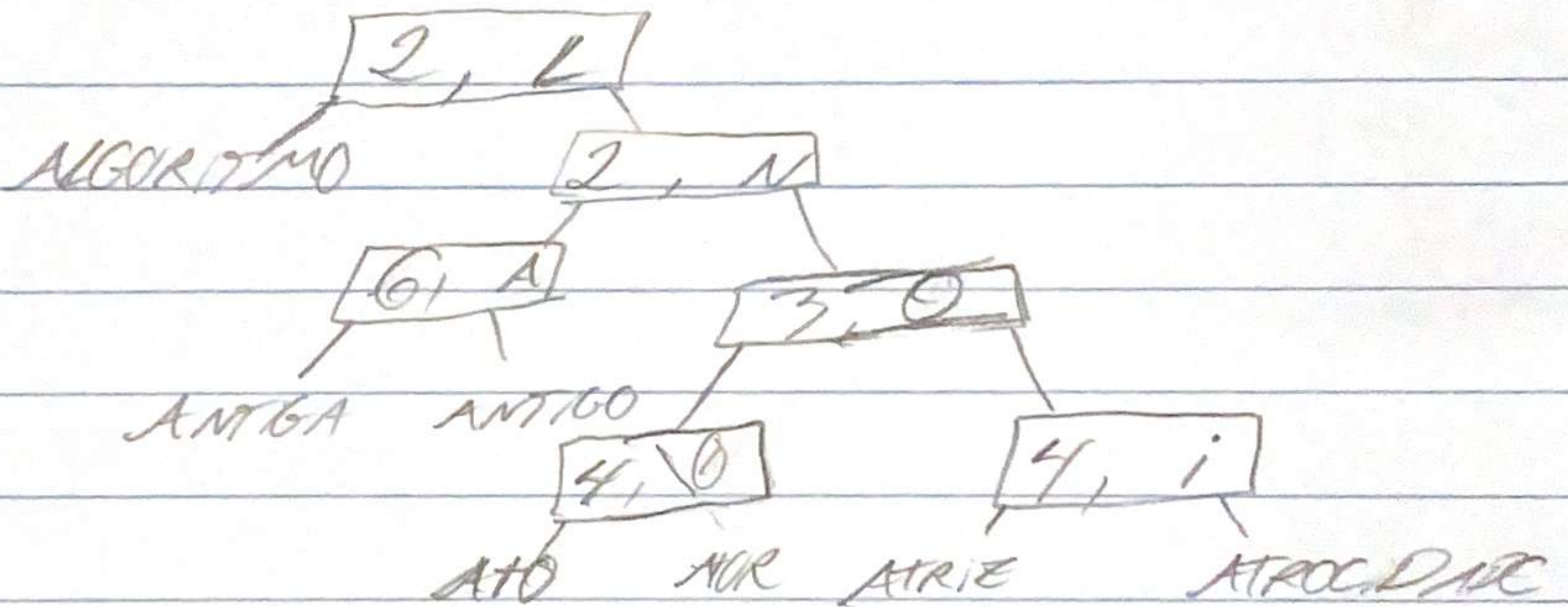
INSERINDO "ALGORITMO"

