



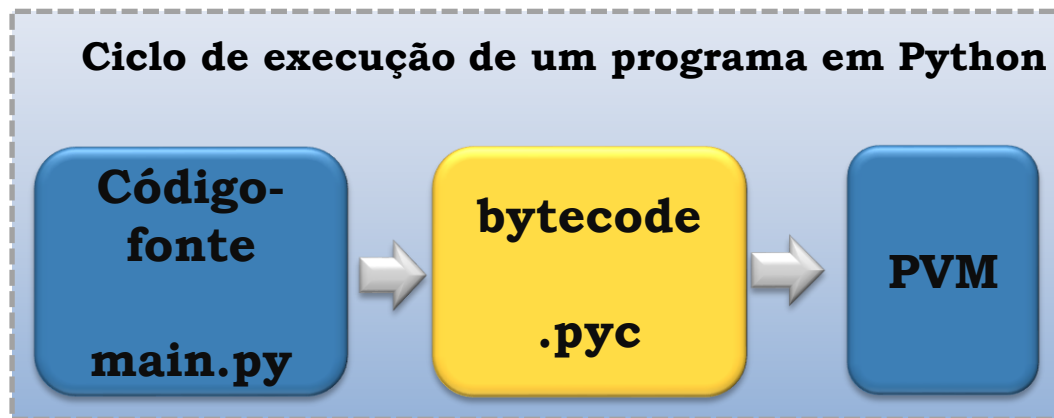
Informática Industrial

Introdução ao Python: Aspectos básicos e ambiente de programação

Prof. Guilherme Márcio Soares, Dr. Eng.
guilherme.marcio@ufjf.edu.br

Python

- ❑ Linguagem de **alto nível** (mais próxima à linguagem humana) lançada em 1991 por Guido van Rossum.
- ❑ É **interpretada**. Desta forma precisa de um interpretador para executar os programas.



Python

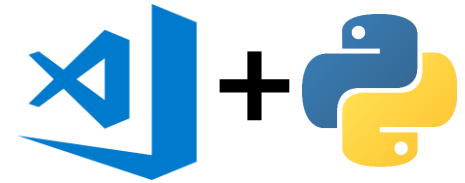
- ❑ Permite o desenvolvimento de aplicações com **menos linhas de código**;
- ❑ **Fracamente tipada**;
- ❑ A **separação dos blocos de código** é realizada por meio de **indentação e espaços** ao invés do uso de delimitadores como chaves e pontuações.
Usar IDEs !!
- ❑ **Ecossistema** grande e **crescente**.

| | | |
|--------|-------------------------|------------|
| | def perm(l): | NOVA LINHA |
| INDENT | if len(l) <= 1: | NOVA LINHA |
| INDENT | return l | NOVA LINHA |
| DEDENT | r = [] | NOVA LINHA |
| | for i in range(len(l)): | NOVA LINHA |
| INDENT | s = l[:i] + l[i+1:] | NOVA LINHA |
| | p = perm(s) | NOVA LINHA |
| DEDENT | for x in p: | NOVA LINHA |
| INDENT | r.append(l[i:i+1]+x) | NOVA LINHA |
| DEDENT | return r | |

Configuração do Ambiente de Desenvolvimento

❑ Passos:

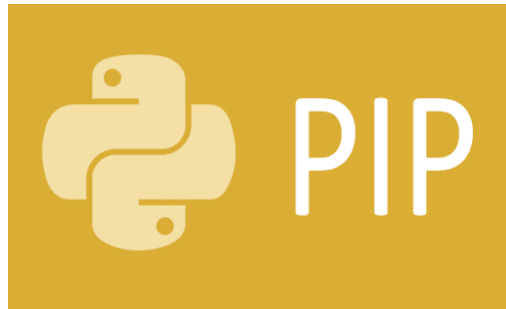
1. Verifique se o interpretador está instalado (**python --version** no terminal)
2. Instale a extensão Python no VSCode.
3. Execute um programa teste:



```
#Programa para a soma de dois números
a = input("Digite o primeiro operando: ")
b = input("Digite o segundo operando: ")
print("Resultado da soma: ", float(a) + float(b))
```

