



Lucas dos Santos Alves Ferreira

Desenvolvedor Fullstack

✉ lucas.c.r.f@hotmail.com 📞 (79) 988110890 📍 Aracaju - SE, Brasil in Lucas Santos 🔄 luccasst
🖱️ <https://my-portfolio-ten-ashen-53.vercel.app/#home>

Sobre

• Vindo da área da construção civil, fui técnico em edificações desde 2016. Ingressei na área de tecnologia, no ano de 2021, quando optei em iniciar os estudos no início daquele ano, nisso, entrando na Trybe no mês de Novembro.

Hoje sou formado em Desenvolvimento Web Full-Stack na Trybe.

Tenho interesse em aprender e me aperfeiçoar em desenvolvimento não só web, mas em mobile também, escalabilidade de aplicações, infraestrutura e melhores práticas de desenvolvimento.

Educação

11/2021 - 11/2022

Desenvolvimento web Fullstack, Trybe

- O programa conta com mais de 1.500 horas de aula e aborda os fundamentos ao desenvolvimento de software, front-end, backend, ciências da computação, engenharia de software, habilidades comportamentais e metodologias ágeis.

Experiência Profissional

01/2023 - 05/2023

Desenvolvedor Back-End, Hashsys

- Como desenvolvedor Backend na empresa Hashsys, fui responsável pelo desenvolvimento de APIs robustas e escaláveis utilizando a linguagem JavaScript, com o framework NestJs. E também, utilizando a sua extensão o TypeScript. Além disso, tive a oportunidade de trabalhar com o banco de dados relacional PostgreSQL, garantindo a persistência eficiente e segura dos dados.
- Trabalhei em projetos com arquitetura orientada a microserviços, utilizando a abordagem baseada em eventos com RabbitMQ. E por ultimo, tive a experiência em criação de APIs RESTful e integração com serviços de terceiros.

10/2022 - 01/2023

Desenvolvedor Freelancer

- Como desenvolvedor freelancer, desenvolvi o site da empresa Bn Representa, que faz representações comerciais de lojas parceiras. O site foi feito na linguagem JavaScript, hamtl, que é uma linguagem de marcação, utilizando o framework ReactJs e com a funcionalidade que permite o controle e compartilhamento de estado, Context API. Segue o link a seguir do site <https://bnrepresenta.com.br/>.
- Em relação ao tempo de desenvolvimento, foram três meses para desenvolver, devido á reuniões com o cliente para discutir a forma de apresentação, cores e o design não só web, como mobile do site.

Tecnologias Front-end

HTML, CSS, Javascript, ReactJS, React Native, Redux, Context API, Consumo de API's, JSON, Ciclo de vida de componentes e Elaboração de Testes através da Biblioteca Jest e RTL.

Tecnologias Back-end

Docker, Docker Compose, Typescript, C# com o framework Asp.Net Core, banco de dados relacionais como o PostgreSQL e não-relacionais como o MongoDB. Utilizo o Node.js como plataforma de execução para desenvolver aplicações backend eficientes e escaláveis, junto com os frameworks Express e NestJs. Testes Unitários e de integração, Mocha, Chai e Sinon, Arquitetura de Software, REST, JWT, ORM, deploy com Heroku, POO e SOLID.

Projetos Back-end

Trybe Futebol Clube

Aplicação Backend sobre partidas e classificações de futebol!

Tecnologias Utilizadas: Typescript, Arquitetura de Software, POO, SOLID, Docker, Modelagem de dados através do Sequelize, JWT, BCrypt, Criação de uma API CRUD (Create, Read, Update e Delete), testes de integração utilizando Mocha, Chai e Sinon.

Blogs-API

Construção de um API e um banco de dados para a produção de conteúdo para um blog!

Tecnologias Utilizadas: Javascript, Arquitetura de Software, Nodejs, Sequelize, Docker, MySQL, Express, JWT

Store Manager

Aplicação em formato de dropshipping, onde é possível criar, visualizar, deletar e atualizar produtos e vendas.

Tecnologias: Javascript, Arquitetura de Software, Node.JS, Express, Testes Unitários através das bibliotecas: Chai, Mocha e Sinon.

Projetos Front-end

Projeto Trivia

Jogo de perguntas.

Tecnologias Utilizadas: Javascript, React, Redux, Arquitetura de Software, Componentização e elaboração de Testes Unitários através da biblioteca RTL.

App de Receitas

Aplicação de receitas culinárias voltada pra mobile.

Tecnologias Utilizadas: Javascript, React, Context API e Testes Unitários através da biblioteca RTL.