OK

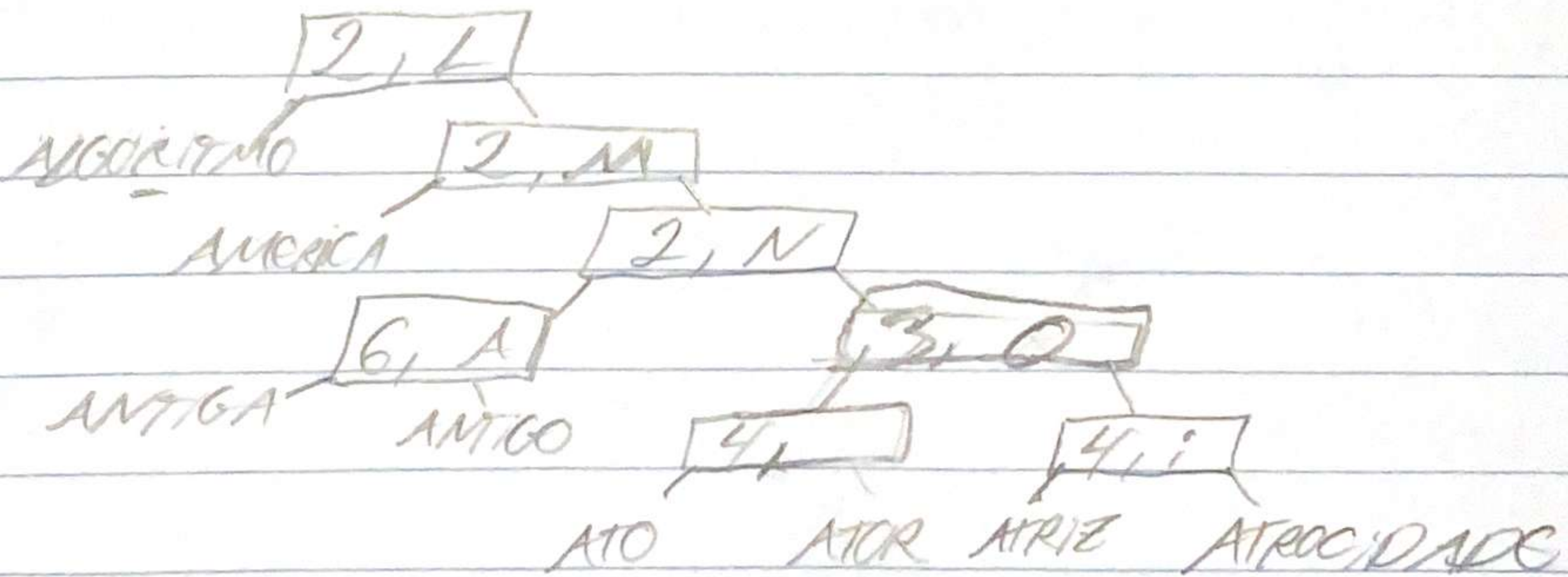


INSERINDO ANTIGA

