

TESTE DE PROCESSO SELETIVO DA SERI.E DESIGN

PARTE I - Teste de HTML e CSS

O objetivo deste teste fazer uma página em HTML e CSS, para o layout dado pelo .psd disponível na pasta /psd, simulando uma loja chamada 'PET Store'.

Observações:

- Os produtos podem ser trazidos em html estático ou sendo puxado por alguma API;
- O código deve ser responsivo, com o tamanho máximo de container de 1170px, podendo ter apenas quebras em 1024px, 768px e 520px;
- No layout mobile você pode organizar os itens da forma que achar adequado;
- Não é necessário fazer o carrossel funcionar;
- Deve-se usar a criatividade e o senso estético para codificar o site;
- Pode-se usar JavaScript, JQuery, Vue etc., se julgar necessário;
- É permitido usar qualquer editor de código e consultar a internet;
- Suporte de Browsers: IE9+, Chrome, Safari, Firefox;
- Importe as fontes necessárias do Google Fonts;
- É preferível que não seja usado nenhum frameworks CSS, como Bootstrap, por exemplo.

Itens avaliados:

- organização do código e pastas, lógica e qualidade de código;
- fidelidade ao layout proposto;
- quebras no código responsivo;
- capricho e cuidado com os elementos (hovers, cursores etc.);

Sinta-se livre para criar e estruturar o projeto como acha melhor.

PARTE II - Teste de Javascript

- Essa parte consiste em 10 perguntas;
- É permitido o uso de JQuery;
- As respostas podem devem ser enviadas em arquivo nomeado como "parte2".

Ao terminar as duas partes do teste, envie os arquivos zipados para o recrutador.

Boa sorte!



- 1. Faça um laço for de 0 a 100 que retorne um array com todos os números que são divisíveis por 7;
- Crie uma função que receba dois parâmetros, o primeiro chamado 'texto' (string) e o segundo chamado 'vezes' (número), com o objetivo retornar uma nova string com o texto repetido quantas vezes foi passado no parâmetro 'vezes', separado por vírgula. Exibir esta nova string no console.
- 3. Dado o seguinte HTML:

```
<div class="pai"></div>
<div class="filho"></div>
```

Qual o código seria necessário para inserir a div 'filho' dentro da div 'pai' ?

4. Dado o seguinte HTML:

Como seria para:

- a. alterar o texto do segundo parágrafo para 'Texto alterado';
- b. inserir uma classe 'last' no último parágrafo
- 5. Com o uso do operador ternário, faça uma função que recebe uma idade (número) e retorne uma string, no console, com o texto "maior de idade" se o número maior que "18" ou "menor de idade", se o número for menor que "18".
- 6. Dado o objeto abaixo. Faça uma função que:
 - a. modifique o nomeObj para 'Teclado' e o pesoObj para '500g';
 - b. indexe em array;
 - c. exiba o array no console.

```
var obj = {
    nomeObj : 'Mouse',
    pesoObj: '150g'
}
```



- 7. No texto 'Eu quero trabalhar na Seri.e Design', retorne no console, em variáveis diferentes:
 - a. O texto de trás para frente substituindo os espaços em branco por pontos de exclamação;
 - b. A última palavra do texto;
 - c. A quantidade de caracteres do texto;
 - d. O tipo de alguma variável criada acima.
- 8. Em uma lista de 5 divs:

```
<div></div>
<div></div>
<div></div>
<div></div>
<div></div>
<div></div></div></div></ti>
</ti>
```

faça uma função para adicionar o atributo 'data-id' em cada uma das divs, com o valor sendo a posição que se encontra a div na lista. Ex.: <div data-id="2"></div>.

9. Dado o seguinte html:

Faça um bloco javascript que trate o evento de click na palavra "Categoria" para:

- a. exibir a ul da subcategoria;
- b. adicione a classe "active" na div "container" e na div "subcontainer".



10. Dado o seguinte bloco de código:

```
function observer() {
   var target = '';
   var restSecs = 0;
   var intervalObserver = setInterval(function() {
      target = document.querySelector('footer .content');
      if( $(target).length >= 1 && restSecs <= 5 ) {
            //do something
      }else if( restSecs == 5 ) {
            clearInterval(intervalObserver);
      } else {
            restSecs++;
      }
      }, 1000);
} observer();</pre>
```

Escolha a alternativa que melhor interpreta o que o bloco de código acima está fazendo?

- a. Observa o código para encontrar o elemento. Caso não encontrado, mais tempo é adicionado.
- b. Observa o código até encontrar o elemento. Quando encontrado, faz algo.
- c. Cria um intervalo de observação para procurar pelo elemento a cada 5 segundo.
- d. Observa o código por 5 segundos para encontrar o elemento. Caso não encontrado, a execução é interrompida.
- e. Observa se encontra mais de 1 elemento, quando encontrado interrompe a execução da função.