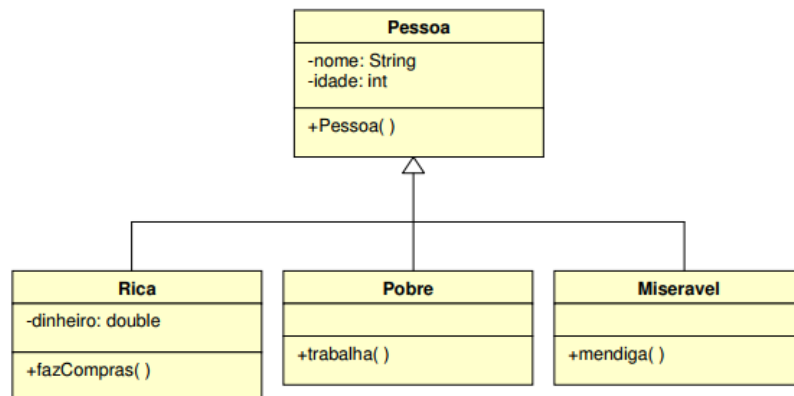


**Questão 1.** Crie uma classe para representar datas (10 pontos).

- Represente uma data usando três atributos: o dia, o mês, e o ano.
- Sua classe deve ter um construtor que inicializa os três atributos e verifica a validade dos valores fornecidos.
- Forneça os métodos set e get para cada atributo.
- Forneça o método toString para retornar uma representação da data como String. Considere que a data deve ser formatada mostrando o dia, o mês e o ano separados por barra (/).
- Forneça uma operação para avançar uma data para o dia seguinte.
- Escreva uma classe de teste que demonstra as capacidades da classe implementada.

**Questão 2.** Considerando o diagrama de classes abaixo, implemente as classes que possuam as características definidas (10 pontos).



**Questão 3.** Considere a interface abaixo:

```
1 package br.ufop.avaliacaoInterface;
2
3 public interface Comparavel {
4     /**
5      * Assinatura de método que toda classe que quer permitir
6      * a comparação entre seus objetos precisa implementar.
7      *
8      * @param o - Objeto que será comparado.
9      * @return 0 se os objetos forem iguais.
10     * > 0 se o objeto recebido é menor que o objeto que será comparado.
11     * < 0 se o objeto recebido é maior que o objeto que será comparado.
12     */
13     public abstract int comparar(Object o);
14 }
```

- Faça as alterações necessárias para a classe Pessoa, da Questão 2, de forma que ela implemente corretamente a interface Comparavel. O critério de comparação de duas pessoas deve ser a sua idade (10 pontos).
- Crie uma classe que permita realizar a comparação entre duas pessoas, utilizando a interface implementada como referência de objetos (5 pontos).