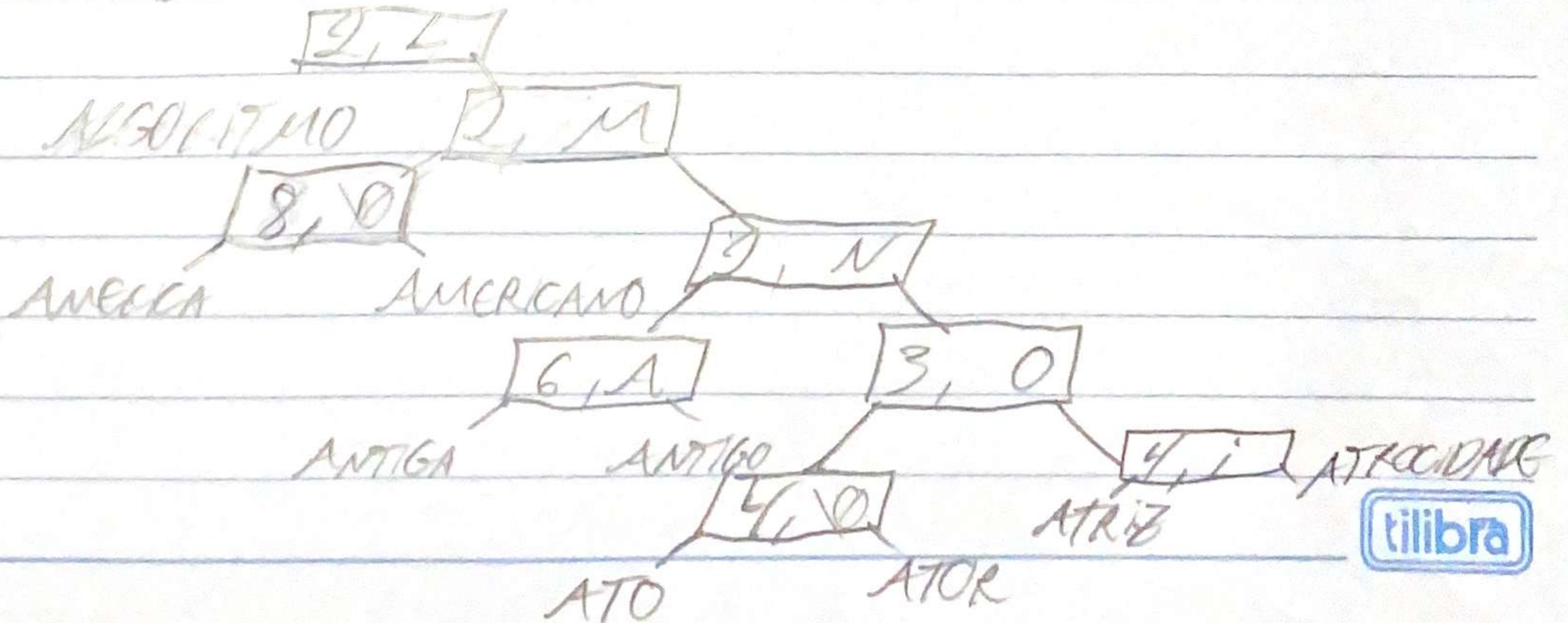
OK



INSERINDO "AMERICA"