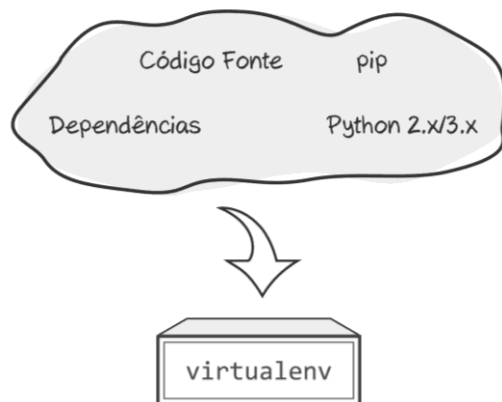
Instalação de bibliotecas e Virtual Environment

- ❑ A utilização de bibliotecas em Python é muito facilitada utilizando um sistema de gerenciamento de pacotes.
- ❑ Um dos gerenciadores mais utilizados é o **pip**, que permite a instalação de bibliotecas de maneira muito simplificada.
- ❑ A partir **da versão 3.4** do Python, o pip já foi incluído no instalador.



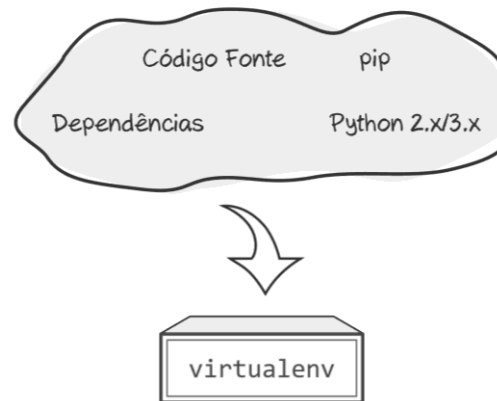
Instalação de bibliotecas e Virtual Environment

- ❑ Uma das grandes **vantagens** do desenvolvimento em **Python** é o seu conjunto **extenso de bibliotecas**.
- ❑ No entanto, a **instalação global** de bibliotecas **não é uma boa prática** na maior parte das vezes, pois em muitos casos, não existe **compatibilidade** de todos os programas com todas as **versões das bibliotecas**.
- ❑ Para evitar este problema, pode-se utilizar o **virtualenv**: uma ferramenta que permite o desenvolvimento de soluções em um **ambiente isolado**.



Instalação de bibliotecas e Virtual Environment

- ❑ Ao criar um **virtualenv**, será criada uma cópia separada de todos os diretórios necessários para a execução de um programa em Python:
- As **bibliotecas comuns** do Python (standard library);
 - O gerenciador de pacotes **pip**;
 - O **interpretador** (Python 2.x/3.x);
 - As **dependências** que estiverem no diretório site-packages;
 - **Código-fonte**;



Fonte: <https://pythonacademy.com.br/blog/python-e-virtualenv-como-programar-em-ambientes-virtuais>

Instalação de bibliotecas e Virtual Environment

❑ Instalação:

pip install virtualenv

❑ Inicialização de um novo ambiente:

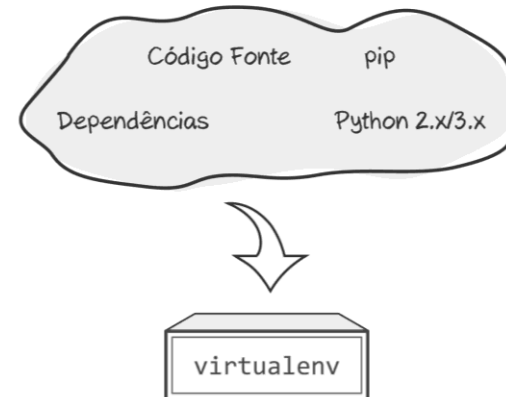
python -m virtualenv [opções] <nome_da_pasta>

❑ Ativação

<nome_da_pasta>\Scripts\activate

❑ Desativação

<nome_da_pasta>\Scripts\deactivate



Instalação de bibliotecas e Virtual Environment

❑ Utilização de bibliotecas:

1. Instale a biblioteca através do comando **pip**;
2. Importe a biblioteca no código-fonte;

❑ Exemplo de bibliotecas:

- **Numpy**¹: operação com vetores e matrizes;
- **Matplotlib**²: criação de gráficos e visualizações.