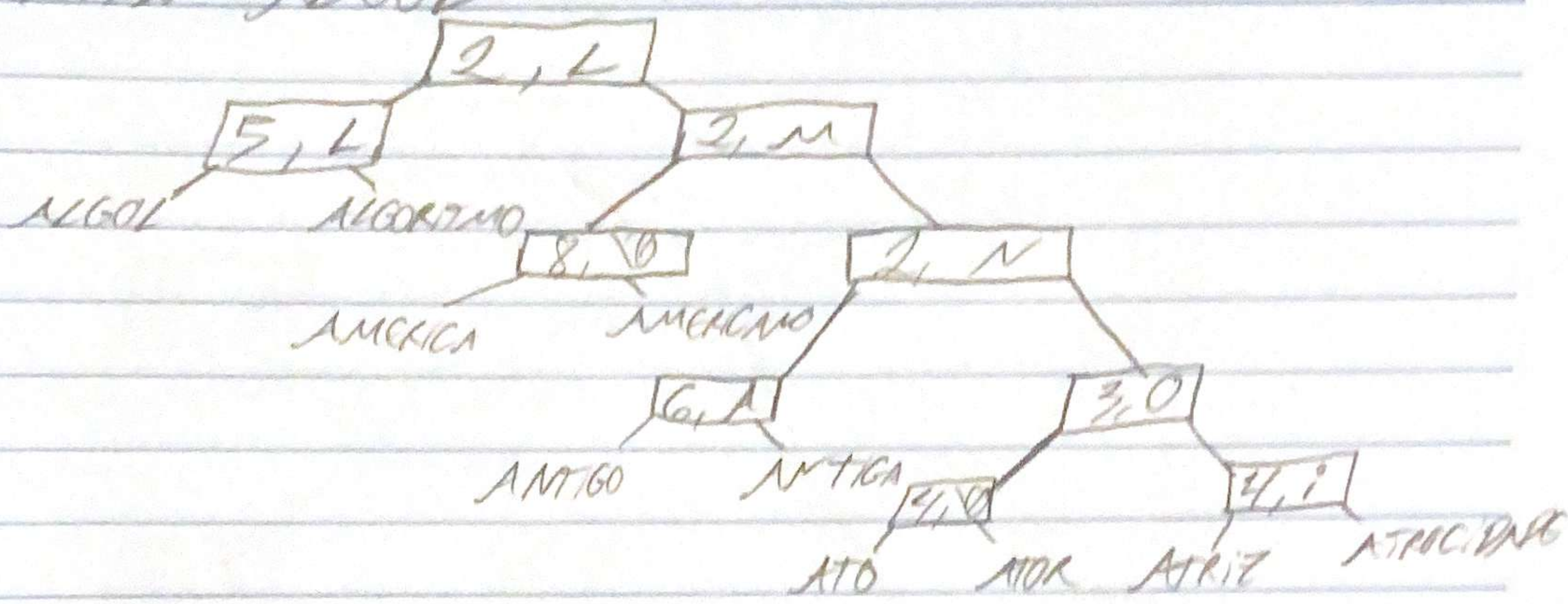


INSERINDO AMERICANO

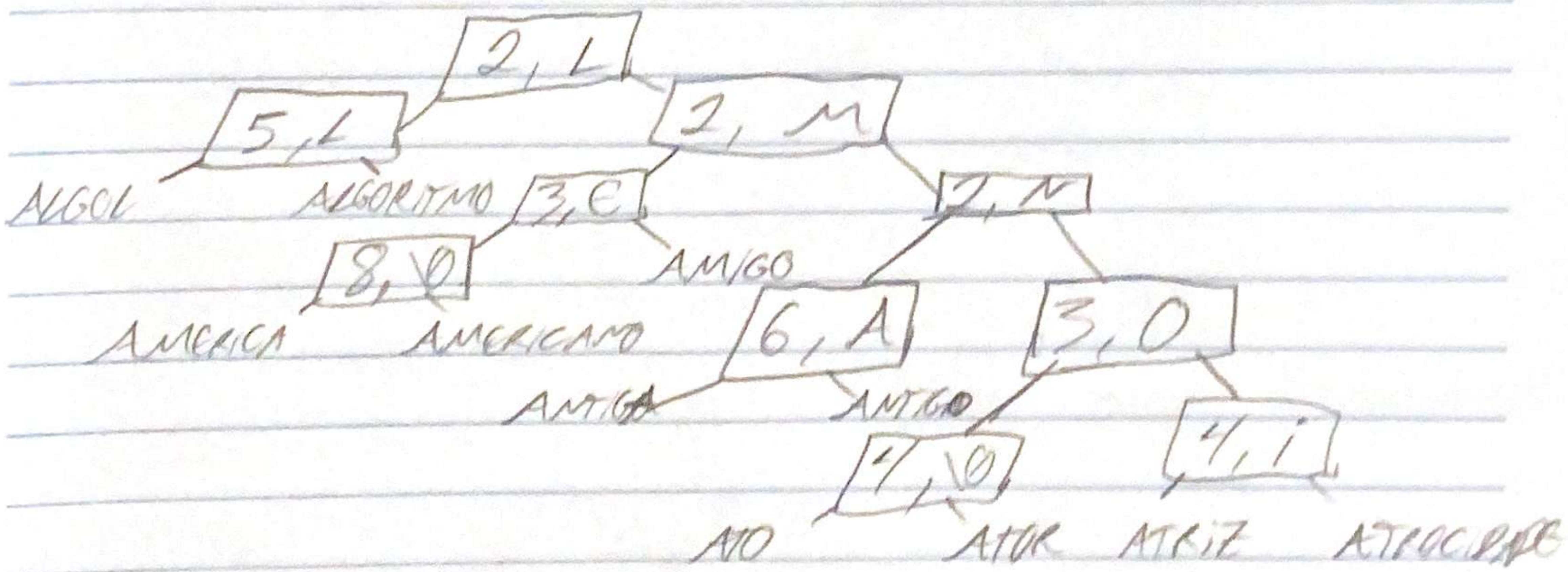




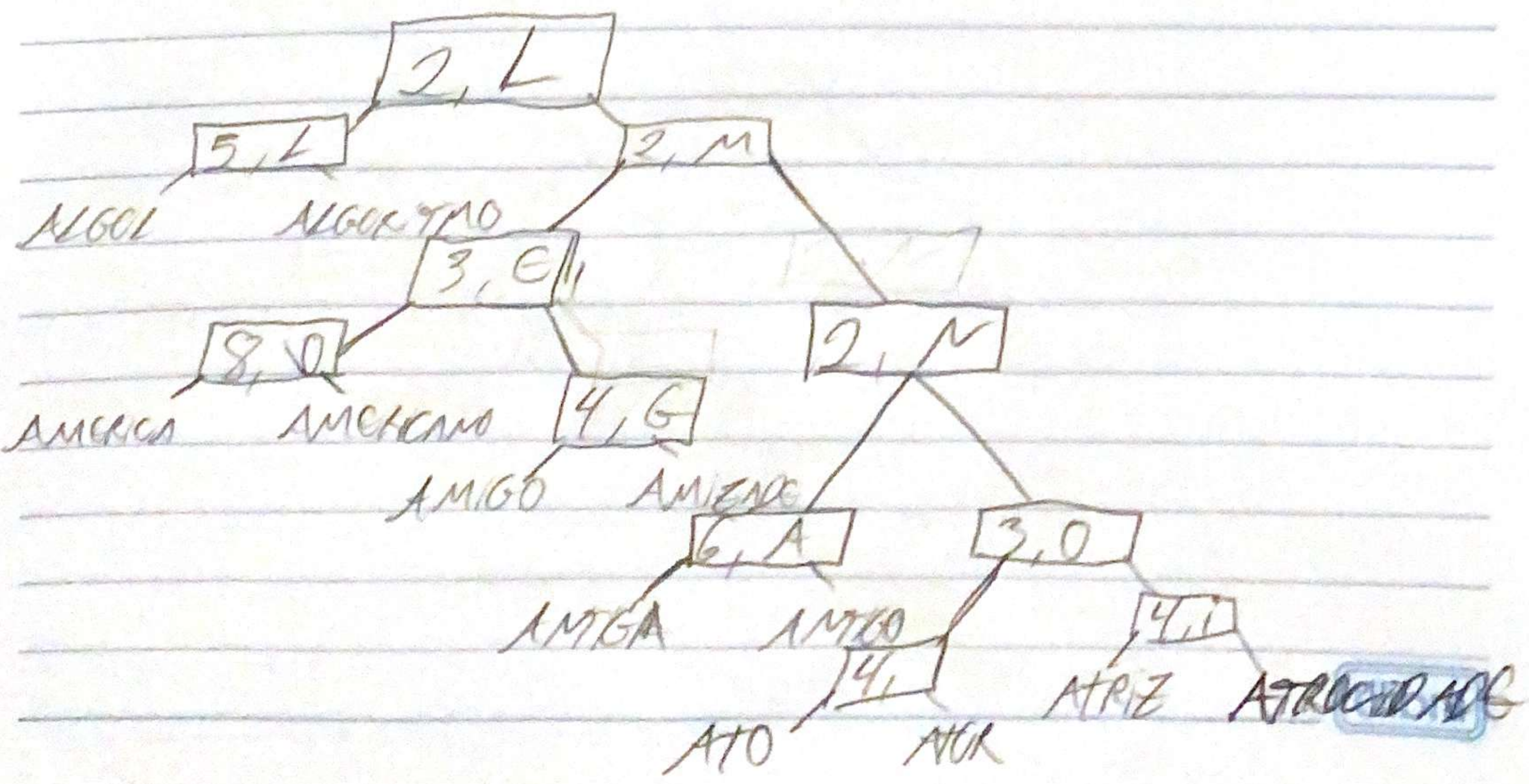