¹<https://numpy.org/doc/stable/>

²<https://matplotlib.org/>



Coleções



- ❑ Coleções são contêineres para armazenamento de dados. Existem vários tipos de contêineres diferentes:
 - **Listas (list)** : estruturas similares aos vetores do C++, mas com muito mais recursos. Podem armazenar dados de tipos diferentes nas posições. O acesso aos elementos é realizado por meio de índices.
 - **Dicionários (dict)** : estrutura capaz de armazenar dados através da indexação por **chaves únicas**. Os elementos são alocados de acordo com a lógica **chave-valor**.
 - **Tuplas (tuple)** : estruturas similares às listas, no entanto são **imutáveis**.
-
- ❑ Cada um dos contêineres listados são **classes** com diferentes métodos e atributos.

Coleções



❑ Coleções ordenadas:

- **Pilha** (pode ser implementada com o container **list**): container ordenado em que o primeiro elemento que entra é o último que sai.
- **Fila (deque)** : container ordenado em que o primeiro elemento que entra é o primeiro que sai.

- ❑ Cada um dos contêineres listados são **classes** com diferentes métodos e atributos.

Condicionais

- ❑ As condicionais em Python seguem a mesma lógica do C++, diferindo somente pela sintaxe.

```
if expressão_booleana:  
    expressões  
else:  
    expressões
```

**Cuidado com
a
indentação !**

Loops



- ❑ O loop **while** segue a mesma lógica do C++, isto é, enquanto uma expressão booleana for verdadeira, executa um determinado bloco de código.
- ❑ O **loop** for possui uma lógica um pouco diferente. Sua execução está relacionada à varredura de uma sequência, como *strings*, listas, *tuplas*, etc.

```
for x in sequencia:
```

```
    expressões
```

**Cuidado com
a
indentação !**

Desafio

- ❑ Utilize um dicionário para armazenar os parâmetros de um inversor de frequência.
- ❑ A estrutura do dicionário deverá ser:
 - Chave principal: número do parâmetro
 - Valor principal: outro dicionário contendo as informações
- ❑ Após criar o dicionário, crie um código para imprimir todos os parâmetros armazenados utilizando loops.

| Parâm. | Descrição | Faixa de Valores | Ajuste de Fábrica | Ajuste do Usuário | Propr. | Grupos | Pág. |
|--------|-----------------------------|--|-------------------|-------------------|--------|--------|------|
| P0000 | Acesso aos Parâmetros | 0 a 9999 | 0 | | | | 5-2 |
| P0001 | Referência Velocidade | 0 a 65535 | | | ro | READ | 17-1 |
| P0002 | Velocidade de Saída (Motor) | 0 a 65535 | | | ro | READ | 17-1 |
| P0003 | Corrente do Motor | 0,0 a 200,0 A | | | ro | READ | 17-1 |
| P0004 | Tensão Barram. CC (Ud) | 0 a 2000 V | | | ro | READ | 17-1 |
| P0005 | Frequência de Saída (Motor) | 0,0 a 500,0 Hz | | | ro | READ | 17-2 |
| P0006 | Estado do Inversor | 0 = Ready (Pronto) 1 = Run (Execução) 2 = Subtensão 3 = Falha 4 = Autoajuste 5 = Configuração 6 = Frenagem CC 7 = Estado Dormir | | | ro | READ | 17-2 |
| P0007 | Tensão de Saída | 0 a 2000 V | | | ro | READ | 17-3 |
| P0009 | Torque no Motor | -1000,0 a 1000,0 % | | | ro | READ | 17-3 |
| P0010 | Potência de Saída | 0,0 a 6553,5 kW | | | ro | READ | 17-4 |
| P0011 | Fator de Potência | -1,00 a 1,00 | | | ro | READ | 17-4 |

Dica:

```
for key, value in a_dict.items():  
    print(key, '->', value)
```