INSERINDO ALGOL OK



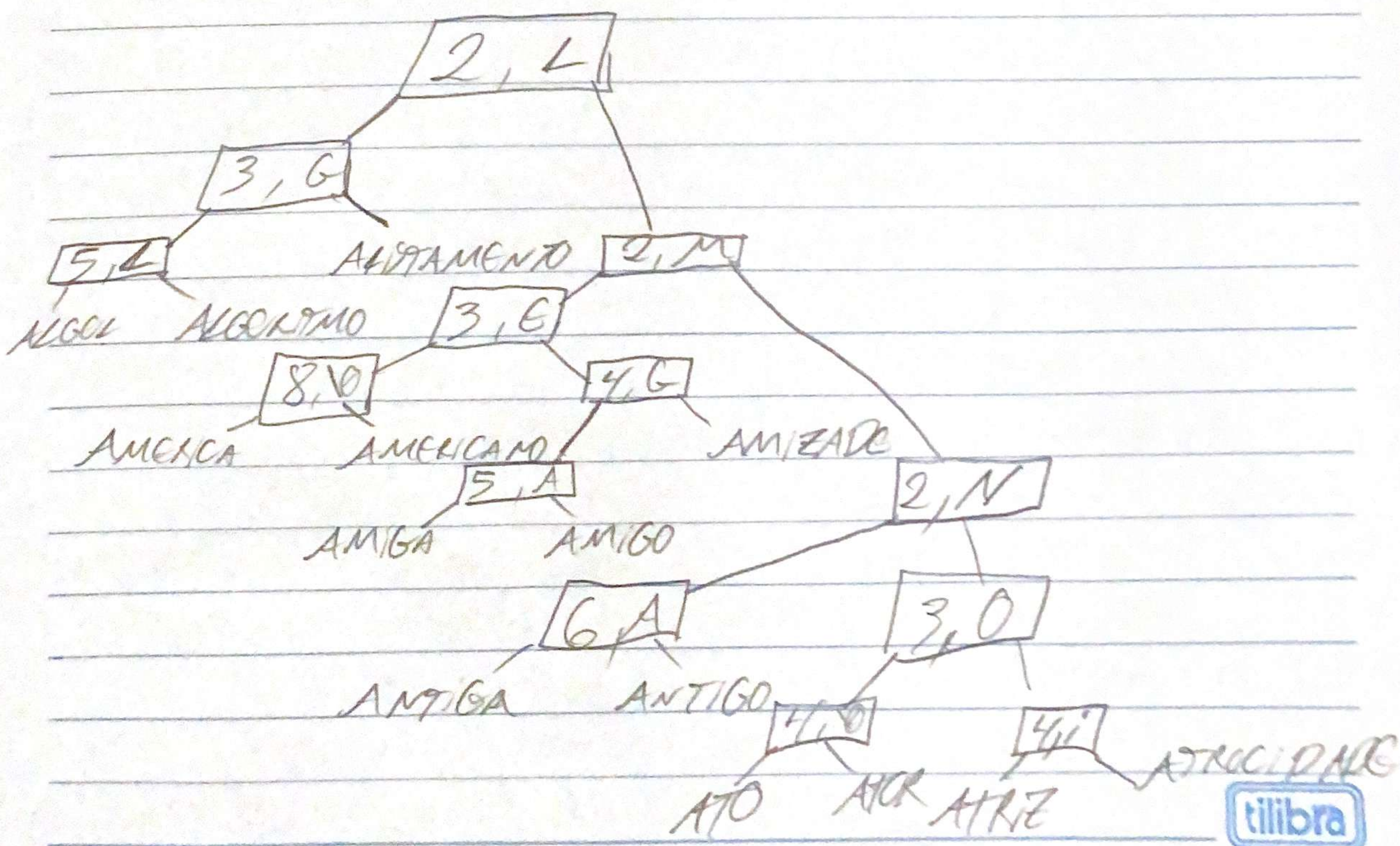
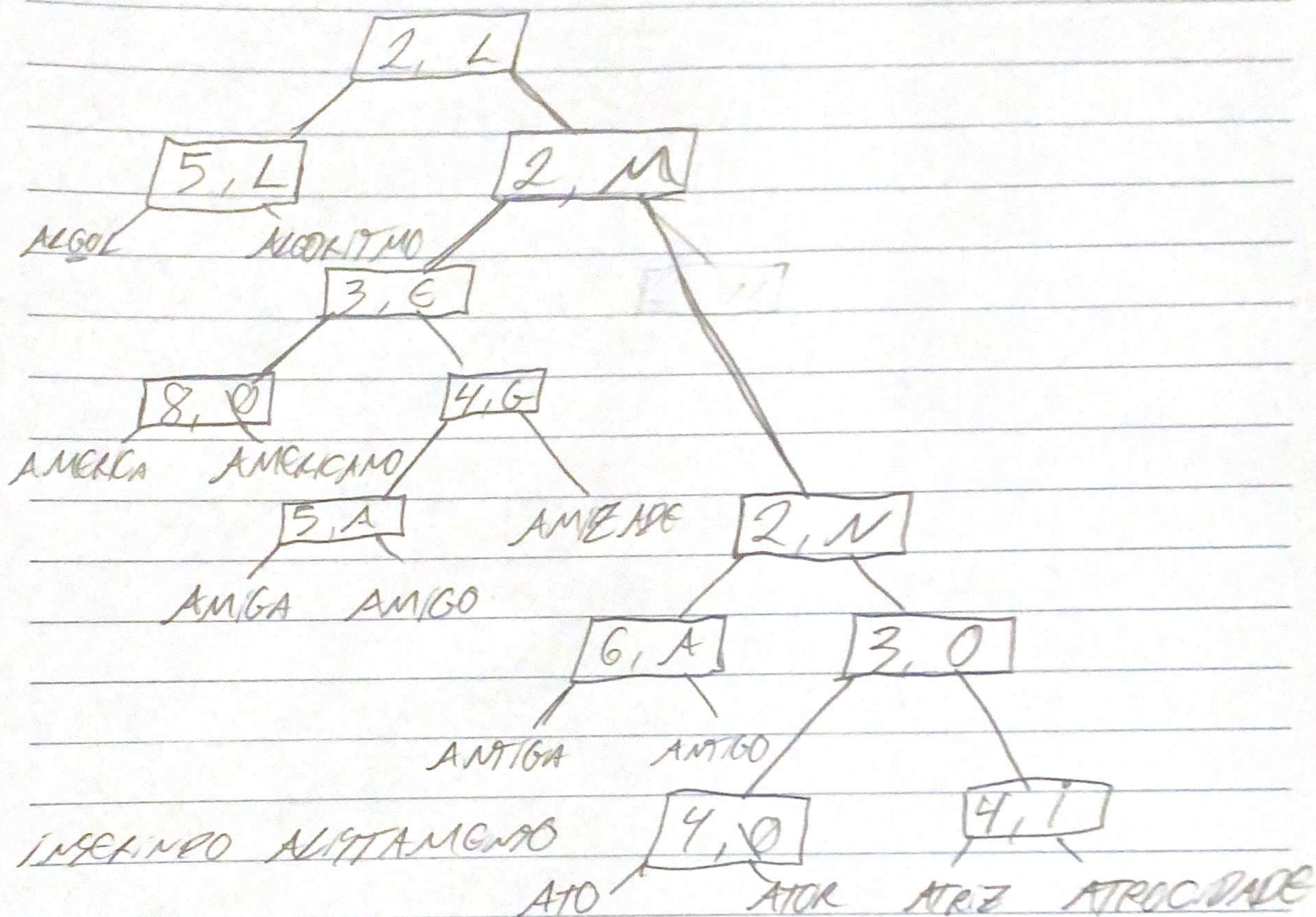
INSERINDO AMIGO OK



INSERINDO AMEADG OK

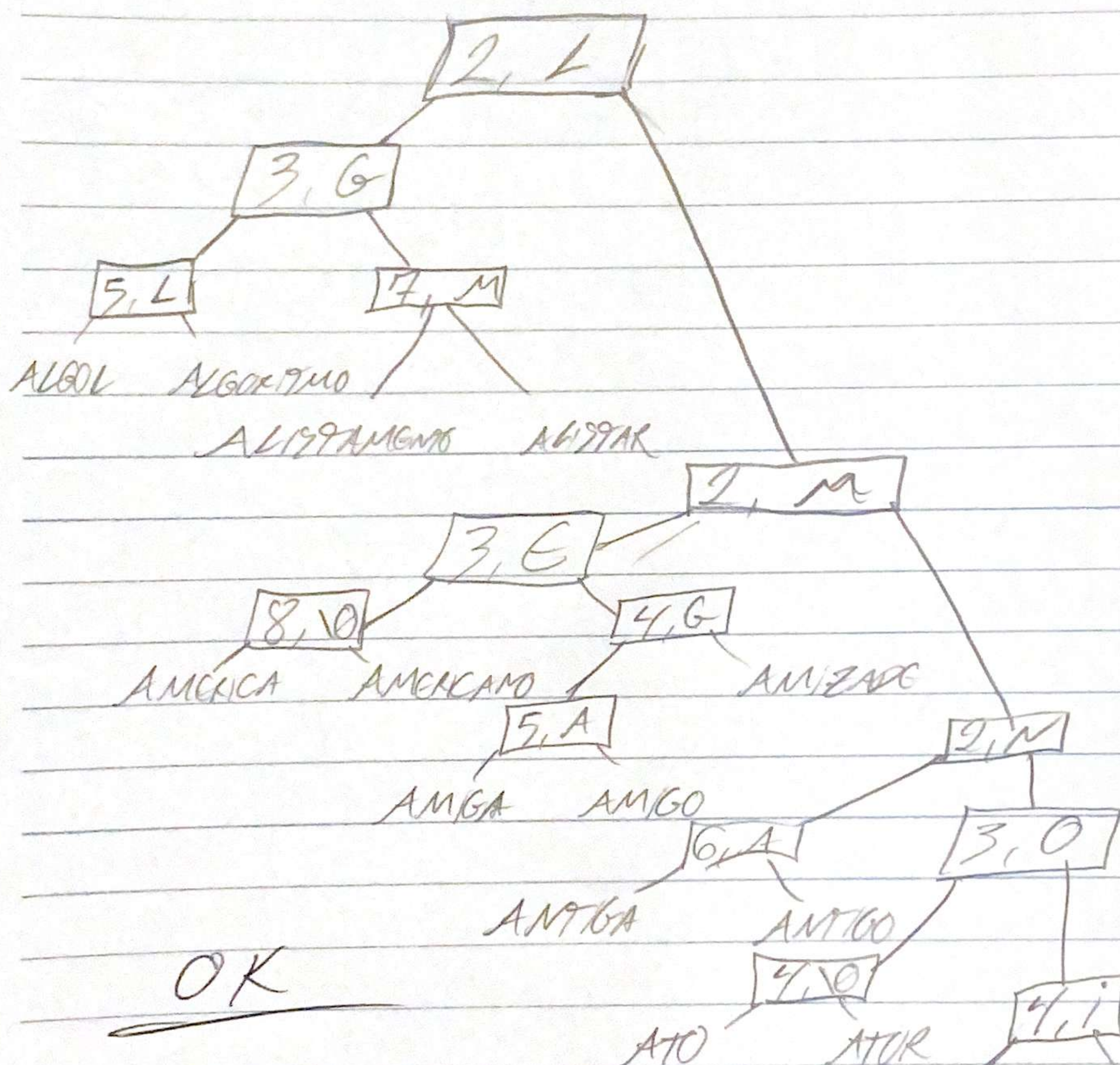








INSERINDO ALIENAR OK



QUESTÃO 20

BUXANDO POR AMIZADE

[2, L] AMIZADE  
MAIOR, VAI P/ DIREITA

[2, M] ⇒ IGUAL, VAI P/ ESQUERDA

[3, E] ⇒ AMIZADE, MAIOR VAI P/ DIREITA

[4, G] ⇒ MAIOR VAI P/ DIREITA

AMIZADE = AMIZADE ⇒ SIM

ELEMENTO ENCONTRADO



BUSCANDO POR ANTIGA

2, L ANTIGA

$N > \bar{L} \therefore$  VAI P/ DIREITA

2, M ANTIGA

$N > \bar{M} \therefore$  VAI P/ DIREITA

2, N  $N = N \therefore$  VAI P/ ESQUERDA

6, A ANTIGA

$A = A \therefore$  VAI P/ ESQUERDA

ANTIGA = ANTIGA? SIM

ELEMENTO ENCONTRADO

BUSCANDO POR AMIGOS

2, L AMIGOS

$M > \bar{L} \therefore$  VAI P/ DIREITA

2, M IGUAL VAI P/ ESQUERDA

3, E AMIGOS

$i > \bar{E} \therefore$  VAI P/ DIREITA

4, G AMIGOS, IGUAL VAI P/ ESQUERDA

5, A AMIGOS,  $O > A$ , VAI P/ DIREITA

AMIGO = AMIGOS? NÃO, LOGO NÃO

EXISTE O TERMO "AMIGOS" NA ALFABETO